

## Seht das Rad – Es ist zerbrochen vor der Zeit! Ulrich Kiesow ist tot

Häufig entsinne ich mich jenes Abends im März vor nunmehr sechs Jahren, als meine Mutter zum erstenmal: „Herr Kiesow am Telefon!“ die zwei Stockwerke zu meinem Zimmer hinaufrief – ich zählte damals fünfzehn Jahre und war seit drei Jahren begeisterter DSA-Spieler. Vor heller Aufregung ob des unverhofften und hochverehrten Anrufers sah ich mich eine gute Viertelstunde lang nicht imstande, mehr als nur stammelnd herumzudrucksen (inklusive des Geständnisses, daß ich ja erst fünfzehn sei); an jenem Märztag nahm unsere Freundschaft ihren Anfang.

Ich lernte Ulli Kiesow als einen meisterhaften Koch, einen ins Detail und die fünfziger Jahre verliebten Modelleisenbahnbauer, einen wortgewaltigen Spielleiter kennen (obwohl ich die Frechheit besaß, nach langer Fahrt ermüdet, stets schon um dreiundzwanzig Uhr einzuschlummern, allen Sitzball-Therapien zum Trotz); als einen scharfsinnigen und witzigen und großzügigen Menschen. Als Schöpfer und Gestalter des größten deutschsprachigen Rollenspiels pflegte er mit seinen Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern, soweit wir dies zuließen, einen freundschaftlichen, nicht geschäftlichen Umgang; wenn wir uns in seinem Hause zu Spielrunden und Redaktionssitzungen trafen, dann verbanden uns miteinander der Spaß am aventurischen Geschehen und die Freundschaft zu Ulli Kiesow.

Im August 1995 erlitt Ulrich Kiesow einen schweren Herzinfarkt, von dem er sich mit unendlichem Lebenswillen und für alle, die ihn kannten, auf eine unvorstellbare und schöne Weise erholte. Noch im Krankenhaus nahm er mit ungeheuerem Enthusiasmus die Arbeit an dem aventurischen Roman-Epos „Wenn das Rad zerbricht“ auf, welche ihm wohl viel Freude, zuweilen natürlich, wie allen Schriftstellern, auch Mühsal und Qual bereitete; uns Lesern des Manuskripts aber stets spannende, spaßige und nachdenkliche Stunden der Lektüre bescherte. Im Herbst 1996 war es ihm bereits wieder möglich, außer Haus zu übernachten und auf Konventen mit den Freunden des Schwarzen Auges über die Zukunft Aventuriens zu disputieren.

Vorgestern, am 30. Januar 1997, verstarb Ulrich Kiesow; zwei Tage, nachdem er den glücklichen Abschluß seines letzten großen Romanwerkes erlebt hatte: Nach dem Fortschreiten seiner Genesung für uns unvorhersehbar und unmittelbar, im Alter von siebenundvierzig Jahren, sprang der Tod ihn an.

Ulrich Kiesow lebt in den Gedanken seiner Freunde und in seiner phantastischen Schöpfung fort.

Ina Kramer und Britta Herz gilt unsere besondere Anteilnahme.

Fassunglos trauern die Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter des Schwarzen Auges.

In deren aller Namen:

Niels Gaul  
am 1. Februar 1997

Seht das Rad –  
Es ist zerbrochen vor der Zeit!  
Ließ uns zurück in Bitterkeit.  
Der Speichen fünf sind ihm geblieben.  
Ihre Namen sei'n hier aufgeschrieben:  
Sind Haß, Schmerz, Zorn und Not und Wut.  
In Bächen fließen Trän' und Blut!  
—aus „Wenn das Rad zerbricht“, niedergeschrieben im Prolog

Werte Leser,

leider liegt auch über dem 67er Boten der bedrohliche Schatten des Dämonenmeisters. Grauen und Faulnis eilen weiter, verheeren zwölfgöttliches Land. Dies allein wiegt schon schwer, doch schlimmer noch, daß Berichte von Verrat die Runde machen, die Zweifel und Mißtrauen in den Herzen eines jeden Aufrichtigen nahren. So vernehmt denn die Worte Ihrer Erhabenheit – dem Schwert der Schwerter – zu Perricum, setzt den finsternen Machenschaften des Bethaniers all Eure gute Gesinnung entgegen, sei es mit dem Schwertarm oder mit der Reinheit Eures Geistes, streitet für Götter, Reich und Recht!

Zumindest ein kleines Licht strahlt dieser Tage aus Oberfels herüber, wo die Unterhändler der beiden Reiche miteinander streiten – gibt es zwar noch von keinen konkreten Ergebnissen zu künden, so herrscht zumindest dahingehend Übereinkunft, einen Waffengang als die schlechteste aller Lösungen zu werten.

In dieser Ausgabe:

Prasker Intrigenspiel

Seite 2

Verlautbarungen der Rondrakirche

Seite 5

Die Lage in Tobrien

Seite 8

Schwertzug wider Borbarad

Seite 17

Mörderisches Maraskan

Seite 21

Die Rückkehr der L.A.W.

Seite 23

Schatten ohne Schatten

Seite 25

Eisiges Bjaldorn

Seite 28

## Xeraan Herr von Warunk

**Beilunk. Die Verteidiger der Stadt mußten sich in den letzten Wochen an grausige Funde im Radrom gewöhnen.** Bereits Ende des Traviamondes wurde ein einfaches Floß mit drei Gekreuzigten aufgefischt. Die Toten auf dem Gefährt waren teilweise durch Schlachtwunden getötet, teilweise auf der Fahrt erfroren. Indessen konnte man sie identifizieren als Baronin von Binsenbeck, Marschallin von Warunk, seit der Schlacht vermißt, die Burgkommandantin Rittfrau Jolinde von Springewull, augenscheinlich grausigst verstümmelt, sowie den Praios-Hochgeweihten Odilbert von Kleinwardstein, dessen Familie in Beilunk seinen gefolterten Leib entgegennahm. In einer Schatulle wurde ein Dutzend Pergamente gefunden, mit einem dämonisch brennenden Pentagramm gesiegelt.

Den Inhalt gab Markgräfin Gwiduhenna nach langem Zögern bekannt. Absender ist der gefürchtete Schwarzmagier Xeraan, der seit Kaiser Retos Zeiten von den Pfeilen des Lichtes und Scharfrichtern von Methumis bis Kurkum gesucht wird. Das Schreiben ist eine wirre Ansammlung aus heraldischen Annassungen, absurden juristischen Ansprüchen, entfesselter Rachsucht, zwergerischer Goldgier und prahlerischen Geständnissen. Unter anderem ernent Xeraan sich zum "Unumschränkten Herren der Städte und Länder Warunk, Beilunk und Kurkum sowie deren Schätze" und "Herr der unbesiegbaren Legion von Yaq-Monnith". Augenscheinlich gesteht Xeraan frühere Anschläge auf Markgraf Thronwig und Königin Yppolita in Form des berüchtigten Nachtdämons und ande-

rer Schreckgestalten: "Die von Ihrer Majestät Yppolita ausgesetzte Belohnung von 500 Amazonenkronen für meinen Kopf wird hiemit widerrufen. Als Schadenersatz für die jahrzehntelange Verfolgung geht der Burgschatz von Kurkum in meinen Besitz über." Xeraan erwähnt den Dämonenmeister mit keinem Wort, aber es besteht kaum Zweifel, daß er die reiche Stadt als Statthalter Borbarads erobert und besetzt hat. Nach Auskünften der Akademie Schwert und Stab zu Beilunk galt Xeraan schon vor 15 Jahren als einer der gefährlichsten Beherrschungsmagier. Es steht zu befürchten, daß ihm keines der Geheimnisse Warunks verborgen bleiben wird, angefangen von den markgräflichen Schatzkammern und Sammlungen bis zu den Aufmarsch- und Mobilisierungsplänen des kaiserlichen Marschalles.

hw

## Raidri verschollen

**Arivor. Am Tag der Helden (4. TRA) wurde in der Ruhmeshalle zu Arivor von seiner Eminenz Nepolemo ya Torese feierlich eine Säule enthüllt, die dem Schwertkönig Raidri Conchobair geweiht ist. Nach der Aufnahme in das "Register der rondragefälligen Helden" ist das die zweite Stufe rondrianischer Unsterblichkeit.**

Die Säule – eine der über hundert, die das Prunkdach der Ruhmeshalle tragen – zeigt den Schwertkönig mit seinen zwei Schwertern, detailliert bis zum Stirnreif und der kleinen Axt als Ohrgehänge. Conchobair ist erst der dritte, der diese Ehrung zu Lebzeiten erfahren darf.

So zumindest müssen wir hoffen. Denn indessen mehren sich die Gerüchte um das Verschwinden des Schwertkönigs. In Kuslik und Punin vermissen die hesindianischen und magischen Institutionen seine alljährlichen Besuche, die der Sicherheit der Sieben Kelche dienen. Auch bei der Heerschau in Prasko hatte man mit Conchobair gerechnet – vergeblich.

Eine letzte Spur führt zu Wintereinbruch nach Winhall, wo der Held als Markgraf einer neuerdings unabhängigen Provinz die alte, halb ruinierte Burg seiner Familie standesgemäß zu erneuern befahl. Mehrfach soll er in seiner Kaiser-Sextiga auf Reichstraßen gesichtet worden sein, doch rühren sämtliche Meldungen aus dem letzten Herbst her. Gerüchte, denen zufolge Raidri alleine in die Schwarzen Lande vorgedrungen ist oder in irgendwelchen Gebirgen oder Wüsten nach Borbarads Schwarzer Feste sucht, konnten nicht einmal ansatzweise bestätigt werden.\*

\* Mehr über das Verschwinden des Schwertkönigs erfahren Sie in dem Heyne-Roman *Der Lichtvogel* von Hadmar Freiherr von Wieser (Mitte 1997).

## Zur Ehrenrettung der Edlen Almadas

Daß der nämliche Zug der yaquirischen Junker und Freischärler, der nun unter den Bannern der Heiligen Geron, Thalionmel, Leomar, Hluthar und Argelion (denn keine derischen Wappenfarben wollten die Frauen und Mannen tragen) sein Feldlager an der Seite des Reichsbehüters aufgeschlagen hat, die südliche Wacht unseres Reiches unbehelligt durchschreiten konnte, liegt nicht an einem Mißstand unserer Wehren dort unten. Vielmehr beschied der Reichsleutnant und Graf Khorim Uchakbar vom Yaquirtal, in der gegebenen Sache nicht erst gen Gareth oder Prasko auf Antwort und Geleitbrief zu schicken, sondern, da an der gutherzigen Absicht der Zugsleute kein Zweifel bestand, auf eigenen Geheiß hin den Marsch zu gestatten. Und wahrlich, der Mann hat wohlgetan, denn in dieser Stunde möchte unser König gewißlich keinen Schwertarm missen!

fw

## Verrat zu Praske!

Gareth/Praske Am 16. Bor. des Jahres 27 Hal fand zu Praske in Tobrien die Heerschau des Reichsbehüters Brin und seiner Gemahlin Emer statt, die ihre getreuen Streiter zu sich riefen, um einen starken und siegreichen Heerbann wider den Dämonenmeister und sein falsches Gezücht auszuheben und ihm seine hohnreichen Worte, in denen er die Götter, die Krone Rauls, das Reich und alle gut gesinnten Kreaturen schmähte, in den gierigen Schlund zurückzustopfen!

Tränen der Rührung traten dem Herrscherpaar in die Augen, als sie all der Untertanen und ihrer Scharen ansichtig wurden, die nicht zögerten noch zauderten, für Reich und Zwölfe zu streiten, ihre Truppen rasch und unverzüglich gen Praske führten und dem königlichen Heerhaufen eingliederten.

Kriegerisch gab sich Königin Emer, im Kettengewande gekleidet, die Entschlossenheit zum Siege auf den strengen Zügen tragend, bedächtiger saß Brin der Königin neben ihr, in seiner Ansprache die Notwendigkeit vom Zusammenstehen aller Gläubigen der Zwölfe betonend, denn "der Schurke hat gezeigt, wes Geistes er ist, und daß er selbst den Zwölfen hohnlacht. So laßt uns also kämpfen, wie einige von Euch es an meiner Seite, der meines Vaters oder (mit Blick auf die anwesenden Zwerge) an der meines Großvaters bereits taten: doch diesmal ist der Feind kein menschlicher, orkischer oder ogrischer, keiner, gegen den man nur mit dem Schwerte vorgehen muß: Diesmal ist der Feind ein dämonischer, untoter, verräterischer, einer, der die göttergewollte Ordnung und den heiligen Leib Sumus zu erschüttern trachtet! Doch das soll ihm nicht gelingen, Ihr Getreuen des Reiches!" Jubel und Vivat hallte wider von den Wänden des Rittersaales zu Praske, doch ach! wie wahr sollten die Worte Seiner Zwölfgöttlichen Majestät werden!

Neben den Kaiserlichen erschienen unter dem untätigsten Jubel der Anwesenden das Schwert der Schwerter, die Erhabene Ayla von Schattengrund, Erbprinz Bernfried von Ehrenstein, der Erleuchtete des Praios, Luceo, der Hohherold vom Bund des Schwerts, Rondred von Salzsteige, und natürlich der Gastgeber,



Rondradan von Streitzig, der kaiserliche Markverweser zu Osterfelde.

Vermißt wurde der Schwertkönig Raidri Conchobair, mit dessen Erscheinen im Angesicht des Feindes fest gerechnet wurde. Grußnoten wurden ausgetauscht, die Gesandtschaften aus den Provinzen beschworen wieder und wieder Treue zu Reich und Herrscherpaar – rührend gar, als der Burggraf Oldebor von der Raulsmark, den sie "den Falken" nennen, den Treuepfand, von Kaiser Reto einst in die Hände seines Großvaters gegeben, nun beim Enkelsohne einzulösen gedachte! Doch kaiserlich und von der persönlichen Geste gerührt, beließ Reichsbehüter Brin von Gareth den Unterpand von Treue und Freundschaft in den Händen Oldebors, um die Verbundenheit derer von der Raulsmark zur kaiserlichen Familie allen sichtbar zu machen.

Von Albernia bis Weiden boten die Provinzen ihren Beitrag dem Reiche dar, je nach Kräften und Reichtum des Landes Axtschwinger, Armbruster oder gar Kriegersreiter, und selten noch sah man solche Einigkeit, solche Eintracht zwischen den sonst so zerstrittenen Adligen!

Gesandtschaften aus fremden Ländern versicherten das Herrscherpaar der Freundschaft und Unterstützung. Die Rede des bornischen Botschafters, des Grafen Wahnfried von Ask, der, wie schon bei den Oger- und Orkenzügen, erneut Hilfe versprach, war sicherlich ernster zu nehmen als die der Delegation des Horasreiches, die immerhin den Frieden zwischen den Reichen und die besorgte Anteilnahme der Amene, Horas, versicherte ... Doch unversehens sprach eine zweite Delegation aus

dem Horasiat vor den Zwölfgöttlichen Majestäten und den Großen des Mittelreiches vor, die da die Hilfe von einem mehrere Hundert Köpfe zählenden Freiwilligenheer wider Borbarad versprachen, die die Zeichen der Zeit zu deuten wußten und in Eintracht mit dem Reiche gegen den Bethanier ziehen wollten – die Kämpfer, die sich selbst als "Zug der Edlen" bezeichnen, seien (unter Geleitschutz durch Banner des almadanischen Reichsleutenants Khorim Uchakbar) bereits auf dem Weg nach Punin und weiter in den Osten des Reiches. Frohe Zustimmung und geradezu brüderliche Aufnahme wurde diesen kühnen Streitern zuteil, die sich von ihrer horasischen Königin von den gestrengen Pflichten ihres Lehnseides hatten entbinden lassen, um einstweilen einen neuen zu schwören: allein den Göttern und dem Guten verpflichtet!

Entsetzen und Furcht jedoch griff um sich, als Erbprinz Bernfried, auf dem tobriischen Kronrat zu Ysilia vom Schwert der Schwerter bereits zum Herzog von Tobrien gekürt, eine 'Gruß'-Botschaft des selbsternannten Herzogs von Borbarads Gnaden, des Herrn Arngrimm von Ehrenstein, verlas, in der der letztere Anspruch auf den Wolfenthron von Tobrien erhob und einen jeden warnte, sich seinem Meister und ihm entgegenzustellen! Tumult und Kampfesgeschrei kam da unter den Hohen des Reiches auf, und die Zwölfgöttlichen Majestäten beschlossen sogleich, den Erbprinzen Bernfried zum neuen Herzog von Tobrien zu krönen.

Doch noch während der frischgebackene Herzog seinen Schwur auf Götter, Kaiser und

# Verrat zu Praske!

Fortsetzung von Seite 3

Reich in die Hände des Königs leistete, stürzte die Ehrenwache desselben, der berühmte Pelmen von Ehrenstein, mit lautem Schrei und gezücktem Schwerte voran und schickte sich an, die Königin niederzustechen!

Allein durch den heldenhaften Reichsrichter Myros von Metenar, der, obzwar ohne Rüstzeug, nicht zauderte, sich als Schild vor die Königin zu werfen und statt ihrer sein Leben zu geben. Ewiger Dank sei dem Retter gewiß! – Finstere Magie sei im Spiel gewesen, die Reichsbehüterin zu bedrohen, munkelte man.

Der junge Prinz jedoch nahm alsbald seinen Schwur wieder auf und versprach unter dem Jubel der Anwesenden dem Herrscherpaar und den Zwölfen die Treue, als das Unglaubliche geschah: Verrat. Verrat am Kaiserhause durch verdiente Streiter des Reiches, allen voran Markverweser Rondradan von Streitzig, den Herrn der Halle, Baron Rakolus von Schrotenstein (nun nicht mehr "der Graue", sondern "der Schwarze" genannt), der wider Answin noch in der Schlacht der Zwölfe vor Punin gefochten, und nicht zuletzt Baron Gwendion von und zu Nevelung. Verrat, der in der Entführung des justament gekrönten Herzogs gipfeln sollte!

Schreckliche Magie wurde gewirkt gegen die Hohen des Reiches – zudem hatten die Verräter bereits im Vorfeld dafür gesorgt, daß Hofmagus Melvyn Stoerrebrandt einer heftigen Übelkeit anheimfiel und somit unpäßlich war –, und zuletzt sammelten Reichsbehüter und Reichsbehüterin ein halbes Dutzend der Tapfersten um sich, um die edlen Scharen anzuführen auf der Suche nach dem Entführten, Herzog Bernfried. Schreckliche Magie wurde gewirkt gegen die Hohen des Reiches, und zuletzt sammelten Reichsbehüter und Reichsbehüterin ein halbes Dutzend der Tapfersten um sich, um die

edlen Scharen anzuführen auf der Suche nach dem Entführten, Herzog Bernfried.

Schreckliches widerfuhr den Gefährten, die auszogen, den Herzog zu finden, doch vergönnt war dies nur sechs wackeren Frauen und Männern – angeführt von Yanis von Falkenberg-Rabenmund, der Gemahlin des Kronverwesers von Almada, an deren Seite Vogt Dajon de Taladur, Baronin Llezean von Yyoffrynn-Thama von Ilsur und ehrbares Mitglied des Ordens der Grauen Stäbe, Baron Avalarion Llandreon Blitzklinge, Roderich von Hart und der Geweihte der Göttin Rondra, Granus von Honingen, ritten.

Durchlaucht Yanis berichtet weiterhin von den Ereignissen: "Wohl durch Phexens Fingerzeig von Praske aus gen Norden geführt, hetzten wir den verräterischen Prasker und seine Schergen wie die tolln Wölfe. Durch die Ausläufer der Schwarzen Sichel hindurch, bei Gildern die Tobimora hinabgeschifft, und bis Ebelried. Kaum Ruhe noch Schlaf gönnten wir uns und den armen Rossen, mußten immer wieder den Steinen ausweichen, die der Prasker uns in den Weg warf. Ja, er besaß gar die Stirn, der Bevölkerung *im Namen des Herzogs* zu befehlen, seinen Rücken zu decken und uns aufzuhalten! Immer stärker kristallisierte sich zudem heraus, daß Herr Bernfried, der Herzog, offensichtlich ungebunden und unbewacht mit seinen Entführern zog, als sei nichts geschehen, als sei er gar mit ihnen im Bunde! Wir konnten, ja, wollten das nicht glauben bis uns ein Beweis auch des Verrats des Herzogs kundig wurde, hielten uns an dem Strohalm fest, man habe ihn mit Kräutern oder dergleichen willenlos gemacht!

Was wären wir in diesen Zeiten gewesen ohne das magiekundliche Wissen Llezeans, ohne Avalarions Fertigkeiten bei der Hatz des Wildes, ohne Roderichs Ortskenntnisse und verwandschaftliche Bindungen zum tobrischen Adel, ohne Dajons schier unerschöpflichen

Geldbeutel und ohne den festen Glauben Seiner Gnaden Granus, der uns schlußendlich zum Ziel führte.

Eine wundersame Begegnung in den Drachensteinen aber sprach uns allen Mut zu: Eine Amazone trafen wir, königlich und rondrianisch von Gestalt, die mächtige Königin Antiarna von Yeshinna. Ihr ist es zu verdanken, daß wir noch rechtzeitig eintrafen, an jenem düsteren Ort, an dem das Auge der Zwölfe nicht weilt, wie Antiarna uns berichtete: Im Kegel eines erloschenen Vulkans arrangierte der Herzog selbst gerade die Beigaben zu einer sinisternen Beschwörung!

Hier trafen wir dann auch wieder auf Rakolus, den Verräter, der alles daransetzte, uns verglühen zu lassen, doch floh der Schändliche dann unter dem Feuer und den Hieben der treuen Llezean und Roderichs, während Granus dem Prasker das Handwerk zu legen trachtete, kümmerten Avalarion, Dajon und ich uns um das Wohl des Herzogs, der uns rechtens verwirrt schien.

Welch Schmach, als der Magus Rakolus sich plötzlich in Luft auflöste (ein garstiger Teleportzauber, wie Llezean mir hinterher berichtete, mit dem es Schurken immer wieder gelingt, sich aus der Affaire zu ziehen), doch der Verräter von Praske, Rondradan von Streitzig, fiel durch die Gnade Seiner Gnaden Granus lebend in unsere Hände.

Welch Glück, als Llezean herausfand, daß der Herzog allein durch ein magisches Amulett unter den Willen der Schändlichen gezwungen worden war und natürlich nichts mit dem Verrat zu schaffen gehabt hatte! Welch Entsetzen, als sie zudem das schwarze Heptagramm auf dem Kessel des Vulkans analysiert hatte und verlauten ließ, daß Rakolus und der Prasker beabsichtigt hatten, eine niederhöllische Entität vom braven Herzog Bernfried Besitz ergreifen zu lassen, um ihn fürderhin unerkant im Namen Borbarads herrschen zu lassen, unter den Augen und mit dem Wohlwol-

len unseres allgeliebten Herrscherpaares!

In den Drachensteinen hieß es, Abschied zu nehmen von unserer königlichen Gefährtin Antiarna, die in unserem Beisein das Flammenorakel der Drachensteine aufsuchte – einen gewißlich ingerimmheiligen Ort –, um es über die Zukunft der Amazonen und ihrer Hochkönigin, der jungen Gilia von Kurkum, zu befragen. Auch wir vernahmen die ermutigende Antwort: Es gäbe eine, die über die Amazonen herrschen werde und sie in den Kampf gegen Borbarad führen werde, eine, die die Königin aller Amazonen sein solle. Und so versprach Antiarna dem Reichsbehüter und der Reichsbehüterin die Hilfe der Amazonen, die für Rondra und für die Königin zu kämpfen gedächten.

In Ketten ward der Verräter Rondradan von Streitzig wieder nach Praske geschleift und der Obhut der Löwengarde übergeben, der Herzog selbst aber kniete wieder zu Füßen unserer Reichsbehüter, sicher und wohl auf. Den Zwölfen sei's gedankt!"

Die Heeresschau konnte so zu einem guten Ende geführt werden. Gwendion von Nevelung, Rakolus von Schrotenstein und Rondradan von Streitzig wurden all ihrer Ämter und Adelsrechte entkleidet, letzterer als gemeiner Reichsverräter durch den Strick vom Leben zum Tode befördert. Der als Druiden verschriene Nevelung und der Schwarzmagier Schrotenstein allerdings sind flüchtig, auf jeden ihrer Köpfe setzte Königin Emer sechs mal zwölf mal zwölf Reichsdukaten aus.

Die tapferen sechs Streiter aber, die den Herzog retteten, wurden mit dem höchsten tobrischen Orden dekoriert: Dem "Goldenen Ehrenstein", einem tränenförmig geschliffenen Gelbsaphir an grünem Band, in den Farben des Hauses Ehrenstein (drei goldenen Löwenhäupter vor grünem Schilde sind seit altersher das Wappen des tobrischen Herzogsgeschlechts).

folk

# Dreierlei Kunde vom Hohebund des Schwertes

## Zwölf Praiosläufe

Den grausig gemarterten Leichnam des alten Wallmir von Styringen, ehemals Eminenz und Meister vom Bunde der Vier Goldenen Streiter von Brig-Lo (in der Tempelburg zu Wehrheim), bargen die beherzten Schildknappen Yolande von Hartsteen und Linnert von Reichsend am Tage nach der furchtbaren Schlacht vom blutgetränkten Walfeld vor Eslamsbrück (1. Eff.). Die jungen Geweihten, mit den Gebeten der Göttin auf den Lippen und gegen den unerbittlichen Befehl der Tempelmeisterin Ginaya, paddelten in einem morschen Nachen, für den sie einem Bauernweib den Siegelring der Hartsteen verpfändeten, auf verzweifelter Suche durch die überschwemmten Felder am Flusse, durch die Auen und Wiesen, über die, zur Zeit der Herbstregen, nabel-, nicht selten schulterhoch die Wasser der Tobimora tosten und strömten.

Vom hinabgesickerten Blut der Erschlagenen rot gefärbte Fluten umflossen das wacklige Schiffchen der beiden, spülten die Leiber der ungezählten Gefallenen fort, dem Meere zu, trieben ersoffenes Vieh vorüber – stinkend, aufgebläht, schrumpelhäutig und schimmelig –; dumpf schlug das Schwemmgut gegen die schwachen Bretter des kleinen Kahns, der mehr als einmal unter dem schweren Aufprall zu zerbersten drohte. Doch unverzagt und tapfer wagten Yolande und Linnert sich voran, landeten nordufers an, die Schwerter zur Wehr gegen die Kreaturen des Bethaniers in Fäusten – bissen die Zähne zusammen und schöpften Luft durch essigetränkte Tücher, als sie zwischen den Leichnamen der Schlacht nach dem des Meisters suchten, das Zeichen der Göttin über die Toten schlugen und die Gebete Hluthars (zur

Wehr der Dämonen) murmelten. Modrig und matschig schwappte der Grund unter ihren Füßen, aufgeweicht vom verflissenen Blut ...

Gar nicht fern brannten die Feuer des Feindes, blutig rote, begierig züngelnde Flämmchen im undurchdringlichen Finster. Die Mitternacht zog näher schon, in stiller Ruhe lag das Schlachtfeld – sacht erhob sich ein schlieriger Nebel, wallte auf zwischen den Toten. Da erblickten sie den Meister. Das linke Bein war Herrn Wallmir mit bloßen Händen vom Körper gerissen (das Werk eines Ogers?), die kostbare, fein ziselierte Rüstung aus den Essen der Amboßzwerge über dem Herzen schier *geschmolzen* unter einem Feuerballe, blasig und brandig die Haut am ganzen Leib! Von seinem Schwerte, "Giselliglaur" geheiß, fehlte jede Spur, und auch vom Banner des Bundes. Eben fassten sie den Meister, da erhoben sich in den Nebeln still und leise die Gefallenen der Schlacht – ein totes, verfluchtes Heer, das nach dem Worte des Bethaniers aus seinem Grabe klonn! Wer mag den jungen Geweihten verdenken, daß es ihnen da so angst und bange wurde, daß sie sich versteckten und mit brüchiger Stimme flehten und sangen, bis der Morgen graute!

Auf diese Weise aber gelang es ihnen schließlich, den Herrn von Styringen in eine kleine Kapelle von Bruchstein südufers der Tobimora zu schaffen, in der die Bauern von Eslamsbrück in guten Jahren der Mutter Travia ihre Opfer darzureichen pflegten, die nun aber leer und wüst dastand; vor dem Altar bahnten sie den Meister auf, wuschen ihm die Wunden und falteten ihm die Hände vor dem Herzen. Zwölf Praiosläufe – und vier weitere lag Eminenz Wallmir aschfahl und steif, denn nach der Sitte des Bun-

des ist nur dem künftigen Meister die Erlaubnis eigen, den golden gefaßten Smaragdring, Zeichen der rondragegebenen Gewalt und Würde, von der Hand des Verstorbenen zu ziehen. Ehe aber der Schwertbruder Radomir, der Truchseß des Bundes von Brig-Lo, dem Reichsbhüter und Schwert der Schwerter das Erbe Styringens angeboten, aus Gareth herangekommen war, verstrichen über zwei Wochen, in denen der Sturmwind das Land beutelete und um die kleine Kapelle heulte und pffiff.

Endlich aber rückte Radomir der Truchseß mit großem Gefolge heran. Als man Herrn Wallmir aber den Ring vom Finger trennte, da zuckte des verblichenen Meisters fahler Leib und wand sich und krampfte und suchte, auf unheilige Weise zu fluchen und schreien (mit einer fauligen Zunge!) – und erst, als Radomir vom eigenen Blute darauf sprengte und die Gebete der Göttin sprach, verließ des Bethaniers böser Fluch den Leib des geweihten Toten!

Bis zum 5. Ron. 1021, zum Schwurfeste, wird Herr Radomir der Truchseß nunmehr die Senne für den ins Paradeis Gerufenen verwesen, ehe Ayla die Marschallin dem ehrwürdigen Schwertbruder von Gareth das alte Senneschwert gürteten und den smaragdenen Ring auf den waffenfertigen Finger stecken wird. Zur fürderen Schwertschwester des mit unendlichem Ruhm geschmückten Schwerttempels zur Letzten Wehr der Heiligen Ardare vom Erntefest-Gemetzel zu Gareth bestimmte der Truchseß derweil die Jungfer Ilgrimma vom Berg, eine Nichte der edlen Barone Hitta und Ungolf vom Berg, die ihre Zweitweihe 1003 BF. noch auf dem Walplatz in der Trollpforte ob göttingefälliger Tapferkeit empfing!

## Zwölfheilige Bannbulle

Wider den Bethanier und seine Knechte schleuderte Frau Ayla die Marschallin am

1. Hes. eine "vom zwölfheiligen Blute besiegelte" Bannbulle.

"Von den schändlichen Taten des Tharsonius, Kinder der Götter, vernehmt", hebt

jener "heilige Schiedspruch" des Schwertes der Schwerter an, der dritte seit Anbeginn der "Göttingeweiheten Fehde auf das Letzte Blut" (5. Ron.) gegen denjenigen,

der sich "Alveraniar des Verbotenen Wissens" nennt; die dritte *zwölfeinige* Bannbulle seit der Gründung des Reiches durch Raul überdies<sup>3</sup>. Der Bannspruch wurde von eigener Hand verfasst von Thorgrim, dem Sohn des Tuwar, dem "erzernen Kanzler und Kastellan" der Kirche. Langsam und sorgsam zog der Meister die Feder (vom Gefieder des Falken) über das kostbare Papier (vom Holz der heiligen Steineiche gepresst), blinzelte prüfend im spärlichen Lichte der blakenden Kerze, tunkte bedächtig den spitzen Kiel in das Fäßchen von blutroter Tinte.

Auf dem scharlachrot bespannten Stuhl der Marschälle saß die Erhabene in schimmernder Wehr, den Blick nach Osten, das goldgelockte Haupt schmückte der Goldene Helm, die silberne Klinge Armalion ruhte, von Fäusten fest umschlossen, auf dem silbergerüsteten Schoß. Frau Ayla gegenüber, an einem kleinen Pulte, schrieb Meister Thorgrim der Gebartete, westwärts gewandt; zur Linken harrten die alveranischen, zur Rechten die derischen<sup>4</sup> Zeugen des Banns, die "zwölfeinigen Leumunde" genannt. Eine solch ehrfürchtige

Stille senkte sich über die "Grüne Kammer" im Bergfried der Feste zu Praske, als der erzene Meister die Feder führte, daß einzig das Kratzen des Kiels, das Rauschen des steifen Zwergenbartes auf dem Tische, das Zischen der flammenden Fackeln in dem düstern, stickigen Gelasse zu vernehmen waren; kein Laut aber sonst. Meister Thorgrim schrieb zwei ganze und eine halbe Stunde an der Bulle, in denen niemand sich rührte. Dann aber brachten Pagen zwölf Stücke von rotem Siegelwachs. Zunächst siegelte Frau Ayla die Bulle, zuvörderst mit Wachs, dann mit Blut, und ebenso verfuhr alle Leumunde.

Die zwölf Recken aber, die mit ihrem Blute die Bulle besiegelten, waren Ayla die Marschallin; Emer die Königin; Arabel von Arivor; Storko von Gareth; Truchsess Radomir von Gareth; Graf Orsino von Falkenhag, des Reiches Siegelbewahrer; der Erberzgeweihte Rondrian Donnerhall von Donnerbach; Landgräfin Franka Salva von Honingen (aus dem Hause Galahan); Knappe Marbert von Fuchshag (aus der Tempelburg von

Greifenfurt); Baronin Hitta vom Berg; Thorgrim, Sohn des Tuwar, der erzene Kanzler und Kastellan; der Herzog Bernfried von Ehrenstein.

Nicht zu denselben zählte Hauka die Wölfintochter, die, wie der *Bote* berichtete, erhabenem Ratschluß gemäß, auf eine winterliche Reise ins ferne Bjaldorn weilte, zum Hohetempel des grimmen Winterkönigs Firun; auch die übrigen Meister des Bundes und Räte der Roten Kammer bürgten nicht.

Ob des wichtigen Anlasses ließ Frau Ayla schließlich eine bosparanische Übersetzung der Bulle ("DE TURPITUDINIBUS THARSONI") ausfertigen (11. Hes.), und übersandte dieselbe ducht Eminenz Arabel von Arivor<sup>5</sup> dem erhabenen Boten des Lichtes (20. Hes.) mit folgenden Worten: "Erhabener Bruder vor den Zwölfen, dem zur linken Hand das Szepter Praios<sup>6</sup> gegeben, geruhe zu vernehmen, was Ayla die Marschallin Dir und allen, die an die Götter glauben, als recht und wahr kündet."

Dies aber ist der Wortlaut der Bulle:

### Von den schändlichen Taten des Tharsonius

Kinder der Götter, vernehmt, denn wir klagen euch diese an diesem ersten Praioslaufe im Monde der Hesinde desselben Jahres, da das alte Warunk, die markgräfliche Feste, dem widerwärtigen Wurm Rhazzazor, ausgespien aus den Höllen, anheimgefallen – kraft unseres Heiligen Amtes, kraft unseres wundersamen Schwertes Armalion und kraft des Goldenen Helms, und wir rufen zu Zeugen unserer heiligen Worte dich, Yppolita, jüngste der Hehren, Marschallin der Zwölf Himmel wider Tharsonius<sup>7</sup> Schwarze Scharen; Hlúthar, der du in zwölf Wehren strittest wider das Gezücht der Niederhöllen im Pfuhl der Dämonen; Ardare, die du nicht wichest, als die Feinde in Überzahl dich erschlugen, bei Famerlor dem Löwenhäuptigen und Kor und Mythrael, im Namen Rondras:

Vernehmt, Kinder der Götter, daß sämtliche Lande, die Tharsonius dem Bethanier eigen, nicht länger Zwölgöttliche sind.

Vernehmt, Kinder der Götter, daß, wer immer in diesen Landen des Tharsonius krecht und fleucht und nicht die Zeichen der Zwölfe ehrt und am Leibe führt, vogelfrei und in Acht und Bann und verflucht ist.

Vernehmt, daß diese götterlosen Lande aber zwischen Darpatfluß und Misalauf (der Läufe mittäglicher) aus der Senne Radomirs des Truchsessens, welcher den Bund der Vier Goldenen Streiter von Brig-Lo, auch Hlúthars und Ardares,<sup>1</sup> befehligt, und Gernots des Meisters, welcher dem Bunde der Zwölf Waffengeführten vom Theater, auch Festos und Rondragabunds,<sup>6</sup> gebietet, gelöst werden; daß diese selben Lande fürder allein unter das Banner der Marschälle, welches die drei goldenen Leuen auf rotem Schilde zeigt, und das Banner Hlúthars, das unsere Heermeister seit uralten Zeiten führen und welches die drei schwefelschwarzen Silberlöwen auf grünem Schilde zeigt, gezählt werden.

Vernehmt, Kinder der Götter, daß dies aber einer und eines jeden Pflicht ist, der die Weihen der Rondra einfach oder zweifach empfangen oder die Schwertleite im Namen der Rondra und jedweder gutherziger Kreatur oder die Weihe eines andern der Elfe oder die oder der Dienerin oder Diener eines Alveraniaren und Götterkindes ist oder Siegel und Brief des Kaisers oder eines Grafen oder einer Stadt oder Gilde führet auf das vornehme Recht, das Schwert zu zwei Händen zu schwingen, und dem nicht der Befehl des Kaisers oder des Grafen oder eines Meisters unseres Bundes dies verbietet: sich unter dem Banner der Marschälle und dem Banner Hlúthars einzufinden und wider Tharsonius und seine Knechte zu streiten bis zum letzten Blute.

*Ayla Armalion die Marschallin  
Emer die Königin  
etc.*

# Zwölfgöttertjoste

Am 1. Fir. (Tag der Wintersonnenwende), zur zweiten Stunde Rondras, öffneten sich langsam und jammern die eisenbeschlagenen Flügel der Marschallstüre, das schwarze Maul der Zwingfeste von Perricum gähnte hinab auf die stumme Stadt, hieß "Leumund", auch "Leumaul" bei den braven Bürgen, je nachdem; aus der zinnen- und turmbewehrten Feste auf dem alten Felsberg schwankte eine gemächliche Prozession herab: sieben Bewaffnete zu Fuß, sieben Famerlorsfanfaren-Bläser<sup>7</sup> im prächtigen Wams der erhabenen Marschallin, zuletzt ein Reiter im scharlachroten Rock. Dampf entwich dem Roß aus heißen Nüstern, hell trommelten die Hufe auf dem Stein; weiße neblige Wolken entwehten auch den Menschen.

Auf dem halb runden, halb eckigen Platz, in den der gewundene Burgpfad mündete – "Posaunenmarkt" geheiß –, hielt der Zug inne. Keine Menschenseele zeigte sich, um die kleine Schar zu begrüßen. Einzig ein Köter kläffte, scheuchte eine streunende Katze. Kalte Furcht fesselte die Bürger von Perricum in ihre Häuser – wie das Rotpüschel in seine Höhle. Dumpf hallten alle zugleich die Hellebardenschäfte des Waffenvolks auf das Pflaster. Kaum merklich hob der Berittene – Herr Rondred von Salzsteige sein Name, Hoheherold des Bundes, das versteinerte Gesicht von einem vollen, haselbraunen Barte umrahmt – die behandschuhte Rechte. Die sieben Musici stellten sich in einem halben Kreise auf, wandten sich in sieben Richtungen; abermals winkte der Herr; der erste, des Wams auf dem Rücken drei goldene Löwen und auf der Brust das flammenumspielte Himmelsroß der Meister Baburins auf-

wies, hob die silberne Fanfare zum Mund und schmetterte siebenmal nach Baburin (Südosten) hinab. Meister Rondred hob die Hand zum dritten Male. Der zweite Herold blies siebenmal nach Arivor (Süden); der dritte nach Wehrheim (Westen); der vierte nach Festum (Nordosten); der fünfte nach Donnerbach (Norden); der sechste nach der Orkenwehr (Nordwesten); der siebente gen Havena (Südwesten). Neunundvierzig Fanfarenstöße, finster wie das Fauchen des löwenhäuptigen Famerlor, zerrissen die eisige Stille über der erstarrten Stadt.

"Höret! Höret! Höret!" rief Herr Rondred (aber es war niemand zugegen, der lauschte). "Höret, Geweihte der Göttin, Kämpen und Knappen, Meister und Novizen! Höret, Geweihte und Bürger von Perricum! Höret, Geweihte der Zwölfgöttlichen Lande! Höret im Bunde Leomars! Merkt auf im Bunde Gerons! Höret im Bunde von Brig-Lo! Im Bunde der Gefährten vom Theater! Höret im Bund vom Donnerfall! Höret in der Orkenwehr zur Flammenden Eiche! Höret im albernischen Bunde! Höret alle, die Ihr guten Sinnes seid und an die Zwölfe glaubt! Höret, daß auf den heiligen Praioslauf der Schwertweihe (15. Ron.) im eintausendundeinundzwanzigsten Jahre nach dem Falle Bosparans die Tjoste der Rondra Geweihten, den Zwölfgöttern und Kor und Famerlor zu Ehren, zum siebenundsiebzigsten Male entfällt – es ruft durch meinen Mund an diesem Tage der Wintersonnenwende im eintausendundzwanzigsten Jahr Frau Ayla von Schattengrund, die erhabene Marschallin des Hohebundes, das Schwert der Schwerter, Schild und Wehr der Zwölfgöttlichen Lande, zu diesem benannten heiligen Praioslauf die geweihten Frauen und Mannen der Zwölfgöttlichen Lande zusammen auf der Feste der Rondra zu Perricum!"

Sodann winkte Herr Rondred zum letzten Male, und der ganze Zug wandte sich um und entschwand, so wie er gekommen.

Zur Erinnerung den geneigten Lesern: Die- oder derjenige Geweihte der Rondra, der die "Zwölfgöttertjoste" (so der gebräuchliche Name dieser größten Turnei Aventuriens) für sich entscheidet, wird auf die nächsten zwölf Jahre als "Heermeister des Bundes" der Kirche die "derischen Heerscharen der Rondra" gemeinsam mit dem Schwert der Schwerter unter dem schwefelgeschwärzten Banner Hlûthars (den drei schwarzen Leuen auf grünem Grunde) anführen in der Schlacht – gerade in diesen Zeiten ein Amt von hoher Ehre und gewichtiger Würde, so daß der Wille der Göttin mit Spannung erwartet wird. In der Zwölfgöttertjoste 1009 BF. obsiegte die Nivesin Hauka die Wölfintochter, die seitdem unter drei Erhabenen – Viburn von Hengisfort, Dragosch von Sichelhofen und Ayla von Schattengrund – das Amt der Heermeistein ausübte.

*So höret, Gefährten,  
Gelobte der Göttin:*

*Hell brennt unser Blut,  
So brüllender Wut,  
So feurigem Willen,  
Auch Famerlor, willig*

*Hell singt unsere Klinge,  
Entbrennet ob Rondras  
Entflammt gleich Hlûthars  
Wenn Rondra und Kor,  
Wir weihn unser Leben!*

## Anmerkungen

1 Die Senne Mittellande, apostrophiert nach der Schlacht bei Brig-Lo (Zweite Dämonenschlacht; Derewandlung der Götter Rondra, Praios, Efferd und Ingerimm) und den Heiligen Hlûthar (Held der Ersten Dämonenschlacht) und Ardare (Schwertschwester von Gareth zur Zeit des Erntefest-Massaker).

2 sprich: ... *glawa*, bedeutet in etwa: "Klug-ist-wer-mit-Freunden-im-Rücken-ficht"

3 Zwölfeinige (oder: -heilige) Bannbullen, die gewichtigste Form des rondrianischen Kirchenbanns, der einer absoluten "Vogelfreiheit" gleichkommt, wurden bisher nur am 5. Tra. 335 BF. gegen "alle, die dem Praios dienen" und am 17. Phe. 600 BF. wider den Schwarzpelz und das Orkland, das seitdem als "götterloses Land" gilt, geschleudert. Beide Bullen wurden niemals zurückgenommen und genießen – theoretisch – noch immer Gültigkeit. Für die Zeit vor Bosparans Fall läßt sich der Gebrauch der zwölfheiligen Bulle nicht mehr nachhalten.

4 "Alveranische" gleich geweihte, "derische" gleich weltliche Zeugen.

5 Die Meisterin des Bundes war schon auf dem Hoherat am 5. Ron. 1020 zu Beilunk zur Gesandten an den Hof Praios<sup>7</sup> zu Gareth bestallt worden.

6 Die Senne Bornland, apostrophiert nach den zwölf Gründern des Ordens vom Theater, dessen Streiter das Land zwischen Born und Walsach schließlich von den Goblins befreien und urbar machten, und nach den Heiligen Rondragabund und Festo, dem Drachentöter.

7 Famerlorsfanfare: rituelles Blasinstrument des Rondrakultes, zur Erinnerung an die legendären "Posaunen von Perricum" von den Erzzwergen zu Xorlosch aus Silber geschaffen (zuletzt die Fanfare Havenas am 5. Ron 945 BF.); insgesamt existieren nur sieben Stück, die allesamt in Perricum in den "Erznen Gewölben" verwahrt werden – eine für jede Senne. Die schlanken, trichterförmigen Fanfaren klingen jede ein wenig anders (je älter die Senne, desto heller und lauter der Klang), am Fanfarenkelch ist ein samtene Schmuckbanner der Senne befestigt.

## Aufzum Turniere!

Für alle Turnieranzeigen versteht sich, daß die geeigneten Kombattanten dem werten Turnierveranstalter ihren kompletten Heidenbogen, eine Kurzbeschreibung ihres Charakters, eine Liste der Disziplinen, an denen sie teilzunehmen trachten, sowie ein Entgelt wie jeweils angegeben zu senden, wobei sie im übrigen darauf zu achten haben, den Beilunker Reiter in angemessener Weise (!) zu entschütten.

**Turnier zu Ehren des edlen Landes und der Stadt Adergast:** Adergaster Fechten, Schwert- u. Axtkampf, Ringen, Kampfmittler, Waffenwahl, Kräutererkennen, Tränke Brauen, großes Wagenrennen. Als Preise winkeln Ruhm, Dukaten und AP, für jeden Teilnehmer gibt es eine Urkunde. Der erste Held kostet DM 3,-, jeder weitere DM 2,-. Meldet euch bis zu 3 Wochen n. Erhalt d. AB bei: **Fritz Polzer, Viernheimer Weg 25, 69123 Heidelberg**

**1. Nordland-Turnier:** Schwert-, Axt- u. Stabkampf, Scharfe und Stumpfe Hieb- u. Wurf- u. Bogenwettbewerb für Elfen, Beilwurf- u. Wurf- u. Bogenwettbewerb für Thorwale. Teilnahmeberechtigt sind Thorwale, Barden, Zwerge, Elfen und sonstige Recken aus den Gebieten nördlich des Mittelreiches. Belohnt wird die Teilnahme mit einer Urkunde und für die Sieger zusätzlich noch mit reichlich AP und Dukaten. Schickt eine Kopie eures Heidentextes, eine Ausgabe der Disziplinen, an denen ihr teilnehmen wollt, DM 1,- in Briefmarken pro Held und einen frankierten Rückumschlag binnen zwei Wochen n. Erhalt d. AB an:

**Thomas Beck, Am Bollhof 10, 33739 Bielefeld, Tel. 05206/4339**

**2. Diebestreffen Aventuriens zu Fasar:** Unterschriften Fälschen, Kamele Stehlen, Lügen-geschichten, Geschicklichkeitsteststrecke, Wettessen, Verkleiden, Brettspiel (auf Wunsch weitere möglich). Es warten Preise, Turnierbericht, Siegerliste u. Urkunden auf die Teilnehmer. Schickt DM 4,- in Marken mit Heidenbogen (auch altes System mgl.) u. Charakterbeschreibung bis zu 4 Wochen n. Erhalt d. AB an: **Nicole Schmidt, Wettiner Str. 17a, 04105 Leipzig**

**Einweihungsturnier auf Burg Oransklamm:** Ritter Angrond von Garje und Xebbert Rosshagen laden ein zu folgenden Disziplinen: Lanzengang, Zweikampf mit dem ein- und dem zweihändigen Schwerte, Knappenspiele sowie div. Wettbewerbe für das gemeine Volk. Barden und Gaukler sind herzlich willkommen! Schickt Heidentexte, Urkunden und gut ausgearbeitete Charakterbeschreibungen, Infos über evtl. Begleiter (Knappen, Diener, Freunde) und DM 4,- für den ersten, DM 1,- für jeden weiteren Heiden bis 4 Wochen nach Erhalt des AB an: **Zeno Ganter, Wendelsteinstr. 2 od. Marcel Vondermaßen, Traberhofstr. 30, 83026 Rosenheim**

**Turnier d. „härtesten“ Männer und Frauen d. Zeitalters** in Balho. Fasserwerfen, Rinderreiten, Kutsche Ziehen, Schlammraufen, Hühnerfangen, Männer u. Frauen treten getrennt an. Es werden noch Händler gesucht, die dort an Ständen handeln können (Bestandslisten u. Preise angeben). Belohnung 25 000 D (ist das nicht ein bißchen übertrieben? Oder ist Balho neuerdings die Goldene Stadt? Die A.A.) sowie Ruhm und AP. Jeder Teilnehmer DM 4,- in Bar und DM 3,- RP in PWZ beilegen. Gohoschdekov hofft auf zahlr. Teilnahme. Anmeld. bis 3 Wochen n. Erhalt d. AB. **Stefan Janßen, Von-Weber Str. 7, 26655 Westerstede**

**4. Turnier zu Festum:** Boxen, Schwerter, Scharfe Hieb- u. Wurf- u. Bogenwettbewerb. Eingeladene sind die Helden, die bei den vorherigen Turnieren Platz 1-5 belegt haben (d.h. aber nicht, daß ihr nicht bezahlen müßt!). Dies waren Andra, Adom Ulfaran, Herkules Deron, Sheila, Karanos von und zu Felsfelden, Ramsis Dardon, Torben Gorbäl, Foltan, Danow Rován, Rohal Targon, Gun von Ehrwald, Rubin von Taurus, Adnan Adonis, Firgon von Hinkelstein und Geweyn von Dragentod. Jeder Teilnehmer erhält einen Turnierbericht sowie AP, Dukaten und andere Preise. Baronin Elsa Dardon freut sich, wenn die geladenen Helden der Einladung nachgehen. Bitte schickt Eure Helden mit Lebenslauf, Portrait und/oder Wappen sowie DM 3,- Rückporto und DM 2,- Startgebühr in Bar an: **Peter Bernard, Am Steinbüchel 6, 51515 Kürten**

**1. Dreifachturnier des C.E.M.A.** in Festum. Waffenloses Turnier (Boxen, Hruduzat, Ringen, Ringen zugelassen), Schwertturnier (nur Einhandwaffen), Freistilturnier (alle Waffen erlaubt). Insg. werden Preise: W v. bis zu 4 000 D und Titel als Ordensritter in den 5 Zirkeln des C.E.M.A. vergeben. Am Ende der 6 Wettkampftage gibt es für alle Teilnehmer ein rauschendes Fest. Jeder Teiln. erhält Turnierbericht und Siegerliste. Erfolgr. Helden erhalten eine Urkunde. Zur Teiln. schickt den kop. Heidenbogen mit d. Angabe, an welchen Disziplinen d. Held teiln. soll sowie DM 1,- RP + DM 2,- Teilnahmegeb. (+ DM 1,- für jeden weiteren Helden). Einsendeschluß 6 Wochen nach Erhalt des AB. **Marcos Moreno, Schmale Str. 25, 70825 Komtal-Münchingen**

**4. Großes Schwertturnier zu Ouvenmas** Wieder wird am 16. Ronda um den Titel „Schwertmeister zu Ouvenmas“ gekämpft, den in den letzten beiden Jahren Priscilla von Ilmenstein hielt. Doch werden für den Kampf um den Titel dieses Mal nur die 16 besten Schwertkämpfer der letzten drei Jahre geladen. Priscilla von Ilmenstein, Pordan Norvis, Meredin von Elenvina, Lonel von Wehrheim, Ivanhoe von Reichman, Aigolf Lesto, Danan Dragoslaif, Adalbert von Ouvenmas, Taryamal al Bijuk, Lukano Torall, Danow Rován, Torben Gorbäl, Sokrates Rempfers, Lanán Damarr, Ramsis Dardon, Naugnimm Drachentöter. Jeder andere Recke kann sich jedoch für die Disziplinen Axt, Beilwurf, waffenloser Kampf, Zweihänder, stumpfe Hieb- u. Wurf- u. Bogenwettbewerb. Auf jeden Teilnehmer wartet ein mehrseitiger Turnierbericht, Teilnahmegebühr (auch für die Geladenen) DM 2,- in Bar + DM 3,- RP. **Markus Becker, Im Wiesengrund 9, 51515 Eichhof**

Zum **Ehrenhaften Schwertkampf um die Gunst von Nickie (Niki!!! Die Red.)** **Finunjassdottir** sei hiermit eingeladen. Eine weitere Disziplin ist der Minnegesang (freiwillig). Des weiteren sind alle Junger der Rajjaküste als Ehrengäste herzlich eingeladen. Ansonstengilt kein Unkostenbeitrag, sondern nur ein frankierter und adressierter Rückumschlag an: **Nikolas Tüffers-Tsamourtzis, Eduard-Schioemann-Str. 50, 40237 Düsseldorf**

**Rondrikanum zu Hohen** Altweidnisches Ritterturnier bei Balho. Mitglieder des Ordens der Schwerter Rondras werden erwartet. Genufen werden alle jene, die sich in den Dienst unserer Leug gestellt haben und vor dieser Herausforderung nicht zurückschrecken (Ritter, Kneger, Rondra-Geweihte, Amazonen). Laßt Sumus Leib erbeben vom Kampfe zu Ehren Rondras. Einsendeschluß 2 Wochen nach Erhalt des AB. Infos gegen frankierten Rückumschlag (od. DM 1,- RP) bei: **Robert Schenkerlein, Veilchenweg 10, 01326 Dresden**

## Die Lage in Tobrien

# WINTER BRINGT BORBARADIANISCHEN VORMARSCH ZUM STILLSTAND

**Beilunk/Vallusa.** Der harsche Winter hat in Mitteltobrien fast sämtliche Kämpfe zum Erliegen gebracht. Sowohl die heldenhaften Verteidiger als auch die Schwarzen Scharen beugen sich auf kommende Kämpfe vor. Borbaradianische Vorhut erreichen die Pässe der Schwarzen Sichel. S.K.M. Brin und I.E. Ayla von Schattengrund kommandieren persönlich von Ysilia aus.

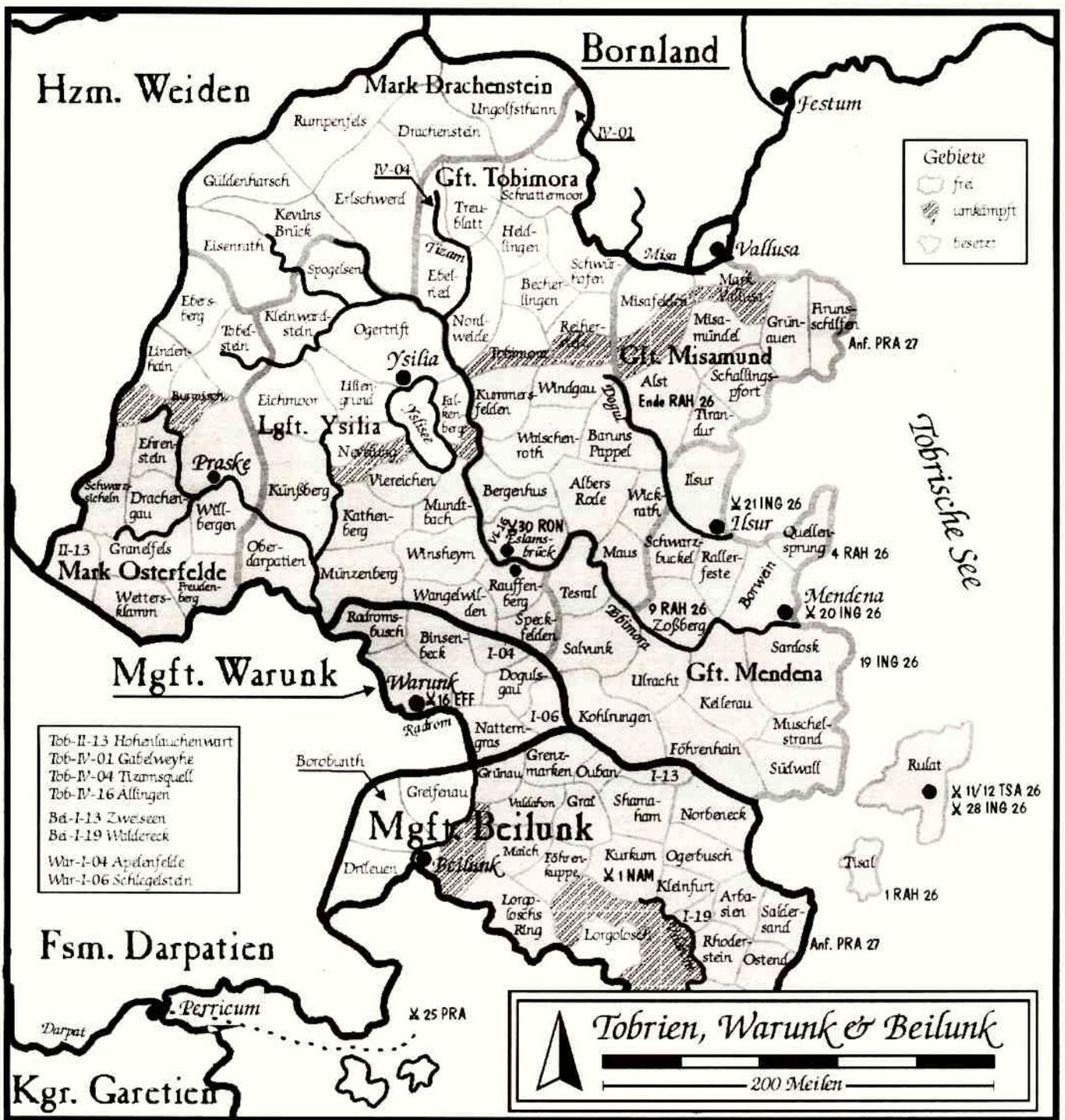
Nachdem die 'Schlacht im Schnee' (siehe *WunderWelten* 37) in Viereichen geschlagen und Prasko durch Verrat gefallen war, gelang es den Schwarzen Horden ohne größeren Widerstand den Süden der Mark Osterfelde einzunehmen (einzig in Willbergen regte sich etwas Widerstand) und so eine Linie entlang des Radrom und des Lagrom zu festigen, die sie seltsamerweise noch nicht überschritten haben, obwohl sich ihnen sicherlich mehrfach Gelegenheit dazu geboten hätte. Die letzten Gefechte des Winters wurden in der Baronie Tobimora und in den Freiheiten der Angroschim in der Mgt. Beilunk gefochten, wobei im Norden die Unsrigen einen Vorstoß der Eroberer in die Baronie Nordweide zurückweisen konnten, während die Lage bei den Zwergen vollständig unübersichtlich ist. (Von den Angroschim wissen wir jedoch, daß sie alles Hab und Gut unter die Erde gebracht haben und nun von Bergfesten und aus ihren Stolten heraus wider die Dämonenknechte fechten.)

Aus der – mittlerweile zur solchen erklärten – Feste Beilunk wurden viele Flüchtlinge mit ihrer Habe, jedoch nur geringsten Mengen Viktualien nach Drileuen expediert, andere wiederum zum Waffendienst gerufen. Markgräfin Gwiduhenna hat viele praisgefällige Streiter sowie die Ritter der Beilunker Barone um sich versammelt, um die Stadt an der Rad-

rommündung zu halten – um welchen Preis auch immer. Ganz Tobrien ist derweil mit einer schmutzigen Schneedecke überzogen, doch gleichwohl sind die Flüsse, Bäche und Seen nicht gefroren, was sicherlich einer weiteren Dämonei des Feindes zuzuschreiben ist, finden sich doch in vielen Gewässern, die mit den verdorbenen Ländereien verbunden sind, schauerliche Wesenheiten aus den Niederhöhlen. Es heißt, daß viele Kultisten sich im nördlichen Mundtbach versammelt hätten, um dort weiterhin Efferd zu schmähen und die Herrin der Nachtblauen Tiefen zu preisen, auf daß das Verderben auch über den Yslisee komme.

Größere Heerscharen hat die versammelte Schurkerei in Misamündel, Kummersfelden, Viereichen, Künßberg und Prasko wie auch in der Stadt Warunk aufgestellt. Wir wissen nicht, um wie viele es sich handelt, doch müssen wir von sicherlich dem Äquivalent einer kaiserlichen Legion ausgehen, wozu noch eine Anzahl niederhöllischer Helfer und Diener kommen. Das Kaiserliche und das Herzogliche Heer haben sich dagegen zu Ysilia gesammelt, wiewohl darüber genaueres zu berichten uns untersagt ist, während die Freischaren der Barone, bewaffnete Flüchtlinge, tapfere Questadores und Waldläufer die langen Grenzen sichern. Unsere Segenswünsche und Gebete seien mit ihnen!

tr



In der Hand der Borbaradianer befinden sich folgende tobriischen Baronien:

*Firunsschiffen, Grünauen, Schallingspfort, Misamündel, Tirandur, Alst, Windgau, Kummersfelden, Waischenroth, Baruns Pappel, Bergenhus, Albersrode, Wickrath, Allingen (samt der Stadt Eslamsbrück), Maus, Stadt und Land Ilsur, Schwarzbuckel, Rallerfeste, Quellsprung, Borwein (und die Stadt Mendena), Zoßberg, Tesral,*

*Salvunk, Ulracht, Keilerau, Sardosk (samt der Amazonenfeste Löwenstein), Kohlrungen, Föhrenhain, Muschelstrand, Südwall, Rulat, Tisal, Viereichen, Kathenberg, Mundtbach, Winsheym, Münzenberg, Wangelwilden, Rauffenberg, Speckfelden, Künßberg, Oberdarpatien, Praske, Ehrenstein, Schwanzicheln, Drachengau, Willbergen, Granellfels, Freudenberg, Wettersklamm und Hohenlauchenwart.*

In der Markgrafschaft Warunk sind gefallen:

*Radromsbusch, Binsenbeck, Apelenfelde, Dogulgau, Schlegelstein, Natterngras sowie Stadt und Mark Warunk selbst.*

Von der Markgrafschaft Beilunk gelten als verloren:

*Grünau, Valdahon, Maich, Lorgoloschs Ring, Grenzmarken, Ouban, Grai, Föhrenkuppe, Zweiseen, Shamaham, das Amazonenköniginnenreich von Kur-*

*kum, Norbeneck, Ogerbusch, Kleinfurt, Waldereck, Arbasien, Saldersand, Rhoderstein, Ostend und Lyll.*

Umkämpft sind die Mark Vallusa, Misafelden, Reiherstolz, Tobimora, Falkenberg, Nevelung, Burmisch und Lindenhain im Norden sowie die Mark Beilunk, das Bergkgr. Lorgolosch und die Bergfreiheiten Orlong, Kibrom und Ilderasch (die vor der Vildrommündung gelegenen Inseln).

## Kleinanzeigen

Anmerkung der Redaktion: Für alle Fanzine- und sonstige Verkaufsanzeigen gilt: **daß Lieferung nur gegen Vorkasse erfolgt. Bei Überweisung bitte deutlich den Absender auf dem Vordruck angeben. Bei Bezahlung in Briefmarken bitte nur Marken bis zu einem Wert von DM 1,- verwenden.**

### Die Redaktion trägt nach:

- Die Eigenproduktion **"Der Heuschreckenflug"**
- von **Ingo Wolbern**, die wir im AB 66 nach sorgfältiger Prüfung unserer Leserschaft empfohlen haben. Ist für DM 8,- (denn dieses wichtige Detail hatten wir vergessen!) erhältlich, und zwar unter folgender Adresse: **Gerhardt Str. 81, 24105 Kiel**
- Das Abenteuer um faß 30 S. A4, ist für Heiden St. 2,- 1,-8 geeignet und spielt garantiert nicht im Umfeld der Borbarad-Kampagne

### Der Gefährte

Ihr wollt Varnhem besuchen, neue Zaubersprüche probieren und Euch mit Artefakten ausstatten? Euer Stab könnte eine Auffrischungstränke? Und der Tod in der Besenstube ist für Euch auch ein großes Mysterium. Dann holt Euch die erste Ausgabe des **GEFÄHRTEN**, in der Ihr die Antwort auf Eure Fragen finden werdet. 32 S. A4 + 1 Karte für DM 4,- + 1,50 P&V bei: **Tobias Frischhut, Ackerlänge 15, 92318 Neumarkt (Kto 571249, BLZ 76052080)**

### Ehre den Göttern, gepriesen sei Tsai!

Geboren ward im Frühlings 2. Halbes Jahr 2. Halbes Kind, von dem die Prophezeiung spricht. So preiset die Götter. Ihr wackeren Töchter und Streiter! Sie sind mit uns, und deren werden herrschend der Herzog Sohn Jarak, und an seiner Seite Turmon über das wiedererstandene Tobrien, wie die Prophezeiung sprach. Heil Herzog Bernhard, dessen Sohn Jarak und seinem Vögefahrnen!

### Spendenaufwurf

Wir Baron Keven von Grassing und der Badlakener-Orden, rufen jeden aufrechten Travagialbuben auf, uns bei unseren Bemühungen um das Lager für die aus Tobrien Vertriebenen zu unterstützen. Benötigt werden vor allem halbare Lebensmittel, es mangelt aber auch an Winterbekleidung und warmen Decken. Spenden sollten entweder zunächst zu Burg Grassing oder direkt zum Hospiz gebracht werden. (**Peter Gellrich, Otto-Laue-Str. 51, 58453 Witten**)

### Rhazum Grüßel!

Moron und Aewim, zwei wahrscheinlich 16 Sommer (und mehr) junge Eifeln, die sich in der Nähe von Havenaherumtreiben, suchen nette bestenfalls gutaussehende Eiflerinnen zwecks Freundschaft etc. Bitte schlaute Beschreibung an: **Jan Workkock und René T., c/o Tunnermann, Am Gottesberg 42m 33619 Bielefeld**

### Die allerbesten Glückwünsche an Arzak den Halbok

Er wurde zum Onkel des Jahres gewählt. Es gratulieren ihm Narina Noma, Falk der Bauer, Potnika Penny sowie alle, die ihn kennen!

### Fur A Sar

A Sar, die Ihr seid gleich Mora-moi, verehrungswürdig, heil und leuchtend. Ihr deren Haarm Windewert, so weilsunderne Mora-moi Mahne. Ihr deren Nasenflügel mit jedem Atemzug bebend, anmutig wie die Nüstern Mora-moi. Sosedas volkommenste Shafid inden Weiten der Khom, so Ihr die vollkommenste Frau auf Dere. Ich fche Euch an, schenkt mir einen Blick und einen Augenblick Eurer Zuneigung!  
*Kuery con Saha*

## Abenteurer 3

Das Abenteuerliche Fanzine  
Mitfolgenden Themen  
Abenteuerliche Nachrichtenbeilage: Der Abenteuerliche Rundblick  
Das große Marktreiben – Ein etwas anderes Socabenteuer  
Die Altmacht der Kirchen, Teil III  
Was fliegt denn da? – Eine Spielhilfe  
Was ist mutuell paralleles Rollenspiel? – Vorstellung einer ganz anderen Art zu spielen  
Neue Serie: Götter, Kirchen, Kulte – Die Draconier und anderes mehr  
Der Abenteurer kann für 3,- DM bestellt werden bei:  
**Ulrich Kneiphof  
Schmidstraße 21  
47137 Duisburg  
Tel. & Fax: 0203-43 06 63  
eMail: u.kneiphof@aol.com**

**Schwester Saturnias, schließt Euch zusammen!**  
Gemeinsam können wir den schnellsten Botendienst Aventuriers eröffnen. Die Blauen Pfeile und die Belunker Reiter sind nichts gegen den Flinken Eligen Luftfördernden Internationalen Kurierdienst Saturnias kurz F.E.L.I.K.S. Wir treffen uns zur weiteren Planung im Ehemaligen Schwert.  
Quackakrotha Quack, "Schänderin der Zwölfe"  
"Usurpatrin der Lüfte" "Eingehörnte Dienerin Saturnias"

### Adelsleute des Südens horchet auf!

Am ersten Tage des neuen Mondes findet in Al-Shira! Ongalo ein Adelskongreß statt. Alle Adligen des Südens sind eingeladen. Der als "Convento Australe" bezeichnete Kongreß soll am Anfang der Erstellung eines Adelsantrags von Sudaventurern enden, weiteres entscheidet das Teilnehmerinteresse. Wer also Interesse hat, im Süden seines Gleichgen zu finden, sollte sich melden. Alle gemeldeten Adligen bekommen Nachricht von den av. Teilnehmern, ihrem bestimmten Gebiet sowie den ridschen Spielern inkl. deren Adresse, Essolleder Name, Rang, Titel, Wohnort des Heiden und vielleicht die eine oder andere Information mitgeteilt werden.

**Rasmus Finn Tegtmeyer, Wilhelm Busch Str. 25, 31592 Stolzenau**

**Teuerste Yshija**, seid gegrüßt, leider ist es mir im Moment nicht möglich, Euch zu besuchen. Vielleicht findet Ihr jedoch etwas Zeit, IhrnWt, wo Ihr mich findet!  
*Sayid Fahdel Aaun*

**Das ist das Ende!**  
Der neunte Windreiter war der letzte!  
Deshalb ist jetzt die letzte Chance zum Zugreifen beider Restposten  
**3 Windreiter für DM 5,-, jeder weitere DM 1,-!**  
Solange möglich werden Wünsche beachtet!  
WR 1 ist ausverkauft, WR 2 und 3 sind knapp!  
T ip des Tages ist der WR 9!  
**Björn Bohnhoff, Magdeburger Str. 6, 78467 Konstanz, Deutsche Bank Konstanz, BLZ 69070032, Konto 2056820**

**Preisreden Unsinn!**  
Das Kunterbunte Ordensband vom eigenen Karabustel gibt bekannt, daß es nun in Tarsinion seine Hauptordensshutte hat. Alle Karabuster sollen in diesem Mond zum großen Ordensstreffen kommen. Der Wirt Iodachum vom Greifenfurter Hof freut sich schon auf uns. Mit scheimischen Grüßen von Seiner Unwundern Mjan Bärensien.

### Nevelung!

Willkommen Ihr mir das nur antun? Ich bitte Euch, get mit meinen Schwedner!  
*Torjydal Trebon von Dunkelstein-Steinloch*

### Gelobt seien die Zwölfe!

Nach Jahren vergeblichen Suchens habe ich am 12. (Weich trefflicher Zufall!) Firun in Khundom meine Mutter Rhamnon Windsang wiedergefunden. Aus diesem Grund veranlasse ich am 12. Phex 27 Halfr jedem Mann ein großes Fest in der Schänke "Rote Kamele und Schwarzer Tee" zu Rashud! Der Eintritt ist frei, besonders freuen würde ich mich über die Anwesenheit Leetha Sonnenkinds, die mir den entscheidenden Hinweis auf den Aufenthaltsort meiner Mutter gab! Moge Rahnas Geist mit Euch sein! Leetha Sonnenkind, meldet Euch bitte beim, falls Ihr wissen wollt, woraus mein Dank besteht!

**Soren Frehse, Von Bodelschwingstr. 7, 41515 Grevenbroich, Tel. 02181/3212**

In Zusammenhang mit den Umtrieben der Persona **Rakulos des Schwarzen** werden dessen Schüler Mikos und das Subjektum Jammar dringlich aufgefordert, sich in der Rosentisch Besetzten Zone zu Schrottenstanz zu finden.  
*Danilo Caer'Donn, Sprecher der LAW*

**Achtung, Achtung, Waffenlose Heiden aufgemerkt!**  
Storcs Euch nicht auch, Euch Ritter zu nehmen, ohne ein Hemd zu besitzen, welches Euer Wappenzier? Habt Ihr es nicht auch satt, Euch DSA-Clubs zu nehmen, ohne eine Zunftkluft zu besitzen? Wir, die Drucker-zunft-Neubosparan bedrücken Euer Hemd! Jawoll, und das farbig! Alles was aus maraskanischer Baumwolle besteht, können wir bedrücken. Vom einfachen Textebis hin zum aufwendigen Gemälde. Preise zwischen 3 und 10 Silberstücken pro Druck, je nach Größe. Bis hin zum Formate A4 ist alles möglich! Vom Unikat bis hin zu Armeebeständen bedrücken wir alles! Auf Wunsch sendet mir gerne eine kostenlose (grouh) Presistem mit allen Einzelheiten zu. (Evtl. E-Mail oder Fax angeben.)  
**Marcel Schwarzer, Lembergstr. 10, 78727 Oberndorf an N., Tel. 07423/4403, eMail: Marcel.Schwarzer@swol.de**

**Schwarzberger Prasioströpfchen** der Wein für die rajagefalligen Stunden des Lebens. Bezugsmöglichkeit nur vom Handelshaus Greifenhorst.

**Jetzt brandneubes A&S Horoskope** mit besonderer Berücksichtigung der **Liebeschancen** Magistra Nobara II. sagt Ihnen, was in den Sternen steht! Schon ab 5,00 pro Tageshoroskop! Schreibt an: "Armethyst & Sapir"

**Horch auf, was ich Euch zu berichten habe:** Nahe einem kleinen Dorf im Norden Albernias in der Herrschaft **Farnhaukaufen vor engen Monden eine Handvoll Magier** ein altes leerstehendes GStad, um dort in der freien Natur ein Conclium Varum Arcanum zu gründen. Mittlerweile sind die Umbauarbeiten abgeschlossen, die erste Ernte eingefahren und jetzt gilt es dem ersten kalten Winter zu trotzen. Hier fernab vom Trübel der großen Städte, mochten die Magier nun fremd Auftrags nachkommen, um die zukünftige Magiergeneration auf Ihr Leben vorzubereiten und im Umgang mit der göttlichen Gabe zu schulen. Mochtet auch Ihr, daß Euer Sohn oder Eure Tochter, oder die, die erst jetzt merken, daß sie die Gaben magischer Fähigkeiten besitzen, darin intensiv geschult werden, so kommt zum Conclium Varum Arcanum und meldet Euch beim Magister Summus Superior Zoriana Sitku, doch auch alle anderen magisch Begabten sind uns herzlich willkommen.  
**Marcus R. Duensing, Heemser Weg 31, 31582 Nienburg/Weser**

Jetzt kaufen: **Difar**, das Instant Bier aus dem Hause Borbarad.  
*(Wahrhaft niederhollisch/DeRed)*

**Aufruf an alle Adligen des neuen Reiches!**  
Der Hochborger Gendafar v. Stretzga H., Vogt von Graflich Thangofors der Grafschaft Yaquartal im Fürstentum Alnada, hat sich in Willanger/Wesedau bereit erklärt, den Austausch und die Infrastruktur zwischen den Baronen zu verfeinern. Alle Adligen, welche im just erschienenen Adelscalearndum Erwähnung finden, mögen so vorhanden, ihre E-Mail-Anschrift dem Vogt bekanntgeben.  
**Markus\_Blanke@compuserve.com** oder **100106.3063@compuserve.com** An Auskunft bedarf es ALLER Angaben des Adelscalearndums. Sollte der Mail-Server Ergreif machen, kann man unter [http://ourworld.compuserve.com/homepages/Markus\\_Blanke](http://ourworld.compuserve.com/homepages/Markus_Blanke) drin nach Graflich Thangofors kommen. Sollten auch andere Baronen im Internet als Homepage existieren, so kann mir auch dies mitgeteilt werden.

**Wodka Borbarad** – aus echter tobischer Steppenwurz. IHM kann keiner widerstehen!

Der **Bund des blutigen Kor** sucht neue Mitglieder (Wirklich?!, die A.) Wollt Ihr dem Bund beitreten, meldet Euch bei: **Axender Adern, Hochgewalters des Kor zu Korob** (Sendet ein Dokument Eures Heiden an: **Dirk Büchner, Ruchsehne 1e, 24147 Klausdorf/Schlesw., wenn Ihr Antwort auffragen mochtet, legt DM 2,- in PWZ bei.)**

Ihr sucht einen **Leibkoch**? Hier sterb' Ulmin, Sohn des Ugli, Hugelzwerg sucht nach einer Stelle als Hofkoch. Auch (reiche) Nichtadlige dürfen sich bewerben, es sind jedoch Grafen und Fürsten erwünscht! Über das Gehalt und sonstige Details wird gesprochen werden.  
**Soren Frehse, Von Bodelschwingstr. 7, 41515 Grevenbroich**

**EI Yshrar, melde Dich!**  
Wenn Du diesen Boten liest, melde Dich per Belunker Reiter beim mir! Ich kann ohne Dich nicht mehr leben! Ich liebe Dich!  
*Nik Firunjadotir*

**Monolith & Luzifer's Bote #2**  
Auf 32 Seiten voller Fantasy & Science Fiction wird u. a. folgendes geboten: viele KG's, Witze, Rezis zu Büchern und Fanzines, ein Preisrätsel und die Abenteuerbeilage: Zu haben für DM 4,- (inkl. P&V) in bar (!!!) bei:  
**Lars Petersen, Brückenstr. 10, 25524 Itzehoe**

Das Fanzine **Monolith & Luzifer's Bote** sucht noch Mitarbeiter, die Artikel, KG's, Szenarien oder Anderes verfassen haben und Interesse an einer einmaligen oder regelmäßigen Mitarbeit haben! Für DM 1,50 in Briefmarken könnt Ihr dann ein Freixemplar anfordern. Material am liebsten auf 3,5" Diskette zuzusenden! Zutreffendes an: **Lars Petersen, Brückenstr. 10, 25524 Itzehoe**

**Für Joanin**  
Es vergeht keine Stunde der Nacht, dann mein Herz nicht erwacht und an Dich, mein Lieb, gedacht.  
*Galena*

**Der Schwertzug des Blutbanners** (siehe Seite 300) ist Dein Held bereit, an einem Gegenschlag gegen Borbarade teilzunehmen, beidem die Chancen auf Ruhm gunstig, die auf Überleben gering sind? Willst Du ron dransichens Gestem dem Feind zeigen, daß Aventuriers unbesiegtbar ist, weil seine Heiden ihr Leben bereits dafür gegeben haben? Dann melde Dich mit genaueren Angaben über deren Heiden, insbesondere was zu verlieren Du bereit bist und mit seinem HELDENMUT-Wert HE 14 – Draufgänger HE 16 – heldenhaft, HE 18 – unerschütterlich, HE 20 – Ron dräheliger (üblicherweise bestes)!  
**Hadmarr Freiherr von Wieser und Walter Scholger, Handelsstraße 20, A-8052 Graz, Österreich. E-mail: scholger@gew.kunigraz.ac.at P.S. Wenn Dir gerade welche Bedenken wegen des Überlebens deines Heiden sind, dann schreibe Dich Herzog oder Schwert der Schwerter an!**

Seine Hohel Garl! Herzog von Engasai etc. pp. geben bekannt.

**Pikenermarschierengen Tobrien!**  
**Schwarze Horden vernichtend geschlagen!**  
Wir bereits angekündigt, haben Wir veranlaßt, das I Engasaische Pikener Bataillon erneut in Marsch zu setzen, um somit dem geschwächten und in seinen Grundfesten erschütterten Neuen Reich Hilfe zukommen zu lassen. Die wackeren Kampfen die I. E. P. B. befinden sich schon jetzt in ihrem Trainingslager in einem Kusterton des Kern-Reiches, wo sie sich auf ihre heldenhaften Taten vorbereiten. Absaid werden unsere Pikenergen Tobrien marschieren und die neureichen (neureich? – Triff dieses Attribut nicht vielmehr auf Euch zu, werter Herzog? Die Red.) Kampfen stärken.  
Mit besonderer Freude können Wir im Übrigen weiterhervorkommen, daß die Engasaische Immanmannschaft Rahjassin Engasai de Athenemarschier: Schwarze Horden Sutzenbach in einem Freundschaftsspiel mit 27,3 vernichtend geschlagen hat.

**Hört, hört!!!**  
Es sei die Aufgabe des Streiters, in die Welt hinaus zu ziehen, um die Herrlichkeit Rondras zu kopieren und für die Ehre der höchsten aller Göttinnen zu streiten! Jeder Ritter sei dazu verpflichtet, dem Volk zu helfen, wo er kann, wenn der Ehre Rondras zugute kommt. Er muß streiten wider schwarze Magie, Dämonen der Schwarzpfeilen, gar gefährlichen Kreaturen und dem Namenloses gesondt. Jeder Ron dragabuge sollte sich vor allem dies zur Aufgabe machen und sich UNS "DIE SCHWERTERRONDRA" dem Orden des wahren Glaubens anschließen!  
*Janhoew Rechmann (1. Großmeister)*  
**DSAC "Die Schwerter Rondras", c/o Jérôme Rickmann, Monumentenstr. 6, 10829 Berlin**

In vielen Orten im ganzen Land hat man seinen Geschmack erkannt. Drum steht auf jedem Wirtshauschild: **Havenabrau – erfunden imild**

**Keusch & Gürtel**  
Wegen der katastrophalen Lage in Tobrien stehen wir uns gegenwärtig, unsere dortigen Niederlassungen zu schließen. Im Notverkauf bieten wir verschiedene Güter, die die Übergänge der Nachbarschaft auf das wolle Nutzvieh unterbinden. Preis anfrage bitte unter Chiffre "Keusch & Gürtel" an den Aventuriers Boten. Jegliche Anfrage wird diskret bearbeitet. Jede unserer Waren wurde in Handarbeit gefertigt und wird mit dem Segel "Gebrauchstgeprüft" ausgeliefert.  
– Keuschheitsgürtel/ Jungfrau/ Einfache, stabile Ausführung, Das Standardmodell  
– Keuschheitsgürtel/ Penaf/ Mit Schnappfalle. Damit fangen sie den Täter der Vorn Vreh die Jungfraulichkeit (?) rauben will  
– Keuschheitsgürtel/ Ein Schaf wie Du und ich/ Das vollbesetzte, unauffällige Modell  
– Diverse Nachschlüssel  
Neu im Angebot  
– Wollf Das fache Ersatzschaf. Mit chemischem Bauch gestopfte, naturgetreue Nachbildung. **Keusch & Gürtel**

- **Der Falke #14**
- **Aventuriers Irischer Adel** die DSA-Baronenszene von innen betrachtet.
- **Dankwer** Rollenspieleideen auf Marion Zimmer Bradley's phantastischer Welt
- **Fantasy aus Ethenhausen** Rollenspiele relevantes
- **aus Walt Disney's Lustigen Taschenbüchern**
- **Frühlingskeie** ein Kurzroman von Nick Schulte
- **Außerdem** noch unter anderem ein Midgard-Forum, wie immer Rezis (weder mit der legendären Dialogreze), Diskussionen, Con-Berichte und weitere Kurzgeschichten
- **Insgesamt 68 S. A5 für DM 2,- + DM 1,50 Porto**
- **Peer und Malte Gobel, Am Großen Wannsee 48a, 14109 Berlin**

# Aktion „Futter Zurück II“

Voller Selbstironie sprach ich im 64er Boten von der Unbelehrbarkeit der Redaktion, die es nicht glauben wollte, daß die Leserschaft unsere gutgemeinte Bitte um eine Benotung der DSA Romanreihe einfach ignoriert bzw. boykottiert. Also gut, liebe Leser, Ihr habt gesprochen, und wir fragen uns nun, was wir mit Eurer Antwort anfangen, wie wir sie deuten sollen: Auf unser Drängen, uns doch bitte einen Einblick in Eure Vorlieben und Abneigungen als Leser zu geben, haben bei der Wiederholung des Aufrufs 177 LeserInnen teilgenommen - statt 192 wie beim ersten Mal. Da kommen wir uns nun natürlich ein bißchen belämmert vor: Damit sich jene 177 freundlichen Leute ihre Mühe nicht umsonst gemacht haben, mußten wir die Umfrage natürlich auswerten (was gar nicht wenig Arbeit bedeutet), andererseits ist bei einer Auflage pro Roman von 20.000 bis 30.000 die Anzahl von 177 Stimmen nicht eben signifikant. Somit hat die Aktion – das muß man leider sagen – ihren Sinn verfehlt.

Den wenigen aber, die sich an der Umfrage beteiligten, sei hier noch einmal von Herzen gedankt. Die allermeisten von ihnen beschränkten sich nicht mit der Angabe von nackten „Zensuren“, sondern machten sich die Mühe, für jeden einzelnen der von ihnen gelesenen Romane einen kleinen Kommentar zu verfassen. Diese Kommentare wurden inzwischen unter den Autoren der Reihe herumgereicht, und so manche Anregung mag dankbar aufgegriffen worden sein – insofern hat unsere Aktion vielleicht doch einen gewissen Sinn gehabt.

Die von uns versprochenen 10 signierten Romane sind bereits bei ihren Gewinnern eingetroffen. A. Blumenkamp hat uns in diesem Zusammenhang noch einmal darauf hingewiesen, daß er empfohlen hatte, eine *Reise zu den Malediven* zu verlosen und nicht „*Jumpiges mit Druckerschwarze verunziertes Papier im Werte von DM 12,80.*“ Manchmal kann Blümchen schon recht gemein sein ...

## Zwei Fragen wurden uns recht häufig gestellt – hier die Antworten:

1.) Die *Greifenfurt Trilogie* wurde nicht in die Reihe der zu bewertenden Titel aufgenommen, weil beim Bastei-Verlag in absehbarer Zukunft ohnehin keine weiteren DSA-Romane erscheinen werden, und wir haben die Umfrage vor allem deshalb veranstaltet, weil wir uns Erkenntnisse für die Planung der Heyne-Reihe erhofften.

2.) Eine ähnliche Befragung zum Thema DSA-Boxen und Abenteuer ist einstweilen nicht geplant, da ein vergleichbarer Flop zu erwarten wäre. N.b.: Die Redaktion ist eben doch nicht völlig unbelehrbar  
Hier nun die Auswertung der Befragung:

Titel	Note
Der Scharlatan	1,6
Die Gabe der Amazonen	1,7
Die Suche	1,7
Die Ränke des Raben	1,7
Thaliönfels Opfer	1,7
Im Farindelwald	1,8
Die Löwin von Neetha	1,8
Der Tanz der Rose	1,8
Treibgut	1,9
Das Reich der Rache	1,9
Katzenspuren	2,1
Die Legende von Assarbad	2,2
Hinter der eisernen Maske	2,3
Der Göttergleiche	2,7
Zeit der Gräber	2,9
Der Drachenkönig	3,1
Tuan der Wanderer	3,2
Feuerodem	3,9

Und zum Abschluß noch ein paar signifikante Zitate aus Euren Briefen, nicht repräsentativ, aber hoffentlich unterhaltsam:

**Der Göttergleiche:** „Der Titel paßt nicht zum Buch: Ich komme nicht ein einziges Mal vor“ – „Allein Baron Strutz rechtfertigt die Anschaffung“ – „Kiesow soll mehr Abenteuer schreiben, anstatt sich auf Romane zu konzentrieren.“ – „Kiesows Schreibstil ist gut leserlich.“ **Allgemein:** „Wer literarische Juwelen erwartet (...) hat sich in der Sparte getäuscht.“ **Treibgut:** „Ja, endlich, der AHA!“ – „Welch ein die Schönheit preisendes Buch!“ **Der Drachenkönig:** „Super! Wer liebt sie nicht, die Delphine?“ **Thalionmels Opfer:** „Gelungene Umsetzung eines bewegten Lebenslaufs“ – „Wundervolles Finale!“ – „Bitte keine Lesben unter aventurischen Helden!“ – „Sogar meine Frau, die nichts mit Fantasy am Hut hat, war von der Schreibweise und der Handlung überzuckert.“ **Feuerodem:** „Das Buch, bei dem sich selbst bei Analphabeten der Magen umdreht.“ (Frage der Redaktion: „Was – bei allen Zwölfen – sind Anal-Phabeten? Pfui Dämonel!“) **Hinter der eisernen Maske:** „Ziemlich vulgär und pornografisch geschrieben – ich liebe das!“ **Die Ränke des Raben:** „Große Aventurische Geschichte in großartigem Format.“ – „Man möge Bernhard Henmen ein Bier ausgeben!“ – **Drei Nächte in Fasar:** „Märchenhaft!“ Aigolf: „Mischung aus Herakles und McGyver“ – „Dieser Held ist einfach spitze!“ **Der Scharlatan:** „Sehr langweilig! Man kann auch über eine Gabel ein bis zwei Bücher schreiben.“ Ist schon in Arbeit und zwar die Trilogie „Die Gabeln der Amazonen“ 1. Die Fleischgabel, 2. Die Mistgabel, 3. Die Stimmgabel ... **Katzenspuren:** „Spannend, gute Stadtbeschreibung, großes Lob“ **Zeit der Gräber:** „Es entstand kein Horror.“



**Feuerodem:** „Worum ging es bei diesem Roman?“ **Scharlatan:** „Man war mitten drin in Ferdok und ritt mit den Lanzenreitern.“ **Assarbad:** „Ich weiß nicht mehr, in welcher kurzen Zeit ich dieses Buch verschlungen habe.“ – „Störend: Viele Rechtschreibfehler!“ (Das ist doch Unsinn! Wir versuchen nur, die nächste Rechtschreibreform vorwegzunehmen.)

Soviel zum Thema „Die Redaktion fragt – die Leser antworten nicht“. Doch bei allem Frust zum guten Schluß: Noch einmal vielen Dank, Ihr lieben 177. Wie schön könnte das Redakteursleben sein, wenn's mehr von Eurer Sorte gäbe!

UlrichKiesow

**Nebenbei bemerkt:**  
Neulich erhielten wir einen Brief: der allerlei Fragen der folgenden Art enthielt: Wenn man einen Druiden erschafft und abwartet, bis dieser Held 56 Jahre alt ist und in jedem Jahr einmal „*Sumus Blut*“ macht, dann kann man mit dreihundertzweiundvierzehn Astralpunkte ins Spiel einsteigen. Was sagt Ihr dazu?  
Da mir diese Frage von unerhörtem allgemeinen Interesse erscheint, und da der Schreiber ganz eindeutig auf eine Fragwürdigkeit im DSA-Regelsystem gestoßen ist, möchte ich unsere Reaktion in aller Öffentlichkeit darstellen. Unsere Antwort auf die Frage des Spielers, „was wir dazu sagen“ ist eine Gegenfrage. Sie lautet: „Häh?“

## DSA-Material gesucht!

**Martin Marx, Lübbeckenstr. 85, 32479 Hille, Tel. 05734/1441 ab 14. 25h**  
Suche AB 1-10, 12, 26-61, 63 (notfalls auch Kopien)  
Tausche DF-Karten 211, 221, 293 (2. Aufl.) gegen die gleichen der 1. Aufl.

**Ralf M. Eberle, Raichbergstr. 15, 72160 Horb, Tel. 07451/3456 ab 16. 7h, Fax/1031**  
Tausche DF vor allem 2. Aufl. Grundserie (siehe 169 2902) Auf. Biete sie als 1. Aufl. – oder (anderes) habe oder kann für entsprechenden Preis (jede DF-Karte beschriften, außer 2. Aufl. Grundserie)

**Norbert Steigerberger, Sonderhammer Weg 11, 82541 Deggendorf, Tel. 08171/18095**  
Suche Kaiser Reto Zahle bis DM 25.-

**Timo Pinkwart, Tel. 03761/58172 ab 17. 7h**  
Xeledons Rache: Traumbabyrith, Schatten v. Travas Haus Efenbut, Zeichend. Krote, Seelend. Magier, Wie Sand in Rastulans Hand (DM 18) - Tausche auch gegen Bshdanes Fluch, Wenn du Zirkus kommt, Zorn d. Baren D. Ungeschlagenen, Ind. Höhlend. Seeogers, Unter d. Adlerbanner

**Michael Schom, Auf der Höhe 12, 76327 Pflinztal, Tel. 0721/469194**  
Vaidome/Wiederkehr: 7 magische Kelche, Ind. Fangend. Damon, Kommando/Ökdrata, Kanäle, Grangor (DM 20) - nur wirklich gut erhalten! AB 1-20 (keine Kopien), DF-Karten 399, 422, 432, 435, 436, 437, 460, 461, 473, 486, 488

**Dirk Wagener, Elsterweg 20, 32107 Bad Salzuflen, Tel. 05222/72223**  
Suche DF-Karten 286 und 318. Biete zum Tausch u. a. 293, 344. Tausche auch Captains-Pack-Karten

**Helge Lothar Siegmund, Brandackerweg 5, 89079 Ulm, Tel. 0731/46849**  
Suche dringend DSA-Abenteurer

**Niko Hartmann, Tel. 069/434182 (in Pfm) nach 19. 7h**  
Seelend. Magier, Staub u. Sterne (nur guter Zustand, je DM 14) - jew. ind. P&V

**Patrick Hahn, Im Kamp 12, 49205 Hasbergen**  
DSA Professional Set I und II. Zahle für komplette gut erhaltene Exemplare DM 100 - pro Kasten, für schlechteren V.

**DSAC "Eifenstem" c/o Andreas Kreuzberger, Ludwigstr. 52-54, 84524 Neudorf, Tel. 08671/2216 (ab 18. 7h)**  
Suche AB 1-60 Traumbabyrith, 7 magische Kelche, Seelend. Magier

## DSA-Material zu verkaufen!!!

Für alle Verkaufsanzeigen gilt, daß allein Offerten abgedruckt werden, in denen die Inserenten bereitwillig kundtun, wieviele Teile sie für ihre Waren zu erzielen hoffen.  
Angebote direkt lauten "gegen Höchstgebot" oder gar "ander 777-ten der DM 10 zu schnell, wenn mir Interesse der Käuferschaft nicht verfliehet, um dem Wucherwesen keinen Vorschub zu leisten

**Kai Tragesser, Einsiedlerstr. 36, 64579 Gemshelm**  
DSA Professional Set I und II. Zahle für gut erhaltenen für DM 15.- | Stadt d. toten Herrschers, Schiff in d. Flasche, Attentäter (zus. für DM 25.-)

**Jakob Sobel, Inselstr. 11, 10179 Berlin, Tel. 030/2796207**  
Altes Abenteuer-Ausbau-Spiel (DM 15) - Wirtshaus, Schw. Keiler, Tord. Weiten, Staub u. Sterne, Insel im Nebel (je 2x), Nedme, Stromaufwärts, Grabmal v. Brig-Lo, Waldo, Wiederkehr, Orkand, Nioke, Menschenjagd, Findex, d. Schwerdt, Göttin, Stadt d. toten Herrschers, Fahnd. Korsande, Borbarads Fluch, Attentäter, Prinzessin Yasmina, Zug d. Nebelmoor, Tod. Wein, Göttin d. Amazonen, F. d. Königin Rondra, Höhlend. Seeogers (je nach Zustand DM 10 - bis DM 20) - AB 36-43 für je DM 2 - Porto

**Frank Beer, Geranienstr. 1, 82031 Grunwald, Tel. 089/6413757**  
Kreaturen, Magie (je DM 25) - Havena (DM 20) - Dunkle Städte (DM 30) - Boriand, Gotter d. S.A. Kiennoden, Zaubertarfen, Runen 1 - Wölfe, Runen 2 - Tald. Riesen, Buch. Aventuren + Karte (Ausbau-Box) (je DM 15) - Nedme, Prinz Yasmina (je DM 15) - AB 1-7 (kopiert), B-14, 17-31, 54, 56, 58, 63 (je DM 3) - Mond u. Phexcaer, Scharlatan, Ereme, Schwert (Org) (je DM 10) - Gabe d. Amazonen (Org) (DM 15) -

**Frank Beer, Geranienstr. 1, 82031 Grunwald, Tel. 089/6413757**  
Kreaturen, Magie (je DM 25) - Havena (DM 20) - Dunkle Städte (DM 30) - Boriand, Gotter d. S.A. Kiennoden, Zaubertarfen, Runen 1 - Wölfe, Runen 2 - Tald. Riesen, Buch. Aventuren + Karte (Ausbau-Box) (je DM 15) - Nedme, Prinz Yasmina (je DM 15) - AB 1-7 (kopiert), B-14, 17-31, 54, 56, 58, 63 (je DM 3) - Mond u. Phexcaer, Scharlatan, Ereme, Schwert (Org) (je DM 10) - Gabe d. Amazonen (Org) (DM 15) -

**Frank Beer, Geranienstr. 1, 82031 Grunwald, Tel. 089/6413757**  
Kreaturen, Magie (je DM 25) - Havena (DM 20) - Dunkle Städte (DM 30) - Boriand, Gotter d. S.A. Kiennoden, Zaubertarfen, Runen 1 - Wölfe, Runen 2 - Tald. Riesen, Buch. Aventuren + Karte (Ausbau-Box) (je DM 15) - Nedme, Prinz Yasmina (je DM 15) - AB 1-7 (kopiert), B-14, 17-31, 54, 56, 58, 63 (je DM 3) - Mond u. Phexcaer, Scharlatan, Ereme, Schwert (Org) (je DM 10) - Gabe d. Amazonen (Org) (DM 15) -

**Frank Beer, Geranienstr. 1, 82031 Grunwald, Tel. 089/6413757**  
Kreaturen, Magie (je DM 25) - Havena (DM 20) - Dunkle Städte (DM 30) - Boriand, Gotter d. S.A. Kiennoden, Zaubertarfen, Runen 1 - Wölfe, Runen 2 - Tald. Riesen, Buch. Aventuren + Karte (Ausbau-Box) (je DM 15) - Nedme, Prinz Yasmina (je DM 15) - AB 1-7 (kopiert), B-14, 17-31, 54, 56, 58, 63 (je DM 3) - Mond u. Phexcaer, Scharlatan, Ereme, Schwert (Org) (je DM 10) - Gabe d. Amazonen (Org) (DM 15) -

**Frank Beer, Geranienstr. 1, 82031 Grunwald, Tel. 089/6413757**  
Kreaturen, Magie (je DM 25) - Havena (DM 20) - Dunkle Städte (DM 30) - Boriand, Gotter d. S.A. Kiennoden, Zaubertarfen, Runen 1 - Wölfe, Runen 2 - Tald. Riesen, Buch. Aventuren + Karte (Ausbau-Box) (je DM 15) - Nedme, Prinz Yasmina (je DM 15) - AB 1-7 (kopiert), B-14, 17-31, 54, 56, 58, 63 (je DM 3) - Mond u. Phexcaer, Scharlatan, Ereme, Schwert (Org) (je DM 10) - Gabe d. Amazonen (Org) (DM 15) -

**André Kastaun, Margaretenstr. 4, 24811 Owschlag, Tel. und Fax 04336/1035**  
Suche 2. Ausg. d. Basis-Spiels, Werkzeuge d. M. u. ältere Abenteuer sowie alles v. MERS u. Chruhu, das bei Citadelo Launerschenenist. Nur guter Zustand!

**Annika Ollmann, Eppendorfer Baum 34, 20249 Hamburg**  
Strom d. Verderbens, F. d. Dämonen, Mantikor, Versch. in A/Anfa, Seel d. Magier, Schatten u. Travas Haus, Zeichend. Krote, Insekt, Risse, Fest d. Schatten, Goid. Blüten, In Liskas Fängen (notfalls Kopie)

**Patrick Hanno-Igels, Kleingemünderstr. 45, 69118 Heidelberg, Tel. 06221/800995** - Borbarads Fluch (bietet für gut erhaltenes Original bis DM 30) - Basis-Box von 84 m. Cover v. C. Bswinger (bis DM 35) -

**Thomas Nägler, Am Schwarzen Berger 33a, 38112 Braunschweig, Tel. 0531/323891**  
Seelend. Magier, Spurd. Wölfe (bietet für gut erhaltenes Exempt bis DM 40) -

**Thörsten Thomas, Friedrichsfeider Weg 7, 68782 Brühl, Tel. 06202/75429**  
Suche DF-Karten 415, 433, 461. Verkaufte, tausche, kaufe auch Karten aller Editionen: Fast alle D-Karten vorzeitig. Garantierte Rückantwort.

**Soeren van Wingerden, Fitzplei 8a, 41748 Viersen, Tel. 02162/32516**  
Suche Planed. Schicksalsausg. 'Weid. Wind. Wüste' Biete für Original DM 3 - für Kopien bis DM 2 -

**Johannes Albrecht, Seewiesenstr. 4, 64291 Darmstadt**  
Suche dringend die Albema-Karte. Biete zum Tausch 3 andere Farbkarten oder 5 Schwarz-Weiß-Karten.

**Markus Wohlauf, Landwehrstr. 127, 59192 Bergkamen, Tel. 02307/88881**  
Suche DSA-Romane: Mond u. Phexcaer, Gabe d. Amazonen (Org.) Zahle je nach Zustand!

**Hilmar Böhm, Schlüterstr. 58, 20146 Hamburg, Tel. 040/4504755** - Suche AB 25-27, 29, 38, 39, 41.

**Stephan Greinsberger, Obergiesbach 20, 84435 Lengdorf, Tel. 08083/666**  
DF-Karten 161, 174, 186, 191, 205, 211, 215, 218, 221, 230, 286, 290, 293, 294, 381, 415, 432, 433, 434, 435, 437, 451, 454, 460, 485-488. Biete entweder gleichwertige Karten oder klingende Münze!

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Tel. 040/5266542 ab 17. 7h**  
Göttin d. Amazonen, Höhlend. Seeogers, Alptraum ohne Ende, Stunden d. Entscheidung, F. d. Königin Rondra, In Liskas Fängen, Yaquurweilen, Ingenmms Schlund, Grenzenlose Macht, Pforte d. Grauens, Bastrabus Bann, Unter d. Adlerbanner

**Sebastian Huck, Seeblick 10, 88636 Illmensee, Tel. 07558/292**  
Schiff d. verl. Seelen, 7 mag. Kelche, Verschollen in A/Anfa, Mehr als 1000 Oger, Goldene Blüten, Unter d. Adlerbanner, Preis V.

**Jens Schäfer, Lingenfeld 16, 51373 Leverkusen, Tel. 0214/44568** - Suche Tauschpartner für DF, Suche PP (1. Aufl.) 174, 186, 191, 205, 215, 218, 286, 293, 294, CP 432, 433, 437, 438, 451, 460, 486, 488. Biete z. B. 313, 318-320, 332, 335, 436, 439, 440, 447, 449, 454, 468, 485, 487, H001, H004

## Mitstreiter gesucht!

Wir (Markus & Conna, 26 J.) suchen Anschluss an eine Spielrunde oder Spielerrinnen, die mit uns eine neue DSA-Runde gründen wollen. Meldet Euch bei: **Markus Schnese, Schöneberger Str. 5, 12163 Berlin, Tel. 7926285 (So 18-19h)**

**Jünger Club, Die wackere Tafelrunde** wurde durch höhere Gewalt geschwächt. Seine Heiden (36 bis 40 Lenze) suchen nun tapferer Schwerter (auch Grundschnaber), die Sieger mit guter Speise und Metz zu feiern wissen. Inischer Kontakt über **Tel. 02161/895376 in Mönchengladbach**

Ich (30 J.) suche Anschluss an eine Rollenspielgruppe im Raum Köln, als Spieler oder Meister. **Ralf D. Renz, Berliner Ring 1, 50321 Brühl, Tel. 02232/35125**

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Marcus Friedrich, Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich**  
Durch meine Umzug nach Nörvenich hat sich leider meine bisherige Spielrunde zerschlagen, weshalb meine Heiden (Stufen 10-18) derzeit 'arbeitslos' sind. Daher suche ich Anschluss an eine bereits bestehende Spielrunde im Großraum Düren/Bonn/Aachen. Ich bin selber 23 Jahre alt, Euer Mindestalter sollte 18 Jahre betragen. DSA-Material ist reichlich vorhanden, ich besitze sämtliche Boxen, Spielhilfen und Abenteuer und lege Wert auf ein straffes Rollenspiel - was aber nicht heißt, daß ich über keinen Humor verfüge!

**Jünger Weidelf sucht Rosenohren** (veleicht auch bärte Gnome) die gewillt sind, den unfreundlichen Norden Aventuriens zu erforschen oder nach Süden zu ziehen. Men. Statthalter ist 23 J. und sucht eine etwa gleichaltrige Gruppe. Anruf genügt.  
**Philip Hufen, Tel. 02234/89738 od. AB 0221/7608857**

**Heiden und Heldinnen aufgepaßt!**  
Neugegründete DSA-Spielrunde aus Krefeld (2 Jungs und 2 Mädchen) sucht noch nach einer zweiten Jungs- oder Mädels aus dem Raum Krefeld und Umgebung. Dubstichtener von der Spielrunde, die sofort auf alles einknuppeln, was sich bewegt, hast vielleicht ihn und wieder auch mal Lust zum messen und mit uns etwas anderes als Rollenspiel zu unternehmen? Dann melde Dich doch bei uns! Du solltest zw. 16 und 20 Jahre alt sein, in der Nähe von Krefeld (Willich, Verberg, Traar usw.) wohnen und sonntags Zeit haben. Auch volle Rollenspiel-Neulingsenderwunsch! Melde Dich bei: **Melanie Platen, Kölnerstr. 412, 47807 Krefeld, Tel. 02151/315375 od. Jens Erkelenz, Kuperstr. 2, 47798 Krefeld, Tel. 02151/770527**

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn 9A, 15345 Eggendorf, Tel. 03341/476572** melden

**Zwei begeisterte DSA-Spieler (16)** suchen Mitspieler (15-19) im Raum Berlin zwecks Eröffnung einer ersten Rollenspielrunde, die sich nach regelmäßigem Samstagstriff, Ausreichend Regiematerial vorhanden. Bitte bei **Christian Rothe, Hinter der Rennbahn**



# Salamander

Quartalsschrift für angewandte Magie und Alchimie – Boten-Edition #6

“... zweifelsohne schwerwiegende Vorfälle ...”

Ziele der Borbaradianer noch immer nicht geklärt. Nach neuesten Untersuchungen Bedrohung für den gesamten Osten Aventuriens. Fachwelt weiterhin wie gelähmt.

**Perricum/Vallusa:** Auch wenn Firuns Jahreszeit dem Vormarsch der (weltlichen) Schergen Borbarads Einhalt geboten hat, so sind ihre Gewinne doch beträchtlich – größer allemal als die selbsterklärte Magokratie von Llanka aus den Magierkriegen ...

Wie bereits vermutet, folgt der Vormarsch der Dämonisten keinerlei militärischer Logik, wie uns kompetente Strategen versichern; ergo muß ein tieferer Sinn hinter den Vorstößen der Borbaradianer gesucht werden. Die Suche nach möglichen Zielen ergab in der Tat *Nodices* zu *Marunk*, zu *Isur* und im *Psilisee* (ein Dreieck, in dessen Mitte *Eslamsbrück* liegt), während die vernichtenden Schläge gegen die Festen der Amazonen und die Eroberung der *Isurer* Quellen deutlich auf eine Schwächung der Zwölfgöttlichkeit hinstreben.

Wir müssen daher vermuten, daß die nächsten Schläge gegen den Feuerturm von *Vallusa*, gegen den Hängenden Gletscher in der Schwarzen Siehel, gegen *Beilunk*, von *Sorien* aus

versus den *Hain* der *Perame* zu *Anchopal*, schlussendlich aber auch gegen *Bjaldorn* und *Perricum* geführt werden. Dafür muß jedoch zunächst *Psilia* fallen ...

Aus der Schändung der Elemente, wie sie von vielerorts berichtet wird (und in *Enjuctio* mit den Ereignissen vor einigen Jahren auf *Arras de Mott*) schließen wir, daß nicht nur die magische Gemeinschaft, nicht nur die Zwölfgöttlichkeit, sondern gar die elementaren Festen *Deres* Ziel der Anschläge des Dämonenmeisters sind – ein Vorgang, der sehr wohl das Ende des Zeitalters einläuten könnte, wenn er ohne ernsthaften Widerstand bleibt.

Die Ereignisse in *Aranien*, *Chalukistan* und *Sorien* deuten darauf hin, daß die *Borbaradianer* – wohl von der verfluchten *Sorischen* *Wüste* aus – hier eine ‘zweite Front’ eröffnen wollen, und trotz des Vorgehens der *Ksl.-Garetischen* Truppen auf *Maraskan* muß befürchtet werden, daß sich in den undurchdringlichen *Wäldern* und *unzugänglichen* *Bergtälern* der

*Insel* weiterhin *Zirkel* der *Paktierer* werden halten können.

Letztlich erwähnenswert sind die Ereignisse in der Umgebung der nördlichen *Hafenstadt* *Paabi*, die ebenfalls auf das Wirken von *Psilia*-*Paktierern* oder schlimmerem hinweisen, jedoch konnte hier ein Zusammenhang mit den anderen Ereignissen im Osten noch nicht klar hergestellt werden.

Nach allem, was wir bislang in Erfahrung bringen konnten, existiert der *tobrische* *Sumukult* als mögliche Bedrohung der schwarzen *Horden* nicht mehr, sind die *Hallen* des *ODL*, und alle *Tempel* der besetzten *Land* gefallen.

Somit ruhen alle *Hoffnungen* – und wir wollen nicht verhehlen, daß sie gering sind – auf der *Bann-Akademie* zu *Psilia*, der *Sala* *Hydrargenti* zu *Festum*, der *Schwert* und *Stab* zu *Beilunk*, den *Perricum* *Exorzisten*, gar den *Zorganer* *Illusionisten* und *aranischen* *Satuariastöchtern*, auf den *Heeren* *St. Ksl.* *Majestät* – und auf dem *Bestand* der *Götter*.

## Zur Lage

Auch wenn einzelne *Magi* und *Magae* (von *Orden* wie auch *Akademien*) sich tapfer dem *Feind* in *Tobrien* entgegenstellen, den *Fürsten* und *Marschällen* ihre *Dienste* angeboten haben oder an der *Erklärung* der *dämonologischen* *Phänomene* arbeiten, auch wenn die *Sumudienerschaft* *Tobriens* um ihr *Überleben*licht und die *Weidener* *Töchter* *Satuarias* dem *Verzogenhaus* eine *geheime* *Botschaft* zukommen ließen – von *Einigkeit* im *Vorgehen* gegen den “*Verderber* der *Welt*” ist nichts zu spüren. Statt dessen wird zugelassen, daß der *Pöbel*

unsere *Collegae* aufknüpft, daß Ihre *Erhabenheit* *Ayla* von *Schattengrund* öffentlich angeleindet wird, weil sie dem *Schwarzen* *Terror* mit der *Kraft* des *Stahls* und des *Geistes* entgegentreten will, daß in *Oberfels* im *Angesicht* der *Zwölfe* bei *Küchlein* und *Wosparanjer* *parliert* wird, anstatt die *schlagkräftigen* *Voras-Regimenter* und die *Bethaner* *Kampfmagi* gen *Tobrien* zu entsenden. **Schmach und Schande!**

Und die *Spektabilitäten* ergehen sich in *langen* *Disputationen* darüber, ‘ob die *Structura* des *Nayrakis* eine *Präservanz* der *Invocationes*

*fasiliere* oder eher in *mediam* *temporem* *dissipativ* *wirke*.’ **Vielfach** **Schmach** und **Schande!**

Wenn wir – wie so viele in heutiger *Zeit* – uns nur über die *facettenreiche* *Exegese* der *Prophezeiungen* des *Thamos* *Nostriacus* beugen würden, müßten wir lesen “...wird der *Streit* der *Zwillinge* *offenbar*” und auf die *Wiederkunft* *Kohals* *harrten*.

Aber wie lange soll dieses *Warten* auf *Kohal* dauern – bis die *Dämonenbanner* auf den *Türmen* von *Thorwal*, *Vinsalt* und *Brabak* *aufgehoben* werden?

Rhenava da Corraldo

## HESinde zum Grube!

zur sechsten, vollgültigen Boten-Edition des **Salamander**, nachdem wir in den letzten Ausgaben, dem Zwang der sich überschlagenden Ereignisse gehorchend, nur 'Notausgaben' veröffentlichen konnten. Zudem befanden und befinden sich viele unserer Korrespondentinnen und Korrespondenten gerade in jenen Gebieten, die nunmehr von den barbarianischen Horden überrannt worden sind.

Die Untaten des wiedererstandenen Dämonenmeisters – oder besser: seiner Schergen, denn er selbst hat sich noch nicht öffentlich gezeigt – werden uns natürlich auch in den folgenden Ausgaben beschäftigen. Wir hoffen jedoch, auch möglichst aktuelle Forschungsergebnisse veröffentlichen zu können, die dem Widerstand gegen die Schwarzen Horden dienlich sind.

Demzufolge können wir auch nicht garantieren, daß die Boten-Edition des **Salamander** in jedem zweiten Aventurischen Boten mit jeweils 4 Seiten Umfang erscheinen wird. Es mögen 2 Seiten pro Ausgabe, aber auch einmal deren sechs sein, je nachdem, was der Gang der Ereignisse erfordert.

NB: In letzter Zeit erreichen uns immer häufiger hochgelehrte und überaus interessante Abhandlungen zur *Magica Practica*, Monographien zu einzelnen Formeln, ja, gar Compilationen im Format eines veritablen Folio.

Daß wir jene Schriftstücke ob unseres begrenzten Platzes nicht abdrucken können, bedauern wir zutiefst, können jedoch die geschätzten Schreiberinnen und Schreiber nur damit trösten, daß wir bei Stührmann und Mezzani bereits um Kapazitäten nachgefragt haben, damit die Ergebnisse vielleicht einer breiteren Öffentlichkeit zugänglich gemacht werden können.

—Brabak, im Hesindemond 1020 BF;  
Rhenaya da Corallo, M.co., ODL, CRS;  
Schriftleitung des Salamander

Dank für Texte, Fragen und Anregungen in dieser Ausgabe des Salamander geht an Lars Feddern, Lars Gerlach, Torsten Girgsdies, Armin Harzenetter, Michael Hasenöhr, Lars Hötger, Jens Marx-Genet, Thomas Pfeil, Stefan Prella, Jörg Raddatz, Philipp Rotmann, Matthias Schaffrath, Hadmar Wieser, Daniel Woloszyn und Aram Ziai

Da wir in den letzten Boten-Ausgaben nicht erschienen sind, haben wir für diesen **Salamander** mal wieder ein Sammelsurium verschiedenster Fragen zusammengestellt. Wann wir in diesen turbulenten Zeiten wieder einen Themenschwerpunkt bringen können, steht in den Sternen, zumal sich auf unseren Schreibtischen die Fragen und Anregungen Es gilt weiterhin die Bitte: Bevor ihr irgendwelche Regelfragen stellt, schaut nach, ob sie nicht in einer früheren Ausgabe des **Salamander** bereits beantwortet wurden.

## ALLGEMEINES

◆ Wie funktioniert regeltechnisch eigentlich eine alchimistische Analyse? Ist die Probe genauso erschwert wie die Probe zur Herstellung?

*Hängt vom Endprodukt ab, aber die Herstellungsschwierigkeit ist für eine Faustregel grundsätzlich in Ordnung.*

◆ Gibt es eine Formel, um zu berechnen, ob ein Kind magiebegabt ist?

*Da etwa jeder 150. Mensch magiebegabt ist, gilt dies natürlich auch für Kinder. Pro magisch begabtem Elternteil verdoppelt sich diese Wahrscheinlichkeit, so daß jedes 37. Kind von zwei Zauberkundigen ebenfalls magische Fähigkeiten aufweist.*

◆ Darf man Zaubert Fertigkeiten steigern, die seit Erreichen der letzten Stufe nicht zum Einsatz kamen / nicht studiert wurden?

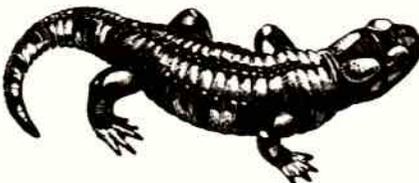
*Eigentlich nein. Eine Ausnahme mögen hier die Haussprüche bilden, die man stets zu steigern versuchen kann.*

◆ In diesen schwierigen Zeiten fragt sich so mancher (schwarze und graue) Magus, wie es denn mit den Gildenzugehörigkeiten bestellt ist. Auf mehrere ähnliche Fragen seinen hier einige Antworten zum Thema Gildenzugehörigkeit kundgetan: Ja, man ist automatisch Mitglied jener Magiergilde, der auch die Akademie zugeordnet ist, auf der man seinen Adeptus gemacht hat. Ja, das Gildensiegel in der Handfläche zeigt dem Kundigen deutlich an, von welcher Akademie man stammt. Ja, man kann im Laufe seines Lebens die Gildenzugehörigkeit wechseln – allerdings nur, wenn man wirklich der Philosophie der neuen Gilde nahesteht; ansonsten wird man wahrscheinlich nicht aufgenommen.

◆ Zum letzten Mal und im Klartext: **Der AURARCANIA DELEATUR** ist die gildemagische Variante des **SCHLEIERS DER UNWISSENHEIT** (Codex Cantiones, S. 20)!

◆ Kann ein magiebegabter Held eigentlich im Notfall seinen eigenen Körper als 'magische Waffe' verwenden und zum Beispiel einen Dämon mit bloßen Fäusten attackieren?

*Wohl und roudrianisch gedacht. Ja, dies ist möglich.*



## STABZAUBER

◆ In den Regeln steht, daß ein Magier mit seinem **TaW: Schwerter** parieren kann, wenn er das Flammenschwert in der Hand hält. Ist damit wirklich der **TaW** gemeint oder nicht eher der daraus errechnete **Paradewert**?

*Natürlich letzteres. Alternativ bietet es sich in diesem Fall an, mit dem kompletten **TaW: Schwerter** zu arbeiten, so daß das Flammenschwert komplett auf die **AT-** und **PA-Werte** des Magiers (nein, niemand anderes) angewiesen ist. Für das Flammenschwert kann dann ein **WV** von 10/7 angenommen werden.*

◆ Kann der Magier das Flammenschwert eigentlich auch nur drohend in der Luft schweben lassen? Wenn ja, wie viele **ASP** kostet das?

*Ja, das ist möglich und kostet (neben den Verwandlungskosten) 7 **ASP** pro Spielrunde. Apropos Kosten: Natürlich kann man die Attacken des Flammenschwerts nicht mit dem 4. Stabzauber verbilligen ...*

◆ Kann ein Magier bei Zaubern der Reichweite 'B' seinen Zauberstab als Verlängerung seiner Hand benutzen?

*Wegen der engen Verbindung zwischen Magier und Stab und wegen der permanent gespeicherten **ASP** prinzipiell ja, jedoch ist der entsprechende Zauber dann um bis zu 7 Punkte (Meisterentscheid) erschwert.*

◆ Kann der Zauberstab eigentlich mit dem 5. Stabzauber nur in ein Flammenschwert verwandelt werden oder auch in einen flammenden Khunchomer, einen brennenden Speer oder dergleichen?

*Die grundsätzliche Thematik des Stabzaubers sieht – je nach Stil der Gilde oder Akademie – ein Schwert oder eine scharfe Hiebwaaffe vor; ein Khunchomer sollte also unproblematisch sein. Andere Waffen erfordern eine grundlegende Modifikation einer komplexen (und noch immer nicht vollständig wieder verstandenen) Ritual-Thematik – weswegen es solche Modifikationen bislang nicht gibt. (Gleiches gilt übrigens auch für alle anderen Ritualformen wie den druidischen Vulkanglaskolch.)*

◆ Wie steht es eigentlich mit der elementaren Ausrichtung des Flammenschwerts? Hat ein Magier, der sich dem Element Wasser verschworen hat, nicht Probleme bei der Durchführung dieses Rituals (desgleichen beim 2. Stabzauber, der Fackel)? Gibt es vielleicht elementare Abwandlungen der Stabzauber-Rituale?

*Wenn sich ein Magier von Anfang an dem Element Wasser verschrieben hat, sind für ihn in der Tat die Proben für die Erstellungsrituale der besagten Stabzauber um jeweils 2 Punkte erschwert. Was die elementaren Abwandlungen angeht siehe die vorangegangene Frage.*

◆ Brennt das Flammenschwert auch unter Wasser, kann es Gegenstände entzünden?

*Da es sich um eine elementare Komponente handelt, die diesem Stabzauber zugeordnet ist, kann das Schwert in der Tat Gegenstände entzünden; in vollständiger Gegenwart seines gegensätzlichen Elements wirkt der Stabzauber nicht.*

◆ Wenn ein Magier beim 6. Stabzauber nicht mehr seine Gestalt zurückverwandeln kann und mittels VERWANDLUNGEN BEENDEN aus der Chamäleon- oder Kobra-Form erlöst werden muß, ist der Stab dann eigentlich verloren? *Nein. Der VERWANDLUNGEN BEENDEN muß aber die Bindung zwischen 'Stab' und Magier lösen, so daß der sechste Stabzauber vom Stab verschwindet. Er kann jedoch erneuert werden.*

◆ Brennt eigentlich die Fackel des 2. Stabzaubers nur, wenn der Magier sie berührt? Was gilt beim Seil- und beim Sparzauber? *In allen drei Fällen gilt, daß der Magier seinen Stab berühren muß, um den Zauber auszulösen und aufrechtzuerhalten. Das heißt vor allem im letzten Fall, daß ein Zauber, bei dem der Magier seinen Stab nicht berühren kann, auch nicht um 2 ASP verbilligt werden kann. Ebenfalls 'Berührung' erfordern der zweite und dritte Kugelzauber.*

## LIMBUS II

◆ Nach einer Erklärung im Salamander #5 besteht die Möglichkeit, daß ein im Limbus erschaffenes Artefakt von einer dort lebenden dämonischen Wesenheit beseelt werden kann. Wie sieht es mit magischen Artefakten aus, die mittels VERSCHWINDIBUS zeitweise im Limbus unbewacht 'umherschwirren' – besteht auch für diese die Möglichkeit, beseelt zu werden? *Nein, da die Beseelung nur stattfinden kann, wenn das Objekt noch keine geschlossene Matrix besitzt – also nur während der Herstellung. Alles andere wäre eine 'Besessenheit', die z.B. mittels eines PENTA-GRAMMA wieder beseitigt werden kann.*

◆ Wie im Salamander #5 zu lesen war, werden die Reisemöglichkeiten mittels PLANASTRALE zumindest ins Güldenland eingeschränkt. Bedeutet dies andererseits, daß man mit diesem Zauberspruch an jeden beliebigen Ort in Aventuren, vielleicht sogar ins Riesland oder nach Uthuria reisen kann, oder gibt es noch weitere Einschränkungen? *Selbst. Ja, es ist prinzipiell möglich, an beliebige Orte auf Dere zu gelangen ... aber da man nicht einfach sagen kann, daß man nach Osten geht und dann automatisch ins Riesland gelangt (es gibt kein 'Osten' im Limbus, sind häufige Orientierungsproben vonnöten, die Sie als Meister natürlich nach Belieben erschweren können. Kurz und gut ist es im Limbus genauso schwierig nach Ries-, Gülden- oder ins Südländ zu gelangen, wie es dies mit einem Schiff auch wäre.*

## ELEMENTARES

◆ Wirkt der IN GLUT UND LOHE auch auf die Kleidung des Zauberers? *Ja, aber nur auf die auf der Haut getragene Kleidung, keinesfalls jedoch auf Ausrüstung.*

◆ Während der Wirkungsdauer einer elementaren Bewegung (z.B. DURCH FELS UNDERZ) ist man völlig resistent gegen elementaren Fels-Schaden. Gilt dies auch für den Fausthieb eines Dschinns oder den Angriff eines Amrifas? Wie

sieht es eigentlich mit Stein-Waffen aus? Kann man durch eine elementare Wand gehen, die mit WAND AUS [ELEMENT] beschworen wurde? *Gegen den Schaden einer elementaren Manifestation (z.B. eines Dschinns) ist man während der Wirkungsdauer des Zaubers in der Tat geschützt, nicht jedoch gegen den Schaden pervertierter Elemente, wie sie durch die Erzdämonen Agrimoth, Belshirash und Charyptoroth repräsentiert werden. Weiterhin gilt Immunität gegen Waffen aus dem entsprechenden Element, wenn es sich a) um eine un bearbeitete Form handelt und sie b) nicht vom Willen eines Lebewesens geführt wird – grundsätzlich fallen in diese Kategorie eigentlich nur geworfene oder geschleuderte Steine ... Man kann mit den Zaubern der elementaren Bewegung durch elementare Wände gehen, ohne Schaden zu erleiden. Dies erfordert jedoch beim Durchqueren eine weitere Zauberprobe (erschwert nach Meisterermessen und Macht der elementaren Wand), bei deren Mißlingen die elementare Bewegung sofort endet.*

◆ Ist es möglich, daß ein Elementarist einen dem gegensätzlichen Element zugeordneten Zauber einer anderen Magierichtung und Herkunft mittels einer elementaren Transition erlernt? *Nein, eine elementare Transition ist ein Mittel der Zauberwerkstatt und damit auf solche Sprüche beschränkt, die man hinreichend gut kennt. Sollte jedoch der Lehrmeister eine entsprechende Modifikation durchgeführt haben, ist es möglich, daß der Schüler die neue Variante erlernt.*

## EINZELNE ZAUBER

◆ Würde ein BANNBALADIN-Opfer dem Wunsch eines Magiers zuwiderhandeln, wenn ein Freund sich entsprechend verhielte? *Wenn es ein wirklich guter Freund ist, ja. Dies gilt natürlich nicht für den IMPERAVI.*

◆ Kann man mit einem CLAUDIBUS auch andere mechanische Werke wie Spieluhren lahmlegen? *Nein, da der CLAUDIBUS speziell die 'strukturelle Integrität' von Türen stärkt.*

◆ Kann man den DESINTEGRATUS auch effektiv gegen Untote einsetzen? *Leider nein. Da Untote zwar 'tote Materie' sind, jedoch durch Astralenergie belebt werden, gelten sie im Sinne dieses Zaubers als 'magischer Gegenstand'.*

◆ Kann man den ELFEN, FREUNDE ... auf eine oder mehrere Zielpersonen beschränken, oder kann wirklich jeder, den eine aktive Kenntnis des Spruches hat, mithören? *Eine solche Einschränkung sollte (ab ZF: 11) prinzipiell möglich sein, jedoch wird die Zauberprobe*

*für jede gezielt 'angesprochene' Person um 7 Punkte erschwert.*

◆ Da der FULMINICTUS ja laut Beschreibung 'Schaden im Geist des Opfers anrichtet, wirkt er auch gegen 'geistlose' Untote? *Diese Formulierung soll aussagen, daß es sich beim FULMINICTUS nicht um einen Zauber mit elementaren Nebeneffekten (Licht, Feuer etc.) handelt. Da er gegen das 'siebte Element' wirkt, das gleichermaßen als Geist wie auch als astrale Kraft aufgefaßt werden kann, wirkt er in vollem Umfang gegen die Pseudo-LE von Untoten.*

◆ Wirkt der LOCKRUF auch auf schwimmende Gegenstände? *Nein.*

◆ Wirkt der 'Große Schelmenstreich' MURKS UND PATZ auch auf Fernwaffen, Zauberei, Geschütze? *Ja, in der Tat.*

◆ Wirkt ein PLUMBUMBARUM eigentlich auch auf andere körperliche Fertigkeiten wie Tanzen oder Akrobatik? *Nein, da er nicht nur den 'Arm', sondern vor allem den Kampfeswillen lähmt.*

◆ Der VISIBILI macht keine Gegenstände unsichtbar, aber gilt dies auch für mittels ARCANOVI erstellte VISIBILI-Artefakte wie einen Unsichtbarkeitsring, den der Anwender zum Auslösen aufstecken muß? *Seltsamerweise ja. Die Wirkung erstreckt sich zwar nur auf das mit ARCANOVI belegte Artefakt selbst, ist aber vorhanden. Dies mag an der Anwendung permanenter Astralenergie liegen, ist aber noch nicht zur Gänze geklärt.*

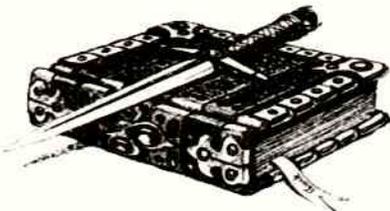
◆ Wie wirken mit WIDERWILLE UNGEMACH belegte Waffen im Kampf? *Die Frage zielt wohl darauf, ob die Waffe dadurch magisch wird und gegen Dämonen wirkt – tut sie nicht, da keine bekannte Illusion eine magische Komponente besitzt.*

## GÖTTLICHES WIRKEN

◆ Kann man in Mindersphären / im Limbus Wunder wirken? *Im Limbus nicht, und in Mindersphären nur dann, wenn sie 'transquintal kongruent' sind – will heißen, wenn es dort dieselben Götter wie auf Dere gibt, ja.*

◆ Ist es möglich mit Magie Wunder zu blockieren, z.B. mittels PLUMBUMBARUM ein 'Stolgebiet im Kampf'? *Prinzipiell nein.*

◆ ERRATUM! Die in der Talentstartwertliste für Gewichte genannten Werte für das Talent *Alchimie* sind falsch! (Ein Druckfehlerdämon hat sich einen Spaß daraus gemacht, die Werte für *Abrichten* hierhin zu kopieren.) Die richtigen Werte lauten (in der Reihenfolge von PRA bis RAH, dann SWA): -2/-4/-4/-3/+3/+5/-4/+2/0/+3/+2/+1/-4.



## Große Weihe magischer Schwerter.

**Est-Aventurien:** In den ruhmereichen Akademien der Magica Combattiva und der Magica Contraria, die sich allesamt in Reichweite der Vorden des Dämonenmeisters befinden, wurde dieser Tage eine alte Zeremonie erneuert. Wie jeden Vesundemond während der Phase der Toten und Wiedergeborenen Mada wurden die magischen Klängen eines Dutzends junger Adepten und älterer Magi und Magae geweiht, um fürderhin als Fokus für Antimagie und Exorzismen zu fungieren. Wie Ihre Spektabilität Karalla von Horskabennmund erklärte, könnten jene Artefakte bald die einzigsten Waffen sein, die zwischen uns und den Vorden der Niederhöllen stehen. Unsere Gebete sind mit den neuen Dämonenjägern der Akademie der Magischen Rüstung zu Gareth, der Schule der Austreibung zu Perricum, der Akademie Schwert und Stab zu Weilunk, die sich auf die Belagerung vorbereitet, und besonders der Wamakademie zu Vsilta, um die sich, kaum von den Tausend Oegern niedergestreckt, bereits wieder der Würgegriff eines übermächtigen Feindes zu schließen beginnt.

## Hohe Ehren für die Akademie Drachenei.

**Khunchom:** In Khunchom wurde dieser Tage die dortige Magierschule von Großfürst Selo J. ob ihrer ständigen Verdienste um die Stadt und Herrschaft Khunchom geehrt und ihr offizieller Name 'Magisches Institut und Lehranstalt vom Ei des Drachen zu Dash' Hualav, wiedererrichtet von Tuleyman ibn Dunchaban zur Erforschung von Magie und Materie' um den lobenden Zusatz: '... und zum nimmermüden Schutze des Tulamidenlandes im Geiste Basatrabuns' erweitert. Seine Spektabilität, Khadil Okharim, der Leiter der Akademie, erhielt bei der Zeremonie das Prachtgewand des Bastrabun' und wurde "für seine großen Verdienste" zum Großfürstlichen Mesir für das Kulturerbe berufen.

*Hierbei handelt es sich um ein kostbar verziertes Kleidungsstück aus Seidendamast, das den Namen des Gründers von Khunchom trägt und früher von den Diamantenen Sultanen als eine Art Orden verliehen wurde. Offenbar will Großfürst Selo J. diese Tradition erneuern.*

## Hesinde-Dispute zu Thortwal.

**Thortwal:** An der Schule der Hellsicht fanden wie alljährlich die Hesinde-Dispute statt, die ganz im Zeichen der Rückkehr des Dämonenmeisters standen. Die dreitägige offene Diskussionsrunde war mit ungewöhnlich viel Prominenz besetzt, die die Fahrt ins eisige Thortwal nicht gescheut hatte. Unter den Überraschungsgästen war seine Spektabilität Pyriander Di' Ariarchos vom Konzil der Elemente, der augenscheinlich einige der heiß begehrten Einladungen in die Akademie im Kaschtulswall aussprach. Daneben werden sicherlich die Conborati Primi sowie eine erkleckliche Anzahl an Akademieoberhauptern erscheinen.

Als bedeutendstes Ereignis kann die Einigung über die Abhaltung des Allaventurischen Konventes gelten. Vertreter der drei Gilden kamen überein, die wiederholt verschobene Zusammenkunft aller Gildenmagier Anfang des kommenden Jahres zu veranstalten. Die Verlautbarung eines konkreten Termins wird traditionsgemäß gleichzeitig durch die Spektabilitäten Saldor Foslarin, Prishya von Orangor und Salpikon Sabertin erfolgen.

Als Ort dürfte die Akademie zu Punnin feststehen. Ort und Zeitpunkt sollen, so war zu hören, besonders deutlich den gemeinsamen Mittelpunkt aller aventurischen Magier hervorheben, die im Kampf gegen Vorbarad über kleinliche Meinungsverschiedenheiten hinwegsehen werden. Zu diesem Gesamtbild gehört auch die Absicht, den Konvent auch großzügig für andere Zauberkundige sowie sonstige Fachleute zu öffnen. (Man kann davon ausgehen, daß die Bürgerschaft, die ein Gildenmagier für Nicht-Mitglieder übernehmen muß, diesmal als reine Formalität gilt.) Einziges Veranstaltungsthema wird Vorbarad sein.

Der Salamander wird sofort nach offizieller Verlautbarung die Themen der einzelnen Arbeitskreise, Einladungen an Gastdozenten sowie die Adressen der Koordinatoren veröffentlichen.

## Beistand der Linken Hand.

**Punnin:** Wie aus gutinformierten Kreisen in der Arcomagia zu erfahren war, hat der hinlänglich bekannte Magus Karjunon Silberbraue (M. o. zu Mitham) der Akademie umfangreiches Schrifttum zur Verfügung gestellt, das nahelegt, daß die Anwendung der als borbaradianisch bekannten Formulae ein weit höheres Gefahrenpotential birgt als bislang bekannt, namentlich, daß eine Komponente der Controllaria in jenen Formeln verborgen ist, welche dem vielfach Verklühten derzeit als Handhabe gegen alle bisherigen Anwender seines Formelschatzes dienen mag. Zudem bergen genannte Formulae noch deutliche Spuren einer Anrufung der Wesenheit AMZ, die wohl für die Verwendbarkeit der Sprüche durch arkan Unbegabte verantwortlich ist.

Weiterhin ist es Magister Karjunon gelungen, jene Komponenten aus verschiedenen Thesen zu extrahieren und 'conventionelle' Formeln daraus zu deduzieren, welche er der Akademie zu Punnin zur Prüfung und Verbreitung vorgelegt hat.

Spektabilität Prishya hat zu diesen Vorgängen noch keine Verlautbarung abgegeben, jedoch dürften die geläuterten Formeln auf dem Allaventurischen Konvent vorgestellt werden.

### KLEINANZEIGEN

#### Sanct Kedio-Loge gegründet!

Domna Lutisana ai Oikaldiki, nunmehr Haupt ihrer Familie, hat sich anstelle Madas und der Phantasmagorica der Heilmagie und Peraine zugewandt. Im vom Roten Tode gezeichneten Neetha fand sie sich mit den überlebenden Anconiten, Therbuniten; Medicinal-Magi, Perainepriestern und freiwilligen Helfern zusammen, um im Zeichen des in die Vierte Sphäre abberufenen Coll. Kedio Kalman d'Oranzio, S.H.I., F.C.A., sich dem Krankendienst zu widmen. Insbesondere dankte Coll. Lutisana dem Mag. cur. Syrano ya Aragonza di Storpa, der auf den Hilferuf Coll. Faron Chirurgo's (der Salamander berichtete) eilends herbeigezogen war, um den Trodinar von Chababien zu heilen.

(Michael Hasenöhrle; Donaustr. 95; A-2346 Südstadt; Österreich)

Magier vermißt; vakanter Lehrstuhl neu zu besetzen: Seit nunmehr zweieinhalb

Gottesläufen wird der Magus Aridis von Harkonnen vom Institut der Arkanen Analysen zu Kuslik vermißt. Der Magus war in Richtung Regengebirge unterwegs, um den Spuren einer vergangenen Echsenkultur nachzuspüren; sein letzter bekannte Aufenthaltsort war H'raabaal.

Der Stuhl von Magister von Harkonnen ist von Sr. Spektabilität Orchet für vakant erklärt worden und wird somit neu ausgeschrieben. Gesucht wird ein/e Magus/maga von ntadeligem Ruf, der/die auf mindestens zwei Fachgebieten sehr gut bewandert ist; Gildenzugehörigkeit spielt hierbei keine Rolle. Interessenten melden sich bitte bei Magister Magnus Taranion Tagenion, Kuslik.

(Bewerbungen mit aussagekräftiger Heldenbeschreibung bitte an Stefan Prelle, Bremer Heerstr. 159, 26135 Oldenburg. Die Akademie ist ein lebendiges Projekt, daher sollten sich nur Leute bewerben, die auch bereit sind, weiter mitzuarbeiten. Garantierte Rückantwort nur bei Rückporto.)

### REGELSERVICE

Regelanfragen zu Zauberei und Götterwesen an:

Thomas Römer  
-Salamander-  
Gerricusstr. 24  
40625 Düsseldorf

Die Fragen werden von uns gesammelt und in unregelmäßiger Folge im Salamander beantwortet - beigelegtes Rückporto ist zwecklos.

Einschlägige Kleinanzeigen (Stellenangebote für Hofmagi, wundertätige Tränke, Verkauf gebrauchter Zauberbücher etc.) sind weiterhin erwünscht, sofern sie nicht zu selemitisch sind. Wegen des begrenzten Platzes können wir jedoch keine Garantie für den Abdruck geben.

### Im nächsten Salamander (je nach Gang der Ereignisse):

Neueste Ergebnisse der Anti-Borbaradianischen Forschung, dazu allerlei Fragen und Antworten zur praktischen Magie, den Bekämpfern der Finsternis zu Nutzen.

Ob wir zudem den Platz für einen Themenschwerpunkt finden werden, steht noch böllig in den Sternen und hängt gänzlich vom Neugigkeiten-Aufkommen ab.



# Schwertzug gegen Borbarad

**Wehrheim.** Im Eisernen Herz des Reiches hat sich ein Schwertzug gebildet, mit dem erklärten Ziel, den Krieg zurück in die von Borbarad eroberten Gebiete zu tragen. Der kleine Elitetrupp befindet sich zum jetzigen Zeitpunkt bereits tief im Feindesland. Da der Schwertzug ein flammendes Fanal rondrianischen Geistes sein soll, ist es uns möglich, offen über sein Fortschreiten zu berichten. Wir veröffentlichen die Berichte des Rhodensteiner Ordensritters Gerrik Honorald.

**Anfang Rondra.** Nach dem Versinken den Reichsforst verzögern auch politische Winkelzüge einen rondrianischen Herbstfeldzug. Nach einer Audienz beim Schwert der Schwerter reist *Rondrasil Löwenbrand* vom Orden der Hl. Ardare über Warunk und Wehrheim nach Gareth. In allen Tempeln beginnen er und einige weitere Geweihte ausgewählte Freiwillige zu sammeln: "Wendet Euch nicht mit Grauen ab, sondern bietet Borbarad die Stirn! Rondra will es!"

**Efferd und Travia.** Löwenbrand verkauft seinen Familienbesitz und ergänzt seine Mittel durch Kreditbriefe des Handelshauses Storerbrandt. Proviant, Heilkräuter, Zelte und Lasttiere werden eingekauft. Erfahrene Helden aus ganz Aventurien geben ihre Zusage bekannt und begeben sich Richtung Treffpunkt Wehrheim.

**2. Boron.** Während ich den Anführer des Schwertzuges erwarte, sammle ich Meinungen. Söldnerhauptmann Ludovigo Sforigan (Vogt von Ragath und Sieger der Silkwiesenschlacht): „Eitler Wahnsinn, im tiefsten Firnswinter in einem Gebiet Krieg zu führen, wo sich die Elemente selbst verschworen haben.“ Oberst Alik vom Blautann und vom Berg: "So etwas kann allenfalls eine Gruppe handverlesener Ordenskrieger und anderer Veteranen überleben." In der Stadt wimmelt es indessen von Flüchtlingen.

**7. Boron.** Löwenbrand trifft in Wehrheim ein und bildet in der Akademie für Strategie und Taktik seinen Stab. Ein einäugiger Veteran, umsichtig, mit trockenem Humor – und ohne Illusionen über seine Lebenserwartung. Ein beispielhafter Ardarit wie auch sein Adjutant Gunter von Greifenfels. Die Pläne sind verwegen: es geht nicht darum, die Ordensburg in Vallusa zu entsetzen oder die Heerhaufen des Herzogs oder der Rondrakirche zu verstärken. Die Ardariten wollen die Fackel des Krieges in Borbarads Eroberungen tragen.

**Mitte Boron.** Indessen sind drei Dutzend Veteranen versammelt, darunter Baron Palinor zu Feldkarsch und erstaunlich viele Zauberkundige. Löwenbrand erweist sich als äußerst wählerisch: etwa 40 junge Wehrheimer, begeistert, aber ohne Kriegserfahrung, werden an den kaiserlichen Heerbann im Frühjahr verwiesen. Drei Dutzend Söldner, die Warunks Aufrufe versäumt hatten, weist der Bannerträger Gwydon ab, als sie über Beuteanteile verhandeln wollen; er, selbst albernischer Söldner, erkläre, daß es Kämpfe für Geld gäbe und andere ...

Die Stimmung ist eigentümlich klar und ernst. Sie hat nichts von der naiven romantischen Begeisterung, die seinerzeit Hunderte junger Recken zur Eroberung Maraskans oder Befreiung Traheliens getrieben hatte. Ich sehe kaum einen, der jünger als Dreißig oder Vierzig ist. Wie sich herausstellt, hat fast jeder seinen Nachlaß geregelt.

**23. Boron.** Zu Kaisers Geburtstag treffen ein Dutzend weitere Ardariten im Rock mit rotem Schwert auf weißem Grund ein. Sie überbringen Löwenbrand auch den offiziellen Siegelbrief des Ordensseneschalls Dapifer ter Bredero. Berichte über die Wehrheimer Hämmerlinge häufen sich, die wiederholt über Nacht ganze Rüstungen repariert haben – nach Meinung aller Einheimischen ein hervorragendes Omen.

**Ende Boron.** Die Teilnehmerzahl hat die erhoffte Stärke eines Banners gebracht. Regelmäßige Übungen im frischgefallenen Schnee versuchen die zusammengewürfelte Truppe zu einer Einheit zu formen. Allgemein die Hoffnung, daß die Schwarze Horde im Winter keinen Gegenangriff erwartet.

**2. Hesinde.** Bei Sonnenaufgang prozessieren alle Teilnehmer zum Rondratempel. Rotweiße Banner flattern. Die geopferten Waffen sind verschwenderisch, die Gesänge inbrünstig und allgemein. "Rondra will es!" schallt es, wann immer einer die blutrote Schärpe umlegt – das Zeichen des Blutbanners, daß sich gegen den Dämonenmeister zu stellen wagt. Ein Händedruck von Graf Dexter Nemrod und eine Segen des Illuminatus verabschieden jeden, der sein Pferd besteigt. (Beiderseitige Grimassen, als dabei ein Dutzend Magier und Elfen antreten.)

Fast jeder führt ein Packpferd am Zügel, als wir aus dem Osttor reiten. Unsere Kundschafter unter dem Halbfelfen Falk

von Alst reiten auf der Kaiserstraße R1 voran, um uns in Dörfnern, Burgen und Herbergen anzumelden. Sechs Mann sind nötig, um uns einen Weg durch die Flüchtlinge zu bahnen, die die Straße bis zum Horizont schwarz färben. Es scheint, daß niemand außer uns gen Osten reitet.

**5. Hesinde.** Nachtlager auf Burg Zweimühlen, abseits der Reichsstraße. Wir kommen jeden Tag etwa 25 Meilen weiter. Es vergeht kaum eine Mahlzeit, ohne daß uns ein Nachzügler einholt; manch einer muß sein zuschandengerittenes Pferd gleich vor Ort zurücklassen. Es gibt keine Herberge und kaum ein Gehöft, das nicht überbelegt ist. Wiederholt müssen wir drei Dutzend Flüchtlinge vor die Türe setzen lassen.

**12. Hesinde.** Wir passieren die Trollpforte. Hier holt uns Baron Hadomar von Natterntal ein, bekannt geworden durch seinen einsamen Widerstand gegen den Hilberianismus in Nordmarken. Inzwischen haben wir ein drittes, viertes und fünftes Halbbanner gebildet, geführt von dem Söldner Gwydon, Freiherr von Valsquell, genannt "der Schleifer", und Baron zu Feldkarsch. Die Nachrichten der Flüchtlinge werden immer wirrer. Die Nächte sind so kalt, daß das Wasser in den Schläuchen gefriert.

**16. Hesinde.** In Ostdarpatien versickern die Flüchtlingszüge schlagartig. Angeblich läßt der Hexenmeister Xeraan alle Flihenden zurück in die Stadt treiben. Die Tobrische Brise bedeckt die Straße mit einem Schneepanzer: Bruchharsch, an dem die Pferde sich die Fessel wundscheuern.

**17. Hesinde.** Wir lagern, während die Kundschafter die Frontlinien klären. Einhellig wird beschlossen, nach Norden zu schwenken. Jenseits des Radrom dürfte die Schwarze Horde in Münzenberg stehen. Hundert Meilen durch zunehmend ödes Land der Warunkei. Wir passieren Einödbauern, die noch nichts vom Krieg wissen. Wir sparen Vorräte und leben von der Jagd: unsere drei Firnelfen sind unbezahlbar.

**23. Hesinde.** Böse Überraschung. Der Radrom ist nicht zugefroren. Unser Punier Magister Zordan von Hohenstein spricht von elementaren Transvektionen: Kurkum und Letta liegen unter unnatürlichen Eispanzern, deren Essenzen hier fehlen. Wir müssen 80 Schritt eiskalten Strom überqueren.

(Wird im nächsten Boten fortgesetzt)

# Kein Morgen

1. Die Stund' der Schlacht ist nicht mehr fern,  
die Nacht so schwarz, es leucht' kein Stern,  
der Feind ist nicht zu seh'n.  
Der Kämpfer hinter mir ist bleich  
vor Angst, sieht aus wie eine Leich',  
zu schwach ist er zu steh'n.
2. Mit einem Mal ein Stoß ins Horn,  
der Feind rückt an in bloßem Zorn,  
ich hab den Tod gerochen.  
Wir fliehen in die dunkle Nacht  
und hinter und hört man's, wie's lacht,  
das Heer von blanken Knochen.
3. Sollt' ich den Morgen noch erleben,  
werd' ich den Göttern alles geben,  
was mir geblieben ist.  
Doch ewig wird die Furcht mich plagen,  
und was, wenn in den nächsten Tagen  
ein Ork auf meine Leiche pißt?

Aus dem Verszyklus "Der Dämonenmeister",  
im Besitz von *Torben Walkiron*

- Wer hat Satnir schon den Lauf des Zeitenschnelles gesteuert und unsere letzten Ausgabe, aber dennoch sind Berichte, wir hätten auf Golaris Schwingen das Nirdenmeer überquert, aufs große Abenteuer. Jetzt gibt es **Seanchathe der Fremde 17**, die neueste Nummer des Schweizer Fanzines mit dem unaussprechlichen Namen. Der geneigte Leser mag dann manch Unterhaltsames finden: die Legende vom efferdgetaligen Tod des Geoden Kubosch, das Abenteuer um den unfreiwilligen Brautgarn der Prinzessin von Schutzeneck, vielerlei Informationen über die historisch-nordischen Druiden, dazu die Konzernwelt und nützliche Bekanntschaften in der Schweiz für Shadowrun, Neugkeiten aus der Schweizer Rollenspielszene und anderes mehr. **SdF** hat 44 Seiten A4 und kostet DM 5,-/Fr 4,- plus DM 1,-/50 Porto. Der Bestellungen häret **Andi Dietiker, Glärnischstr. 6, CH-8102 Oberengstringen**
- Den Obolus bitte in kleinen Briefmarken oder auf Postcheckkonto Nr. 80-167818-7

Besser als jede Therapie –  
sorgfältiger Engasal-Wien für Wärme!

Seid auch ihr ein **geplagter Meister**, der sich nicht zu helfen weiß, wenn er sich in kürzester Zeit Grundrisspläne für beliebige Gebäude aus den Fingern saugen muß? Dann wird Euch das neue Traktatium **geheren Tempel, Burgen, Schlösser** gewißlich helfen. Denn mit seinen über 30 Grundrissplänen auf 32 Seiten A4 für nur DM 5,- (35 oS) in bis auf PVZ wirkt es wie ein **ANGSTELINDERN** auf ein geplagtes Meisterlein. Bestellt hurtig und verschafft Euren Leiden Abhilfe dem **Rohalsverlag, Gregor Rof, Gonzagagasse 12/18, A-1010 Wien, Tel./Fax (0043) 1-635-43-97**

**Lieber Vater,**  
wollen wir unseren Streit nicht endlich begraben? Ich würde gerne zurück nach Kleinraukommen, und versuchen noch einmal neu zu beginnen.  
Dein Sohn, **Itan** zu **Kienau**

**Bosparanisches Blatt**

Wer die Horasbox besitzt und immer noch nicht DAS Horasische Magazin kennt, hat nun die Möglichkeit die **Numero 11** zu erstellen. Empfohlen und gemacht von den Karzern des Horasreiches. Prall gefüllt mit allerlei Liebesfischen Anleihen: z.B. Anklage gegen Baronin aus den Nordmarken, Der Fall des Hauses Tikalen, KG. Strafrs Schwur unter dem Adlerbanner, als Belagendesmal.

**Das Borbaradianische Blatt!**  
Zubeziehen für 4,50 DM (inkl. P+V) bei:  
**Bosparanisches Blatt GbR, c/o Andreu Hachmann, Prozeptionsweg 24, 48432 Mesum, eMail: hachman@t-online.de,**  
Klony 74192501, BLZ 40360039, VB Rhein. Ein MUSS für alle Edle des Lieblchen Feldeis!

**Horchtauf Kinder Saturnias!**  
Ich, Thyria vom Barmwald, suche Mitglieder aus ganz Aventurien, die in einem Zirkel leben wollen, der auch aus den Kindern der Erdmutter und Geoden besteht und der sich zweimal im Monat auf der oberen Spitze des Sees im Barmwald unterhalb von Jarak trifft. Erst kein fester Bund, sondern wer modeste Kamerader oder weniger oft im Zirkel leben und dort Zauber und Fähigkeiten erlernen, wenn er bereit ist wertvolle Zeit zu opfern. Wenn ihr Interesse habt, kommt dann am Samstag des vollen Madamals und ihr werdet ausführlich informiert. Verwendet den Decknamen **David Riedel, Traubenstr. 6a, 33803 Steinhagen** und ihr könnt Euch bald Mitglied nennen. Thyria vom Barmwald

**Rogal der Weise bietet an:**  
Kaum gebrauchte APs für alle Stufen und Typen: 10 Punkte nur 2 D. Ebenfalls sind gegen Aufpreis die passenden Narben zu erhalten. (Achtung: nur streng limitierter Auflage von 1213 Narben erhältlich.)

**Dekret der Baronin Maline von Natzungen zu Natzungen:**  
Für deren in verbotenen Wir auf Unseren Untertanen in Unserem Lehen bei Prugelstrafe, sich den Unruhe stiftenden Predigtinhalten dero Gnaden Garfan von Wandeth, der nur gemeiner Praosbruder ist und sich "Praowar" nennt, anzuhängen und nachzufragen, so lange Se. Erhabene Weisheit Janel Helodan, B d L, dero genannten Gnaden von Wandeth nicht Seinen heiligen Segen und Gunst zugesprochen!  
Des weiteren verbotenen Wir edlen Horasier – erst recht wenn er bewaffnet – ohne Passiersches des Rechtes Rat, Rechtsruther Peilon Eorcadis von Amor-Gor die Barone zu betreten oder befahren (wies es ja auch überhaup verboten ist, ohne Passierschein zuzusehen!).  
**Laßt Euch bloß nicht erwischen!!!**

Kein Dämon schreckt den Krieger mehr,  
trinkt er den Becher Engasal-Wien leer!

**Abenteuer im Barmwald!** Ein verschönerter Freund, leichtsches Gesindel und unheimliches Geber, magische Genexpimente: 37 Seiten mit 4 detaillierten Karten, DMB - zzgl. DM 3,- für PVZ. Zubeziehen bei **Regina Schubert, auf der Union 8a, 45141 Essen**

**Seine Hoheit Garfi, Herzog von Engasal etc. pp. geben bekannt:**  
In Sorge um das Wohlergehen Deres und im Bewußtsein der Verantwortung vor den Göttern rufen Wir die gekrönten Häupter Aventurians auf, ihre Streitigkeiten ruhen zu lassen, um gemeinsam gegen den düsteren Feind dämonischer Natur zu streiten. In diesem Sinne berufen Wir ein die 1. Adventurische Friedenskonferenz, welche zwischenstaatliche Zwistigkeiten belegen, den Handelsverkehr und geschlossenes Vorgehen ermöglichen soll. Als neutralen Ort der Konferenz bezieht sich das Herzogtum Engasal an, auf das bald die Herrscher Aventurians ihre Parlamentäre, Emissäre und Delegierten Engasal senden.

**Ausschreibung!!!**  
Die Baronin Maline von Natzungen sucht eine fähigen Waffenmeisterin zur zum Hauptkammermann Unserer Büchel und Burgwachen sowie einen Majordomus (Haushofmeisterin) und einen Jagdmesterin (die schon den baronischen Anspruch genügende Ideen entwickeln sollten). Gediegene Unterkunft und jährliche Vergütung von 400 bzw. 250 bzw. 130 Dukaten und Alterspension (zuletzt solltet ihr aber noch nicht sein!) Wahlhaft Interessierte mögen vor dero Hochgeborenen Maline vorprechen und ihre Bewerbung mit Kopie des Heldenbriefs und kurzen CV an **Robert Schindlerbeck, Westweg 7, 41747 Viersen**

**Reisende aufgemerkt!**  
Krummt der Rucksack Euren Bucker? Kippt ihr fast schon hinter über, fürchtet ihr bereits, Reservierung, Reseambol und jährliche Vergütung von 400 bzw. 250 bzw. 130 Dukaten und Alterspension (zuletzt solltet ihr aber noch nicht sein!) Wahlhaft Interessierte mögen vor dero Hochgeborenen Maline vorprechen und ihre Bewerbung mit Kopie des Heldenbriefs und kurzen CV an **Robert Schindlerbeck, Westweg 7, 41747 Viersen**

**Zurück auf Dere – der Elfenwolf ist wieder da!**  
In der #7 gibt es auf 32 Seiten A4 neue Zauber (Schattenmagie), Kreaturen (Reifenvogel) und Artefakte (Die Dolche des Nebels) für DSA, einen SPIEL 96-Bericht, das Rätsel der Magischen Sterne, Cartoons und noch dies und das. Kostenpunkt DM 1,50 + DM 1,- für den Beilinker Reiter in Briefmarken. Bezug **Michael Wuttke, Ebbelstr. 66, 58840 Plettenberg**

**Adel verpflichtet,**  
darum ihr hohen Damen und Herren des Adels fordere ich Euch auf, Eure Sprößlinge zum Wohle des Innen anzuvotrasenden Lebens für diese Aufgabe ausbilden zu lassen. Denn schon Ihre Heiligkeit Hal der Enttucke sagte derer zu Gareth: "Das Wohl eines Landes hängt vom Willen der Bevölkerung ab, und nur wenn das Volk glücklich ist, ist seinem Herrm willig. Darum ihr hohen, laßt Euer Leben zum Glücke Eures Volkes" (Kaiser Hal Sprüche, Band 2, S. 35). Deshalb haben wir Uouanere eine Schule zur Bildung des Adels im Reidenburgschen erichtet. Ab 200 Dper anno steht Euch und Euer Eudie die Klosterporte offen. Schon bald wird auch Euer Sprößling in der Jagd, der Gesellschaft, der Kriegs- und Staatskunde bestens auskommen.  
**Pagivl Redenburg, Abt von Stift Hakon (Nor-III-14) (welch) Peter Schmunek, Kamarschstr. 46, 30159 Hannover** frankieren Rucksackschlag mit Charakter, Adelsnachweis und jährliche Dukatenzahlung an das Kloster schicken!

**Shenloer Hesindeblatt Nr. 12**  
Zurück aus Barons Hallen und unter neuer Redaktion präsentiert das SHb auf 32 Seiten A5 folgendes: den Stadtbrand in Shenlo – die Enttückung des Mordes des Adlers – das Erlauchungsfest in Shenlo – den Bob-Comicu v m aus Shenlo und Pertakis. Dieses Heft gibt es für nur DM 4,- (inkl. P&V), zum mit der Doppelausgabe 10/11 für nur DM 6,- bei **Ralf D. Renz, Berliner Ring 1, 50321 Brühl**

**Galana, Edelste!**  
Wisse, mein Herz gehört Dir allein, schick Deinen Liebfleider dann zurück, wo Du ihn her hast! Nimm mich an seiner Statt! Ich hab Dir mindestens ebensoviel zu bieten wie er, auch wenn ich mit den Worten nicht so geschickt bin, mit dem Schwerte bin ich's allemal! Drum zögere nicht und wende Dich vom Westen abgen Norden, in meine Arme!  
Dein Dich liebender Joann  
(Galana, vielleicht solltest Du Dich mit ein paar maraskischen Meuchlern Verbindung setzen. Die wohnende AA.)

**Auf Golaris Schwingen enteil ...**

**Oh grausames Schicksal!**  
Kam vereint, schon wieder entzweit, den Himmlischen mit dem irdischen Glück. Engraldiger Unfall nahm Dir Dein reifes Leben und mir die treue Gattin. Nie werde ich den Verlust verschmerzen können, nie das vergessen, was Du für mich getan hast und Dir ewig gedankt! Warum mußtest Du mir ausgerechnet am Tage nach unserer Hochzeit genommen werden? Doch des Unglücks nicht genug, mit Dir gingen noch Deine Schwester und Deine Mutter zu, Baron, so daß mir niemand aus Deiner Familie bleibt, mit dem ich meine Trauer teilen könnte.  
Trauert, Darpter, Hildsburg von Gadang weit nicht mehr unter den Lebenden!  
In tiefer Trauer, Joann von Gadang & Narmoggyin

**Der Baron von Gallys** trauert um dem Kampf gegen Oker getalenen Helden **Wolfrat Iqur**, Hauptmann der Grassinger Gade. Frndam Jäger, Finnrundschütz, Gallys, Ungoff Kremso, Bauer aus Pivor, Peredan Femei, Zegenhitas Pauv, Savarin Grune, Bauer aus Ebenheim, Degelhard Drombomr, Spieler der Wiken Eber von Gallys, Raven Ebering, Spieler der Wiken Eber von Gallys, Moge Rondrahn Seelen gradig sein.

**In tiefer Trauer** verkuende ich hiermit den Tod meines inniglich geliebten Sohnes **Kharion ben Mendor**. Er enteilte auf Golaris Schwingen, als in die der heidnischen Verteidigung von Borbarads Streifen vor der Rache der Kurkumer Amazonen einflieg Meuchler, preis seinem blühenden Leben entrucke.  
Magster **Mendor ben Heberan**

- **Tractatio Eldoreis**
- – Eine getreuliche Beschreibung der Domane Eldoreis –
- **Deerste Barone** Beschreibung aus dem Imperium Renascentium Horas: Nicht nur für den Aventurienfreier Lesegenüß, sondern auch eine abenteuertrachtige Spielhilfe für den Meister. 63
- **Seiten A4**, 8 Pläne der Städte und Dörfer, massig
- **Illustrationen**: Ringbuch, Zubeziehen für DM 10,-
- (inkl. P&V) bei **Steffen Popp, Dr. Hans-Schack**
- **Str. 20, 96450 Coburg**, Kto. 319004, BLZ 96450000
- **Verenigte Coburger Sparkassen**

**Verlaubarung: An alle Geweihten und Gläubigen der Schönen Göttin!**  
Rajha seit Euch meine Freunde. Wir befinden uns in schweren und dunklen Zeiten und auch die Rajhakarne wird von deren Auswirkungen nicht verschont. So sah ich mich leider gezwungen, die lieblichen Diener unserer Heiligen Rajha aus dem gesamten Lieblchen Feld und vor allem Behanka, unserer Heiligen Pigerstätte, nach Gareth zu evakuieren. Selbstverständlich wurden die kostbaren Tempelreichtümer meiner Obhut unterstellt. Nun meine treuen Anhänger, läßt mich zum eigentlichen Grund meiner Verlaubarung kommen. Fortan ist es die edle Pflicht eines wahren Gläubigen der Ruhe- und Feiertag der Woche Rajhatag zu heißen. Natürlich ist dieser Tag auch festlich angemessen. Rahmen zu begehren der Schönen Göttin zum Wohlgefallen. Preist die Herrin die Lieblichste der Lieblichen, dem dunklen Horden und dem dreimal verfluchten Dämonenmeister zum Trotz. Sedakt in Euren Glauben und laßt es nicht zu, daß das namenklose Geschmeide der Herrlichkeit unserer Götter schmälert und ihr göttliches Wirken unterbricht! Moge Rajha Euch beschützen und behüten und Euren Gesterkeuchten. Theuseus, der Schone der Schönen, Geliebter der Göttin zu Behanka (z. Zt. in Garethansassig)

Hiermit geben Ihre Hochgeborenen **Hildsburg von Gadang** und Seine Hochgeborenen **Joann von Narmoggyin** öffentlich die Schließung des **Traviabundes** bekannt und laden zum großen Hochfest (siehe nach Gadang) – Langlebe das glückliche Paar!

Das Forschungs- und Lehrinstitut des Draconerorders zu Shenlo.  
Eine Beschreibung der einzigen Magierakademie des Draconerorders mit allen seinen Magistern, Schülern, Bediensteten und anderen Personen. NSCs und natürlich SCs. Auf 82 Seiten A4 wird das Gebäude der Akademie, der Magisterium, das Segelland und beschrieben! Außerdem Regeln zum Ausspielen eines Schmeiers der Akademie: z.B. über Briefkontakt mit den Magistern.  
Für 12 Silbertaler (inkl. Porto) zu beziehen bei seiner Spektabilität primo, Defrandia Defrus, **(Christoph Fladda, Alte Darmstädter Str. 50, 64367 Muhlthal)**

**Das Turnier von Gareth als Comic**  
Dieser Comic beschreibt auf rund 40 A4-Seiten mit schönen Illustrationen von Josef Santo die Geschehnisse des Turniers von Gareth. Neben diesem Comic sind auch noch die DSA-Abenteuer "Labyrinth des Todes", "Der Wolf von Wihhal", "Effenblut", "Schatten über Trivias Haus" und "Feuertafel" als Comic für DM 5,- erhältlich bei **Markus Becker, Im Wiesengrund 9, 51515 Eichhof**

**Gajjan, Baron v. u. z. Ochsenfels** dankt für die rege Teilnahme am 2. Barone Ochsenfels-Turnier. Turnierbericht und Urkunden werden in Kürze den Beilinker Reitern anvertraut. Mit Bestürzen aber wurden die Nachrichten aus Toten aufgenommen. Baron Gajjan hat beschlossen, seinem treuen Freund Baron Tremal zu Vierenchen zu Hilfe zu eilen. Daher sei jeder und jede bomsche Streiterin auf den Feind, schanz zuschießen, damit ein altes Versprechen eingelöst werden kann. Moge die Herrin Rondra uns beschützen!

Das Erntefest-Massaker:

## Ein rondragefällig' Trauerspiel

**Vinsalt. Lob und Anerkennung müssen auch wir dem neuen und reichlich begabten Manne zollen, dem es gelang, zu Vinsalt das aventurische Schauspiel in neue Höhen zu heben: Pherisjo ter Marloff.**

Der junge Dichter, nunmehr im festen Engagement bei der K.u.K. Theatercompagnie Yaquirbühne, ist nicht nur der Autor der einfühlsamen Historiendramen *Nebokud* (welcher unter dem Namen Assarbad legendär wurde) und *Eslam IV.* sowie des wehmütigen *Versepos*'

Frau Ardare zu Gareth, schildert die schwere Not der Löwenkirche in den Tagen der Priesterkaiser und beflügelt unsere Phantasie mit unverbrüchlicher Göttinnenfurcht und Märtyrertum. Drum gebührt auch der Rondrakirche Dank und Wertschätzung dem begnade-

## Bosparanisches Blatt



*Horas und Lamea*, das unserer Frühzeit Sagen kunstvoll auferstehen läßt. Nein, sein jüngstes Werk übertrifft sie alle an Pathos und Herrlichkeit: Das *Erntefest-Massaker* erzählt in fünf Akten und lebendiger Sprache vom Opfergang unserer Heiligen

ten Schreiber – übersandt durch den Meister des Bundes zu Arivor, Dapifer ter Bredero, die Hochwohlgeborene Exzellenz. Wahrlich weise gewählt hat Herr ter Marloff seines Stückes Thema allemal, in diesen Zeiten. *fwb*

## Tobrien – Hinterlist allerorten?

*Praske*, Alldieweil die Edlesten des Reiches in aller vier Winde Richtungen enteilt, die Fährte des schurkischen Herrn von Streitzig und seiner Genossen aufzunehmen, war eine kleine Schar der

ten sie gut: Unverhofft nämlich ward ein Soldat der Prinzengarde gemeuchelt, und auf einem Jagdritte, den der kecke Prinz zu unternehmen bestanden hatte, entschwand gar der Hofmarschall von

## Kosch-Kurier

Barone auf der Feste zu Praske verblieben. Wiewohl auch sie von Herzen danach strebten, den Herzog aus der Gewalt seiner Entführer zu erretten, ward ihnen auf des Reichsbehüters Befehl übertragen, gleichsam dem Hofmarschall Ludalf von Wertlingen folglich zu sein und über das Wohl der prinzlichen Majestät Selindian Hal zu wachen. Das schien den aufrechten Recken nun vielmehr ein Dienst gewöhnlicher Gardisten, gleichwohl versahen sie ihre Pflicht auf das Sorgsamste, und das ta-

Wertlingen. Ihn spürten die Edlen (nachdem sie den Prinzen sicher heimgeleitet) zwei Tage hernach andernorts eingekerkert in einem Burgverliese auf – offensichtlich entführt als Teil eines heimtückischen Planes, die tobrische Obrigkeit zu unterwandern und weithin zu schwächen! Den wackeren Helden sei der Dank des Reiches zuteil, daß sie dieses zu vereiteln mußten und überdies und vor allem, daß Reichsprinz Selindian sicher ihrer Obhut überantwortet war. *fs*

## Uriel verweigert Kelch

*Notmark*. Zu einer überraschenden, wenn auch durchaus typischen Tirade verstieg sich dieser Tage Graf Uriel von Notmark. In einem offenen Brief – augenscheinlich ging es darum, seine Tochter, die Adelsmarschallin, zu übergehen – weist er alle Ansinnen zurück, den legendären Kelch von Notmark an eine andere Institution zu übergeben. Bei diesem Artefakt handelt es sich der Überlieferung zufolge um eines von sieben, die aus dem sagenumwobenen Schwert Siebenstreich geschmiedet

wurden – also Reliquien nicht nur der Rondrakirche, sondern auch des Praios und aller anderen Zwölfgötter. "... Die immer häufigeren Ge-



sandtschaften vor Kälte zitternder Südländer werden auch wie in den letzten Jahren vor den verschlossenen Toren Burg Grauzahns stehen, ob sie jetzt von der Halle des Quecksilbers, der Hohen Akademie zu Punin und sogar der Hesindekirche

kommen mögen. Man erinnere sich daran, daß die im Bornland aufbewahrten Kelche stets die sichersten waren. Auch bei den Übergriffen während der dunkelsten Zeiten war die heldenhafte

Notmärker Garde ursächlich an der Bergung aller Kelche beteiligt, die – hört, hört – eben den oben genannten Hütern entrissen worden waren. Auch die Besuche eines Hochwohlgeborenen Raidri Conchobair werden mich nicht umstimmen. Der Mann

mag als Krieger und Ehrenmann unumstreitbar sein – was herrschaftliche Verantwortung angeht, ziehe ich die Nachfahren des ruhmreichen Geschlechtes der Notmärker einem erst fünf Jahre belehnten Abenteuerer vor, dessen Vorfahren zudem derzeit ihr Leben im Glücksspiel verloren." Der Redaktion der *Festumer Flagge* ist leider nicht bekannt, welche genaue Bedeutung die Streitparteien dem historischen Artefakt beimessen. Doch kann die Prominenz der Beteiligten wenig Zweifel über Ernst und Bedeutung des Zwistes lassen. *hvw*

## Die Aquitese

Es sitzt in der Redaktion,  
Eine Aquitese mit seidigem Haar.  
Oh, Gvatter Boron  
erhalt' Sie uns noch manches Jahr

Ihr löbliches Werk  
und emsiges Treiben  
erstaunt Mensch, Elf und Zwerg  
auf derischer Schreibe.

Ist Ihr Lohn denn auch Garg,  
So gibt Sie doch alles für Bötin und Reich.  
Sie arbeitet hart,  
antwortet gar dem letzten heidnischen Scheich.

Wenn mit immenhaftem Fleiß,  
Sie stöbert in Karte und Brief,  
Ihr von der Stirne rührt saiziger Schweiß,  
selbst wenn Sie schon Tage nicht schlief.

Oh Götter, gebt uns Bescheid,  
Was außer Minne und Gedichten  
erfreut die nichteste Maid,  
denn entlocken können wir Sie mitreichten.

gezeichnet:  
Ein Verehrer Eurer Tätigkeit

### Oweh, oweh!

Nun ist es schon einen Götterlauf her, seit mein Ritter Rigan von meinem Venotien im Duell getötet wurde. Moge Boron seiner Seele gnädig sein und Rigans Bruder Gark uns verzeihen. Mandara Hörger

### Korzum Gruß

Die vor einigen Jahren gegründete Stadt Korob, im Süden des Lieblichen Feldes, sucht noch nach Recken/Vinnen, die sich in ihr niederlassen wollen. Die örtliche, kleine Magierakademie des Kampfes sucht unter anderem noch Magister, aber auch pfiffige Händler, Kräuterkundler usw. sind in Korob herzlich willkommen. Wären Heidenökumenen und DM2 - in PWZ anfolgende Adresse sendet, bekommt einen Stadtplan, eine kurze Beschreibung der Ortlichkeiten, die erste Ausgabe der Stadtzeitung und einen Wahlzettel zur Wahl des Bürgermeisters inkl. Vorstellung der Kandidaten, wenn er von gehobenerm Stande ist, zugesandt.

Dirk Büchner, Ruscshahn 1e, 24147 Klausdorf/Schw.

Tobner aufgemerkt, Boron wartet bereits auf Euch! Darum schert Euch Eure paradessische Zukunft mit dem Kauf der **Golgan-Express-Kart**. Die Golgan-Express-Kart Scherl-Sicher-Zettels!

### Verehrter Simion!

Habt Dank für Euer überaus großzügiges Geschenk. Es hat uns sehr gefreut. Leider konnten wir Euren Auftrag nicht erfüllen, da Rigans besorgte Mutter ihm wegen Gottes Fahrverbot erteilt. Felenu Lyra von Kwiram

Das Schwert und die Macht der Priester Ycars, die einem Gott ähnlich Priacs dienen, beherrscht den Kontinent Talastan. Das muß Tagor der 'Schwarze Falke' ebenso erleben wie Darudan, der eher sich versieht in einer belagerten Burgfeststz, und sich entschenden muß, oder den Eingeschlossenen hilft, die ihm auch nicht wohigesonnen sind - oder flieht. Aber auch der Schwertführer Danyth auf der Gegenseite hat seine Zweifel an der Art dieses Krieges. Wer jetzt denkt, die Geschichten dieses Bandes wären einfach gestrickt, der irrt. Es strich alles so weislich, und nicht selten gilt es mit den Heidenmacht, zitiern - auf den 80 Seiten von SCHMERITMÄCHT für Nr. DM6 - bei Christel Scheja, Josefstr. 29, 33106 Paderborn

Der Orden der Heiligen Rondrai von Rabenfeste öffnet seine Pforten. Angesichts der erschreckenden Ereignisse in Tobnen rufen Rondrai Rajhan Fufell, Pogolosh Sohn des Liosch und Kaiman Kremso alle kampferfahrenen Recken Aventuriers auf, sich zum Kampf gegen die gottlosen Soldlinge des Borbarad zu stellen. Alle Spielercharaktere, welche sich dem scharfen Stahl oder dem Kampf mit Bogen und Armbrust verschrieben haben und gedenken, dem Aufzug zu folgen, melden sich bei Rondrai Rajhan Fufell (Nikolas Tuffers-Tsamourts, Eduard-Schloemann-Str. 50, 40237 Düsseldorf), wenn sie gedenken mit der Zwerhandwaffe oder mit der Lanze hoch zu Roß zu Felde zu ziehen, bei Pogolosh S. d. Liosch (Daniel Brunne, Ackerstr. 107, 40233 Düsseldorf), um den Kampf mit Bogen oder Armbrust zu bestreiten, oder melden sich bei Kaiman Kremso (Julian Meurer, Beverweg 22, 40625 Düsseldorf), um mit Infanteriewaffen oder Schwertern als Infanterist in den Kampf zu schreiben.

### Thorwaler Alerie

Von dem märchenhaften Erzählkrafte eines Skalden, von thorschischem Essen, vom unverwundbaren Charakter der Thorwaler - kurz vor der Umarmlichkeit der Thorwaler erzählt die Kurzgeschichtensammlung 'Thorwaler Alerie' von Julie Stadler 'Thorwaler Alerie' - für alle, welche die trinkfesten Hünen kennenlernen wollen, oder sich in Thorwal jetzt schon wie zu Hause fühlen. Das illustrierte Heft mit fünf humorvollen, schlagkräftigen und einfühlsamen Geschichten aus dem Leben der Thorwaler (14 Seiten A5, Jübig gesetzt. Die Red.) ist für DM 5,- (inkl. P&V) erhältlich bei: Markus Becker, Im Wiesengrund 9, 51515 Eichhof

Wasser aus Quellen, goldener Hopfen ergibt Genuß bei jedem Tropfen und die zusammen ergeben ein Bier - Havenabrau, so leben's wir

Seine Spektakularität primo, Deifranda Deirus, ruft alle Eltern an, an begabter Kinder dazu auf, diese am **Forschungs- und Lehrinstitutes Draconerordens zu Shenilo** vorstellend werden zu lassen, auf daß ihr Talent nicht vergeudet werde und sie auf den Pfad der Göttin Heside geführt werden, wie es der Draconerorden verlangt. Näheres bei **Christof Flaada, Alte Darmstädter Str. 50, 64367 Mühlthal; Ralf D. Renz, Berliner Ring 1, 50321 Brühl; Peter Diehn, Oberhäuserstr. 193, 91522 Ansbach**

### Mendener-Anzeiger Nr. 2

Trotz der Unruhen in Tobnen läßt sich der MA nicht unterkriegen. Die Nr. 2 enthält auf 12 S. A4 u. a. einen Artikel über die Probleme eines Fanzineventrebes, einen neuen Heidentypus (Barbar), eine Kurzgeschichte eine Kritik des Magazins 'RSM', diverse Artikel über aktuelle Geschehnisse in Aventurien, so z. B. über Rondraime von Kasha Rondra, die Erscheinung Borbarads in Gareth sowie eine Jahrhundert-Entdeckung eines Aikimstein. Weiter enthält der MA sieben (!!!) Die Red. (Seren mit Regelerzählungen zu Thaur, einen Fortsetzungscomic und ein Fortsetzungsabenteuer. Ematisch für DM 5,-. Abgabe 4 Ausgaben für DM 18,- (inkl. P&V) bei: Markus Becker, Im Wiesengrund 9, 51515 Eichhof

### Hört, hört,

der Orden der Schwertler zu Gareth sucht für seine Ordensburg Ravensgard in der Goldfelsen eine tüchtige und ehrliche Medicos Medica sowie einen Küchenmeister. Bewerbungen werden auf der Burg von seiner Ritterlichkeit Oberst Jaakon von Tunieff entgegen genommen. Erscheinet persönlich oder schicket eine Depesche. Moge die Himmeskum Euch schützen. **Christian Hötting, Schienebergstege 13, 46514 Scherbeck**

### Vasallen der Leuin!

Auch der Orden der Schwertler zu Gareth folgt dem Auftrage des erhabenen Schwertes der Schwertler Ayla von Schatengrund und zehntens Felde, um dem frischen Dämonenehre Eintritz zu gebieten. Viele tapfere Streiter der Herrn sind schon auf dem Felde der Ehre geblieben. Lasset sie zu einem Bespiel für Tapferkeit und Opfermut werden und ehret sie, indem auch ihr Euch tapfer und stark im Glauben den feindlichen Heeren entgegen stellt. Scharf Euch um das vereinte Löwenbanner der Rondraorden. Meldet Euch auf einer der Ordensburgen zu Gareth oder Ravensgard sowie im Heerlager des Ordens der Schwertler in Tobnen. **Christian Hötting, Schienebergstege 13, 46514 Scherbeck** (DM 3,- Rückporto)

### Zwergenbinger Anzeiger Nr. VII

Inhalt: Krieger Verehren, Das Sturmbanner Bildgeschicht, Aus dem Hohen Rat, Zubehören für DM 1,- + 1,50 RP bei: **Grimbart Eisenhand, c/o Jan Beckebrede, Eldorfer Ring 37, 21149 Hamburg**

### Horchet auf, Finuna Fimint!

Vor einiger Zeit ging ich in Havena in eine Schenke, die da heißt Oase der 1000 Frauen, und setzte mich neben eine Frau. Wir kamen ins Gespräch und stellte sich heraus, daß sie Niki Finuna dootri heißt. Könnte es sein, daß dies die von Euch soeligst gesuchte Frau ist, oder hat Niki einfach nur eine Namensvetterin? Falls ersteres der Fall ist, so kommt doch einmal nach Havena. Ich hoffe mein Hinweis hilft Euch. **Fabimah Shafra y Rashdui, Absolvent der Akademie zu Rashdui, Drachtenbitter und Edel zu Rashdui**

### Den Gnuß seiner Heide, Just Gorsam vom Großen Fluß,

von der Zwoelf und des Kassers Graden Herzog der Nordmarken, seinen Grafen und Baronen, den Junkern, Edlen und Rittern all! Innen sei kundgetan, daß ihr Herr sei gen Elvenvra lade auf den 1. Phex des Jahres 27, dann und dort vor seiner Heide den Treuschwur des Vasallen zu erneuern, wie guter Brauch in den Nordmarken ist seit alters her. Auch soll Rat gehalten werden im Eichenem Gemach der Feste Elvenwälder den Wassem des Großen Flusses, Klagen gehört und Recht gesprochen. Siegel der Edlen Iswene von Wespren, Land-Hauptfrau. Es ist recognosciret Se. Gnaden Jorgast von Bollharsch-Schieferochte. Geistlicher Rat am Herzogsrhof. Nordmarker Adelige schreiben mit RP an: **Fiete Stegers, Gahmner Str. 179, 44532 Linen, lahmacun@cc.kripp.de**

### An Beusel Burgmann!

Du hast immer treu an unserer Seite gestanden, immer warst Du bei uns, wenn wir Dich brauchten. Immer bist Du unser treuer Freund gewesen, was wir alle sehr zu schätzen wußten. Ich kannte Dich zwar kaum, da wir nur 3 Wochen zusammen waren, doch auch ich habe Dich als einen freundlichen Menschen kennengelernt, der seine Kameraden schätzt. Nun hast Du uns verlassen, um eigene Abenteuer zu erleben. Moge Dein Ziel in Zukunft weiter so erfolgreich bleiben, wie Du es warst, und noch etwas Lerne, auch das Eigentum anderer schätzen, wie Du Deine Kameraden schätzt. Moge Dein letzter Kampf noch felsen! In treuem Andenken im Namen der Gruppe. **Walla Rorifsbötter**

## Kosch-Kurier

Von Freude und Haß auf dem Traviafest zu Rhondra in unserer neusten Ausgabe Rede von Wandlungen im Ingeim-Kult, frischen Umtrieben am Großen Pass, einem uraltzweigschen Ritus, der Wolfsplage im Nordmarkschen, von Sagen und Balladen und vielen mehr, was geschieden ist im Kosch und in den Nachbarprovinzen. Ein originalaventurisches Magazin in deutscher Sprache. Schick'schnack - sokoscher weien Fendker. All das für 3 DM (inkl. P & V) (PWZ bis 1 DM) bei:

**Fiete Stegers  
Gahmner Str. 179  
44532 Linen  
lahmacun@cc.kripp.de**

### Havenabrau - Eigenständigungstext

Wir, Ruwiter Jaffon, Kapitän der Wilden Eber von Gallys und Cita Adginn von Baerfarn, gebene unsere **Verlobung** am 21. BOR 27 Halbekannt. Traviamoge unsere Verbindung segnen.

Proclamatoin nomine Boron! Der Rabenberg ist gefallen, seine Golgartensind nicht mehr! Daraus hervorgegangen und gegründet auf einer Vision des Herrn über den Tod seiner Ordener kämpfenden Bruderschaft Borons, zu bekämpfend das gottesiastische untote Gezucht, zu vernichten in Seinem Namen die Ketzler und Freier, die frühzeitig schwarze Mägel über Seinem göttlichen Willen wahren. Fester Glaube und geweihter Stahl werden ihr Ende sein und keine Gnade haben sie vor unserem Herrn zu erwarten. Unser Wapen des gebrochenen Rades und des Schwertes werden sie zuletzt sehen und mit dem Wissen um den einzigen und wahren Herrn über den Tod werden sie sterben! Das Konzil des Ordens der kämpfenden Bruderschaft Borons

Ihr Frauen und Männer der hochbeden Dichtkunst: Eine Aufführung von Chorgesängen und Gedichten zu Ehre der hochtheiligen Zwölfgötter ist in Planung. Zwar sind die Verhandlungen mit der Intendant der Yaqubühne noch nicht gänzlich abgeschlossen, dennoch sei schon jetzt zur Einwendung von Abschriften entsprechender Texte auf den Wert gelegt wird auf Versmaß und Reim, bospansische Passagen (um translatione) sind erwünscht, aber nicht notwendig. Dieder Herr Hesidewohlgefalligsten Texte werden aufgeführt und später als Libretto vertretet werden. Wie üblich erhalten die Verfasser der ausgewählten Werke Freexemplare. Bewerbungen bitte an Sigmar von Cuing, c/o **Sebastian Belicke, In den Wettern 53, 21423 Winzen**

Plünderungen, Brände und Unruhen folgen dem Heer Borbarads auf den Füßen und nur selten gelingt es einem Recken, den Feind auszuheben zu zerschlagen. Damit aber solles ein Ende haben: die **Schatten der Löwin** haben sich versammelt, um gegen den Dämonenmeister zu ziehen. Die **Schatten der Löwin** sind eine Gruppe von erfahrenen Recken (ST 7+) die gegen Borbarad zu Felde zieht, wosun kann. Aber ihr fehlen nach der letzten Schlacht die edlen Ritter, deshalb schließt Euch uns an! Unter dem Schattenkopf Danow Rovandenen wird der Herr Rondra, schreibt einfach an unseren irdischen Geheimrat: **Markus Becker, Am Wiesengrund 9, 51515 Eichhof**

### Der verbotene Brief Nr. 3

Die 3. Ausgabe des aventurischen Zines enthält auf 12 S. A4 allerlei Infos zum aktuellen Geschehen in Aventurien, eine Kurzgeschichte, eine Fanzine-Bewertung, einen Fortsetzungscomic, ein Fortsetzungsabenteuer, ein Ratseis aus dem Svelit, einen neuen Heidentypus (Gladiator), einen Bericht des Turners zu Ouvernans sowie 11 Seiten A4 Thaurer Flaschenpost. Ematisch für DM 5,- (inkl. P&V) bei: **Michael Kummer, Tulpenstr. 16, CH-9633 Kirchberg**

### Auf ins Abenteuer mit dem neuen Trodax Nr. 14

Erlebt Teufelswerk - Die Rachedes Astronomism neuen Teides Canopuswald. Im Augedes Sturms, den abschließenden dritten Teil der Banner im Sturm-Trioage, Calhorn, der Euche neue Geschichte über ein wirklich wunderliches Feuerzeug erzählt, Atze Schwert und den Schwerhelmer Schwenebratenblies, ein lustiges Abenteuer für zwischendurch, und Matthias von Archenholz, einen Jungling, der eine außerst seltene und ungewöhnliche Fähigkeit besitzt. Dazu gibt es wie immer einen Korb Infos aus der Szene für unsere Abonnenten. Fanzine-Rezensionen und dazwischen Teil der bekannten Orkand-Trioage als Comic. Den Trodax Nr. 14 gibt es für DM 3,- (DM 12,- für das Abo über vier Ausgaben) bei: **Niels Rehm, Gartenstr. 5, 49453 Wetschen**

# KRIEG AN DER VERWANDLUNGS-AKADIE TUZAK?

## Von Unfällen kann keine Rede mehr sein

**Gareth/Tuzak. Die sprichwörtlichen „maraskanischen Zustände“ scheinen nun auf die gut kontrollierte, reichstreue Verwandlungsakademie in Tuzak übergegriffen zu haben.**

Nachdem Jandon Bluugh über Jahrzehnte die Schule mit sicherer Hand durch die unruhigen Gewässer der maraskanisch-mittelreichischen Politik gesteuert hatte, aber leider an einem Biß der tückischen Noralec-Otter verstarb, wechseln jetzt seine Nachfolger auf dem Posten des Akademieleiters schneller als jenes giftige maraskanische Tier seine Schlangenhaut zu erneuern vermag.

Gerade einmal zwei Monde lang leitete der Neo-Peldiker Peranijian Schesselbart die Geschicke der Akademie, nachdem seine Vorgängerin, die überaus begabte Bluugh-Nachfolgerin Sarosa Shennasuni, sich im Travia tragisch zu Tode gestürzt hatte.

Seine Spektabilität Schesselbart nun fand man mit zerschmetterten Gliedern am Fuße einer Klippe, die von den heimischen Magiern gerne für die Verwandlung in Vogelgestalt und den darauf folgenden Absprung genutzt wurde. Arkane Analysen haben ergeben, daß sich seine Spektabilität durchaus mittels ADLER, WOLF verwandelte – jedoch nicht in die von ihm meisterlich beherrschte Form der maraskanischen Rotwähe, sondern in die eines Wollnashorns – mysteriöser Weise war es keinem Magister an der Tuzaker Akademie bekannt, daß Schesselbart sich in diese Tierform zu verwandeln vermochte.

Im Rat der noch vorhandenen Magister mutmaßte man, daß sich Schesselbart ursprünglich tatsächlich in die Vogelgestalt der Rotwähe verwandeln wollte, daß ihm allerdings anscheinend ein großer, nachgerade fataler Fehler bei dem Verwandlungsspruch unterlaufen sein mußte, er aber offensichtlich trotzdem, sich seines mißglückten Zaubers nicht bewußt, in der Gestalt des Wollnashorns zum Flug abgesprungen sei ... Die Nachfolge des Peranijian

Schesselbart trat Wilmaan Koostjes an, gebürtiger Bornländer und Verfechter eines strengeren Aufnahmeverfahrens gegenüber potentiellen maraskanischen Zöglingen, der kaum eine Woche nach dem Tod seines Vorgängers mit Frau, sechsköpfiger Kinderschar

und eigener Dienerschaft in den Pavillon des Akademieleiters einzog. Wer darauf gehofft hatte, daß Spektabilität

Koostjes nach diesen Monden der Wirren die Geschicke der Tuzaker Akademie wieder in ruhigeres Fahrwasser geleiten würde, sah sich bald auf grausige Art enttäuscht, denn die Amtszeit des vierten Leiters der Ver-

wandlungsakademie innerhalb eines halben Jahres dauerte genau 11 Tage!

Am zwölften Tag nach Koostjes Amtsantritt war der Archivarin der Akademie das ungewöhnlich träge Verhalten des ansonsten als wachsam und böseartig geltenden Bornländerrüden des Akademieleiters aufgefallen.

Nachdem sich das Tier über Stunden nicht von seinem Platz wegbewegt hatte, begab sich Schriftverwalterin Djiaja besorgt zu Koostjes Pavillon.



wo sie feststellte, daß dem Wachhund die Kehle durchgeschnitten worden war. Sogleich rief

Hesindajida Djiaja das Kollegium der Akademie zusammen, das dann gemeinsam die Wohnräume Seiner Spektabilität betrat, wo sich den Magistern ein furchtbares Bild bot: der Akademieleiter und seine

Angehörigen brutal niedergeschlachtet, die drei stämmigen Hausdiener ebenfalls tot, jedoch ohne daß man feststellen konnte, woran sie eigentlich gestorben waren.

Als wäre diese namenlose Bluttat nicht schon grausig genug, so hatten Koostjes feige Mörder noch ein Zusätzliches getan, die Abscheu eines jeden Rechtschaffenen zu wecken, denn der tote Körper der gemeuchelten Spektabilität war über und über mit Dreck und Unrat bedeckt!

Die kommissarische Akademieleitung ruht fürs erste auf Drängen des dezimierten Tuzaker Kollegiums in den gemeinsamen Händen der Magister Bridgard Djiaja und ihres Gemahls Chakijian. Obwohl Wilmaan Koostjes Ermordung der Rebellengruppe Sira Roabanak angelastet wird, die seit einigen Wochen in der Umgebung der Akademie ihr Unwesen treibt, herrscht an der Verwandlungsakademie seither ein Klima tiefsten gegenseitigen Mißtrauens. Kein Wunder, denn daran, daß die Magister Bluugh, Shennasuni und Schesselbart an Unfällen gestorben sein sollen, mag man mittlerweile doch sehr zweifeln.

falk/khw

## Kaiserliches Heer setzt zum Sturm auf Boran an

*Perricum.* In einer per Depeschboot überbrachten Eilmittteilung teilt S. Durchlaucht-Exzellenz Fürstmarschall Helme Haffax mit, daß nun mit dem Sturm auf die Rebellenstadt Boran der Piraterie in der Tobrischen See und der Unterstützung der Schwarzen Horden ein Ende gesetzt werde. Wörtlich heißt es in dieser an S.K.M. adressierten Mitteilung: "Am Morgen des 21. Firun des Jahres 27 S.A.M. Hal sind unsere Truppen, namentlich die ruhmreiche Adlergarde, die Veteranen der Darpatischen Landwehr, die Beilunker See-

garde sowie viele uns loyale maraskanische Kämpfer, zum Sturm auf die Feste Boran angetreten, nachdem der Renegat Denderan zwei Ultimaten zur Übergabe der Festung hat verstreichen lassen. Vor Boran auf Reede liegende Schiffe anderer Reiche wurden aufgefordert, sich zurückzuziehen, auf daß die Stadt auch von See her unter Angriff genommen werden könne. Wir erwarten den Fall der Festung in längstens zwei Wochen."

Bislang ist noch keine Erfolgsmeldung aus Tuzak eingetroffen, doch darf angenommen

werden, daß sich Boran zum Zeitpunkt der Drucklegung dieses Boten bereits in kaiserlicher Hand befindet. Wir können zwar nur vermuten, woher S. Durchlaucht-Exzellenz die Flotte für einen Angriff von See aus wie auch eine größere Anzahl maraskanischer Freiwilliger zusammenbekommen hat, doch hoffen wir und beten zu den Zwölfen, daß es einem strategischen Genius wie dem vormaligen Reichsmarschall gelungen sein sollte, eine ausreichende Streitmacht gegen die Rebellen ins Feld zu führen.

tr

# Spaltung in der Khom?

## Mawdliyat ist uneins über die Herrschaft Malkillahs III.!

*Mherwed/Al'Anfa.* Zwietracht ist in die Herzen des novadischen Mawdliyat gesät, eine Zwietracht, die die Rechtmäßigkeit der Herrschaft Malkillahs III. selbst betrifft. Wie der Bote berichtete (*AB 66*), kamen Gerüchte aus Al'Anfa auf, ein Bluterbe Abu Dhelrumuns, Al'Rik ibn Abu, gedenke, sein Recht auf den Wüsten thron zu beanspruchen. Das Mawdliyat der Unauer Schule hat bereits verlauten lassen, daß, wenn der Anspruch des jungen Al'Rik der Wahrheit entspräche, man hierin

einen Verstoß Malkillahs III. gegen die 99 Gesetze Rastullahs sähe, da er somit nicht der nächste Verwandte des alten Kalifen und rechtmäßige Herrscher sei, während die weniger strenge Mherweder Ausrichtung hierin keinen Widerspruch sieht: Malkillah sei zu jener Zeit der einzige würdige Verwandte und Nachfolger gewesen, jeder andere habe damit den Anspruch auf den Thron verwirkt, zudem sei Malkillah durch das Unauer Mawdliyat im Namen Rastullahs am 5. Rastullahellah

des Jahres 249 Rastullahs Erscheinen (dem 22. Boron 16 Hal, *Ann. d. Red.*) als nächster Verwandter Abu Dhelrumuns *bestimmt* worden. Das Mittelreich und das Horasreich haben diesbezüglich beschlossen zu beobachten und ihren Botschaftern übermittelt, an Ort und Stelle zu verweilen – eine stille Unterstützung Malkillahs III. – denn wer möchte schon einen alanfanischen Kalifen? Das Bornland dagegen bezieht öffentlich Stellung für Malkillah, dem alten Feind Al'Anfa den Rücken zukehrend.

Al'Anfa selbst dagegen hüllt sich in borongefälliges Schweigen. Nichts wird laut über diesen angeblichen rechtmäßigen Kalifen, niemand weiß, wo er sich aufhält – allein die Tatsache, daß es ihn gibt, ist von offizieller Stelle bestätigt worden. Informiertere Quellen jedoch munkeln bereits über einen mißlungenen Mordversuch der Novadis – Kalif Malkillah III. scheint die Bedrohung seines Thrones durchaus ernst zu nehmen.

*fulk*

Gibt es bald einen König in Aranien?

## König Arkos?

**Zorgan.** Im Hesindemond tagte der Staatsrat der Fürstin im Spiegelpalast und hat vermutlich einen Schritt mit weitreichenden Folgen beschlossen: die Krönung des Thronprinzen Arkos zum König von Aranien.

Offiziell wurde allerdings noch nichts dergleichen verlautbart, doch in Zorgan ist zu hören, daß der Hof bereits Bestellungen und Aufträge für ein "großes Fest" im Perainemond erteilt habe und zudem Reiter der "Blauen Pfeile" eilig in Richtung Gareth aufgebrochen seien. Beobachter vermuten, daß die Krönung des Prinzen beschlossene Sache ist und nun nur noch mit dem Mittelreich über eine gütliche Lösung verhandelt werden soll. "Die letztjährige Ernte war dank Peraines Segen außergewöhnlich gut," so ein Mitglied des Hofstaates, "und derzeit sind für Gareth hand-

feste Überlebenshilfen und Freundschaftsbeweise von Staat zu Staat (!) gewiß von größerem Belang als sinnentleerte Ehrentitel. Aranien vertraut auf die Weisheit und Klugheit des Reichsbehüters."

Sollte die naheliegende Vermutung zutreffen, so beweisen die Aranier damit gewiß mehr diplomatisches Feingefühl als seinerzeit die doch so für ihre Finesse gerühmte Königin Amene III., die sich sogleich nach dem mysteriösen Verschwinden unseres guten Kaisers Hal zur Amene-Horas ausrufen ließ.

*jr*

Schwere Stürme suchen Gorien heim

## Die Verfinsternung von Anchopal

*Anchopal.* Nachdem bereits im Travia eine finstere Wolke Süd-Aranien heimsuchte (*der Bote berichtete*), haben im späten Hesinde schwere Staubstürme, die ebenfalls aus der Gorischen Wüste herabwehten, weite Teile Goriens und des südlichen Araniens mit feinem rotem Staub überzogen. Dies mag vielleicht mit den Frühjahrsregen nicht mehr zu sehen sein, doch schlimmer wiegt, daß durch die Stürme mehrere Dutzend Menschen zu Tode gekommen sind, sei es, weil der durchdringende Staub alten Leuten den Atem raubte, sei es, daß Karawanen und Reiter vom Weg abkamen und in der trockenen Steppe in Wadis stürzten oder elend verdursteten. Eine aufgebrachte Menschenmenge in Anchopal verlangte

eine Strafexpedition gegen Hasrabal von Gorien, dessen zauberische Praktiken hinter dem dämonischen Wetter vermutet werden. Es scheint jedoch, daß auch die Oasenstadt Al'Ahabad nicht von den Stürmen verschont wurde. (In diesem Zusammenhang muß übrigens noch einmal an das Verschwinden einer Expedition der Golgariten in die Gorische Wüste erinnert werden, die wohl mittlerweile ebenfalls zu den Toten des 'Roten Winters' gerechnet werden dürften.) Die Piraten, von denen der Bote in der letzten Ausgabe berichtete, haben Chalukistan wohl wieder verlassen und auch keine größeren Schäden angerichtet, doch wurden ähnliche Schiffe nun wiederholt im Maraskansund beobachtet.

*tr*

# Almadas Adel greift zu den Waffen

## Die Rückkehr der L.A.W.

Knapp drei Wochen nach der Entlarvung des ehemaligen Barons von Schrotenstein, Rakolus des Schwarzen, als Handlanger Borbarads hat eine gemeinsame Streitmacht der Baronien Bitterbusch, Bosquirien, Cres, Dubios, Emersdal, Falado, Jennbach, Mark Ragath, Rosenteich, Taladur, Valpokrug, sowie des Gaugrafen Kelsor von Rengor – unter der Flagge der neuformierten Loyalistisch Almadischen Wehr – die Grenzen der einstigen Domäne des Dämonenbuhlen und Schwarzmagiers Rakolus überschritten und die Baronie besetzt. Die beachtliche Streitmacht, deren Größe vor allem damit zu erklären sein dürfte, daß sich die Almadaner ob des Verräters in ihrer Mitte zutiefst an Stolz und Ehre verletzt sehen, rückte kampfflos bis Burg Schrotenstein vor, wodurch die Verwüstungen der Baronie im Rahmen des bei einer derartigen Unternehmung zu Erwartenden blieben. Erst bei der Burg zeigte sich Widerstand, als deren Verteidiger, möglicherweise in Unkenntnis der Taten ihres bisherigen Herren – der Schurke Rakolus wird in Schwarz-Tobrien vermutet –, sich weigerten, der barsch formulierten Forderung nach Übergabe der Feste nachzukommen. Daraufhin begann Baron Rolban von Bosquirien mit dem sofortigen Beschuß von Burg Schrotenstein, was innerhalb kürzester Zeit die Verteidiger zum Einlenken bewog. Diejenigen von ihnen, die nicht rechtzeitig durch einen geheimen Fluchttunnel entkommen konnten, wurden in Haft genommen und bis zur Klärung ihrer Unschuld als Gefangene nach Valpokrug-Dythlindesruh verbracht, wo sie vorerst bei der Trockenlegung des Sumpfes *Kühler Schrubbel* mitwirken. Bei der nachfolgenden Durch-

suchung und offenbar auch Plünderung der Burg erlitten die Loyalisten mehrere Verluste, durch wie es heißt: „Einige Uncharmantheiten, die die Viper für uns hinterlassen hat.“ Vier Landwehrleute erlitten den Tod, sechs wurden teils schwer verletzt, ein weiterer befindet sich seither in der Obhut der Noioniten. Hierauf wurde das allgemein als düster eingeschätzte Gemäuer von Burg Schrotenstein – einige schnell gelegte Brände mögen das ihrige zu diesem Eindruck beigetragen haben – wieder geräumt und das Gelände darum herum bis zur Ankunft sachkundiger Hilfe aus der Akademie zu Punin abgeriegelt. Ob diese jedoch noch vieles vorfinden werden darf bezweifelt werden. Noch am Abend der Erstürmung der Burg traf der Wander-

prediger und Praios-Geweihte Gorn Birsson ein und war bei der Säuberung von „unreinem und verderbten“ Schriftgut behilflich.

Zwei Tage nach der Eroberung Schrotensteins erfolgte die überraschende Besetzung der Nachbarbaronie Kaiserlich Selaque durch die Loyalisten. Die dort ansässige Reichsvogtin Praiosmin von Elenta wurde nach Schrotenstein eskortiert. Nach den Worten eines Barons: „Zu ihrem und Almadas Schutz, vor allem aber, um uns bei den Ermittlungen gegen diesen Hundsfott zu unterstützen.“ Offenbar befürchten die Almadaner, daß der Fleck auf ihrer Ehre größer sein könnte, als es zunächst den Anschein hat.

khw

## Kein Frieden, kein Krieg – und keine Fortschritte

**Oberfels. Der Gesandtenkongreß in der Yaquirstadt geht dem Vernehmen nach „zügig, aber ohne Hast“ voran. Versucht man allerdings, mehr als diese wohlklingenden Worte zu erfahren, so ist bei Eingeweihten schnell davon die Rede, daß es noch manches ungelöste Problem gibt:**

So sind es vor allem die Rechtsansprüche der ehemaligen Kusliker und zyklöpäischen Herrscherhäuser Galahan und Thaliyin, für die sich das Mittelreich stark macht, während man in Vinsalt ebenso vehement die Forderung verteidigt, auch künftig aktive Bündnispolitik mit den übrigen Nachbarn des Neuen Reiches betreiben zu dürfen – quasi als ganz neues Verlangen steht dabei der Anspruch im Raum, daß in Zukunft auch die loyalen Herzöge und Grafen des Mittellandes horasische Diplomaten und als „Stipendien“ bezeichnete Zahlungen empfangen dürfen, wenn sie dies so wünschen. Auf unsere besorgten Fragen, ob es angesichts der Bedro-

hung in Tobrien nicht eher ratssam wäre, ohne allzuviel Haarspalterei rasch einen Friedensvertrag anzustreben, antwortete ein Sprecher des Reichsrates für diplomatische Angelegenheiten: „Keineswegs. Ziel muß ein guter, ein dauerhafter Vertrag sein, an den sich beide Seiten dann auch über Jahrzehnte halten können. Im übrigen ist es nicht Art des Amtes, seine Politik in Gazetten auszubreiten.“

So wollen wir zuversichtlich auf die Staatskunst unserer Obrigkeit bauen, auf daß sie uns einen gerechten, göttergefälligen Frieden schenken möge.

jr

## Seuchen bedrohen Entsatzheer

**Rommilys/Altzoll. Sein garstigstes Gesicht zeigt der Krieg gegen die borbaradianischen Horden derzeit in Altzoll, wo sich auf Geheiß des darpatischen Marschalls fast zwei Regimenter Landwehr und Gardetruppen versammelt hatten.**

Seit Wochen können die Streiterinnen und Streiter nur noch mit dem allernötigsten versorgt werden, was vor allem bei der Reiterei zu hohen Kampfkraftverlusten geführt hat. Zudem sind sich die Magi aus Rommilys sicher, daß die momentan grassierenden Fälle von Blauer Keuche auf vom Feind gesandte Hektabeli zurückzuführen sind. Die Seuche, der harsche Winter und die schlechte Versorgung der Truppen haben – so wurde uns vertraulich berichtet – ein große Zahl der Kämpferinnen und Kämpfer – namentlich die Landwehr – dazu getrieben, ihr Heil in der Fahnenflucht zu suchen.

Besser ist die Lage bei den in Sensenhöh und Greifenau versammelten etwa 650 albernischen Kämpfern. Zwar sind diese weit von der Heimat entfernt, ihre Oberen mit einer Reform und Reorganisation der Truppen beschäftigt, und auch hier ist die Nahrung, vor allem für die Schlachtrösser, knapp, doch ist der Kampfgeist der Truppe, deren Späher den Feind tagtäglich beobachten können, noch ungebrochen. Bislang wurden auch nur wenige Krankheitsfälle gemeldet und auch Desertionen sind selten.

Zwar ist es wichtig und richtig, dem Feind den Übergang über den Radrom zu verwehren, doch muß die Frage erlaubt sein, ob nicht geringere Truppenansammlungen an besser zu versorgenden Lokationen zumindest für den Winter das Mittel der Wahl gewesen wären.

tr

# Nostrianer ziehen gegen Borbarad!

Erstaunliche Neuigkeiten waren jüngst aus dem Reiche der Salzarele zu hören: Ermutigt durch einen neuen, starken Verbündeten (siehe AB 62) und das "neue Denkmal" ihres Herrschers Kasimir (AB 64 und 65) versammelten sich auf dem Platz von Halftwa sechzig tatendurstige Nostrianer. Von der wütenden Fratze Kasimirs angespornt, beschloß man, gegen den neuen Feind zu ziehen, um ganz Aventurien – und vor allem den Andergastern – zu zeigen, daß man in Nostria keine Angst vor dem Dämonenfürst hat.

So griff die kleine Schar eiligst zu allerlei improvisiertem kriegerischem Inventar und man schickte sich an, gen Rahja nach Tobrien zu ziehen. Als aber der bunt zusammengewürfelte Haufen von rauflustigen keulen-, sensen- und beilschwingenden Bürgern nach drei Tagen – in vermindelter Zahl – in Bockshag eintraf und die Einwohner diesen ob ihres Auftretens äußerst feindselig gegenübertraten, beschloß man schließlich, die Reiseroute zu ändern. Nun zogen die wackeren Nostrianer in einem Eilmarsch Rich-

ting Winhall, das sie zwar fünf Praiosläufe später – nunmehr nur noch um die dreißig Köpfe zählend – erreichten, aber mitnichten in die Stadt einzogen, denn nun offenbarten sie den Grund für die neue Marschrichtung: Auf dem Weg entlang der Nabla zog man nun mitten in andergastisches Gebiet, und nur mühsam gelang es den erschreckten Andergastern, eine kleine Truppe von fast vierzig Männern und Frauen zusammenzustellen. So kam es also zu mehreren kleinen Geplänkeln, bis die Nostrianer ihre Rauflust ge-

stillt hatten und sich zurückzogen.

In Vinsalt hüllte sich über diesen Vorgang in Schweigen und auch aus Kreisen des nostrischen Hofes hörte man, "SM hat nie verlauten lassen, derlei in Erwägung zu ziehen, und ebensowenig hätte er von dem Vorhaben der Kämpfer gewußt". Hinter vorgehaltener Hand jedoch erzählt man sich, der Haufen hätte ohnehin nie die Absicht gehabt, nach Tobrien zu ziehen, aus Andergast hingegen war zu vernehmen, "man wüßte nun, wie das neue Denkmal zu verstehen sei".

Gregor Rot

- Melancholisch und ein wenig düster sind die Fantasy-Erzählungen des Bandes "Die Frau mit dem Schwert", eine ebenso schatterhafte Gestalt wie die Sänglerin der "Soldnerballaden" und mit Hadriel einhüllt ein Fürst des "Lichten und des Dunklen Zetatars" seine schreckliche Macht. Doch immer wieder gibt es mutige Menschen, die ihren Weg aus der Zwickelfestung finden und ihr eigenes Schicksal schreiben. Das alles findet sich in: "SCHATTENSANG". Das 60 Seiten umfassende Heft bekommt ihr für DM 4,50 bei: Christel Scheja, Josefstr. 29, 33106 Paderborn

## Abenteurer in Aventurien

Dieses Set enthält drei Abenteuer, Drachenkriege, Effertrache und Zwei Brüder. Auf insgesamt 60 Seiten (DIN A5, noch luftiger gesetzt) "Die Red" trifft der Held auf gefährliche Drachen, eine wahnsinnige Effe und einen verschollenen Mann, der plötzlich in einem veränderten Körper wieder auftaucht und versucht, die Macht seines Gebeters in Aventurien zu verstärken. Der Held erfährt auch, was Hela Horas mit der ganzen Geschichte zutun hat! Dieses Abenteuer-Set ist für DM 9,90 (inkl. P&V) erhältlich bei: Markus Becker, im Wesengrund 9, 51515 Eichhof

**Ehre und unsterblicher Ruhm**, deshab kämpfen wir gegen die niedertrachtigen Tnebe des Bethaniers! Schließt Euch uns an, es soll nicht Euer Fehler sein. Entweder könnt Ihr an der Front in Tobrien stehen, oder aber in der Nähe des Grabes (im Leblichen Feld) gegen den Dämonenmeister kämpfen. Schreibt an: Theobonus vom Kamm, Erz-Ritterkomtur – rüschvertreten unter Benjamin Fuzzi, Am Helgenstock 30, 65719 Hofh., Wallau. Wir sind ein Spielerdort, der den Kontakt unter den Mitgliedern groß schreibt und das erkaute Ziel hat, länger als ein paar Monate zu bestehen. Es gibt halbjährlich eine Zeitschrift und für jedes Mitglied erdacht ein Abenteuer!

## Heiden Aventuriens aufgemerkt! Sowerdetühmlich bekannt!

Viele von Euch haben bestimmt schon Heiden verloren, ohne auch nur ein Andenken vom Heidenbrennmalabgelesen zu haben. Wäre es denn von Euren Heiden eine Kurzschrift erstellen zu lassen. Wir mehrere Hobbyautoren, suchen nach verschiedenen Charakteren aus den erschienenen Kurzschriftmachern. Jede Schilderung einer Heiden- und Charakterbeschreibung, Ausstattungsgegenstände, besondere Eigenschaften, Entnisse und vielleicht ein Vorschlag, wie Ihr Euren Heiden game sehen würdet. Je genauer die Beschreibung, desto besser wird später die Kurzschrift. Halbt ihr Magers schon immer mal einen Begabung mit einem Kobold getraut, doch in allen Abenteuern kam keiner vor? Vielleicht will Euer Heide die Liebe seines Lebens kennenlernen? Besondere Wünsche (ich will einen Drachentochter, einen Goldschatz finden, durch ein Schwarzes Auge gehen, etc.) bitte angeben aber nicht überleben. Die Geschichten werden nicht schnell, sondern qualitativ geschrieben. Das ganze kostet Euch gerade mal das Portofür die Beschreibungen an mich. Ihr werdet auf jeden Fall belohnung, noch Fragen? Richtet sie an: Marcel Schwarzer, Lembergstr. 10, 78727 Oberndorf, Tel. 074234403, E-Mail: Marcel.Schwarzer@swolde

Sind Rohal und der verfluchte Borbarad weitere Inkarnationen des ewigen Konflikts zwischen Famerlor und Pyrdaco? Der dritte Weltbrand steht unmittelbar bevor. Drum wappnet Euch Ihr Krieger, Mager und Angrosch mit und schließt Euch dem Orden der dreifaltigen Verkünder des wahren Willen Famerlors an. Ishmael Callador, Großmeister des Ordens. Meidet Euch für Infos oder Eintrittsanträge bei Christian Walter, Aachener Str. 396, 41069 Mönchengladbach, Tel. 02161/592508

## Ein Troll in Lebensgröße!

Für die Huttenwand und zum Grefen nahe präsentiert die Schreibstube von "HELDENHAFT" in ihrer neuesten Ausgabe Für 5 Dukaten plus Poststretegebühren von 1,50! Sendet Eure Botschaften an HELDENHAFT, Postfach 251, 23628 Krummesse

HELDENHAFT XII ist erschienen! Die aventurische Gazette präsentiert sich diesmal auf kleinstem und nicht minder gewöhnlichem Bindungs-Dies hat seinen Grund, denn der TROLL ist los! Für 5 Dukaten plus 1,50 Reittaxe erhaltet Ihr die Ausgabe bei HELDENHAFT, Postfach 251, 23628 Krummesse

## Ein Spottlied auf die Baronin Veriya von Trappenferten

Wie es zur Zeit im Gratenfeiser Land von lahrden Spielzeugen gesungen wird: Man wird von einer Baronin singen noch in ferner Zeit, nicht nur weil sie Gesetze schuf und trug ein schönes Kleid. Während andere auf den Kaiser schauen und tun ihre Pflicht, gafft Veriya in der Gegend rum und bemalt sich das Gesicht. Ungläublich und schändlich, was die treibt und wer über sie einst Bücher schreibt, der nennt sie / die Hex' von Trappenferten. Während sie uns Brot und Steuern wegnimmt dieser schlimme Tropf, rütscht die allein Kahnhalts Krone rum auf ihrem Eierkopf. Solange es aber Leute gibt für diesen guten Zweck behält sie unser Geld nicht lang denn wir nehmen es ihr weg. Sie wird niemals Veriya die Erste sein, man kennt sie nur als Frau Gänseklein. Die Pest für / die Hex' von Trappenferten.

## Spendenaufwurf

Für das Flüchtlingslager, das für die Vertriebenen aus Tobrien errichtet wurde, werden noch dringend warme Decken und Nahrungsmittel benötigt. Bislang erreichte nur eine großzügige Spende des Vogtes und Ratsmeisters der Königlich Almadanischen Stadt Punin, Dom Abdul Assref, das Lager. Selbst die Nachbarschaft, sogar Graflich Zwernuhlen, zeigt sich knauserig. Und das, obwohl bei dem Kälteeinbruch in den ersten Tagen des Boromondes zwei Menschen erfroren sind! Mitteilung bitte an: Peter Geilnich, Otto-Lauze-Str. 51, 58453 Witten

**Swafnir zum Gruß!** Ihr tapferen Thorwaker, Skaiden und Swafnir geweihten. Wollt ihr mit mir eine Ottakjoa (Dorf) gründen? Ja? Dann nehmt mit der magischen Leitung (3) mit einem rtschen Freund **Timo Wegener**, Tel. 05371/16645 Kontakt auf

Viele die in die Schlacht gegen den Dämonenmeister gezogen sind, mußten ein dglisches Hem und ebenso viele fanden dort auch den Tod. Doch gibt die Hoffnung nicht auf, denn die Stunde des Siegers kommt für jeden irgendwann. Und wenn sich der Mut der Himmels Löwin mit dem unseren vereint, dann wird auch unsere Stunde kommen. Dann wird auch der Feind bluten und geschlagen werden. Doch bis dahin weicht nicht, sondern stellt Euch dem Feind und widersezt Euch ihm! Danow Rowan, 2. Ritterkomtur des Ordens am Grab der heiligen Lutsana

## Cuanufalscher König!

Ihr glaubt, Cuanu Ui Binnam sei der dritte König von Alberman? Ihr irrt! Zu Unrecht hat er den efferdgeligen Ref aus des Rechtsbehüters Händen empfangen! Denn horet, hat nicht Brin selbst auf dem Hoftag vor all den hohen Herrschaften verkündet, er wolle nicht an den Tod seines Vaters Hal glauben? Hat er nicht eine zwölfgöttergefällige Frist gesetzt, in der Hal nur als vermittler betrautet werden soll? Sollen ihm denn nicht erst nach dieser Frist alle Ämter und Würden Hals zufallen? War also nicht zum traglichen Zeitpunkt nur Hal alleine König von Alberman? Und wer erdreistet sich also, einem Kaiser – sei er auch abwesend – seine Teil zu entreißen als sei er ein gemeiner Wirt? Etwa ein Königl. Reichsbehüter, der selbst immer wieder betont, nicht Kaisers zu wollen? Oder gar ein Kronrat, der sich über dem Kaiser zu stellen wagt? Ergo war also Brin zu dem Zeitpunkt, als er Cuanu die Königswürde verlieh, entweder ein Verräter an der kaiserlichen Krone, oder er entgegnete bedauernd dem Intim und überschätzte seine Befugnisse als Reichsbehüter! Denn kein König und kein Kronkonvent können dem Kaiser seine Würden entziehen! So soll Fürst Cuanu Ui Binnam also seinem falschen Königsteil abschwören oder aber das Kaiserreich mit Schimpf und Schande beladen! Verfaßt von einem Stubos oder Herzog Eolan-Unterstaß zu Methums

Der **Ordner Erkenntnis der schwarzen Wesens zu Punin** (OESW) gibt bekannt, daß weiterhin fange Mag und Schuler der arkanen Kunst gesucht sind. Wir bilden bereits eine kleine Gemeinde von angesehenen Magistern. In diesen Zeiten steht das Ansehen unserer Gilden nicht zum Besten, zumal Borbarad der Dämonenmeister seine Schwingen über das Land breitet. Doch man muß nicht Pyrdacos Schlaue besitzen, um zu ahnen, wie sich das Geschehen entwickeln wird. Die Verfolgung setzt nun schon ein und zweiter Krieger Mager ist nicht auszuschließen. Doch hulet Euch vor den Priestern, denn die Zeiten lehrten uns über ihre Herrschaft teilen. Chra bald der Echsen gott ist unser Verbündeter und erhebt uns seine Gesetze zu befolgen, um einem Untergang zu entgehen. Wendet Euch an Jeran Balzon, Ordenspatrearch (Sebastian Huck, Seeblick 10, 88636 Illmenssee, Tel. 01727/326916) Chra bal sei mit Euch allen

## Traumland-Con

1-2. März 1997

im Jugendzentrum "Riff"  
Bünder Str. 14  
32584 Löhne/Westf

Die DSA-Redaktion  
wird vertreten von  
Niels Gaul und Mark Kessler

Kontakt: Sascha Kraska  
Gutsweg 4  
32584 Löhne  
Tel.: 05732-4445  
email: skraska.7ax@metronet.de

Die **Golgarri-Express-Kart** steht für Primo: einen vorderen Platz in den immer länger werdenden Warteschlangen vor Retron. Sekundo: einen sicheren Zugang zu einem der von Innengewünschten Paradiese. Terzio: eine Gewährleistungsdauer bis zum Eintritt des Todes. Anm.: Sollte der Verstorbene durch ein Tsa-Wunder wiederbelebt werden, so verfällt die GEK.

## Praiosorden gegründet!

Wir, Ignaxio von Lianka, Diener des Königs der Götter wurden von ihm dem Hochsten benannt eine Gemeinschaft zu gründen, die in dieser dunklen Zeit das Recht und das Licht Praios in jeden Winkel derestrat. Denn nur die Erhaltung der zwölfgöttlichen Ordnung ist praioseffällig. Der Schutz der von ihm zu Herrschaft berufenen und die Wahrung der von ihm geschaffenen Gesetze ist unsere heilige Aufgabe. Praios will's! In den heiligen Hallen des Herrn über Averen wartet hier die "Gesellschaft des Lichts und des Rechts" gegründet! Ein jeder Diener des Götterunteren möge sich ihr anschließen. Gegeben im Stadt des Lichtes 14. Frun 27 Hal. Interessenten wenden sich an Kai Frank, Kreuzweg 15, 74731 Waldkum

## Achtung!!!

Kleinanzeigenwünsche  
einzig und allein an:  
**Mechthild Henschel**  
St.-Johannes-Str. 220  
41849 Wassenberg

# Der Schrecken aus der Dämonenbrache

**Gareth.** Aufgrund der tobrischen Ereignisse waren die Magierfeierlichkeiten zum Fest der Verhüllung Rohals am 7. Hesinde ohnehin nahezu abgesagt und die üblichen Zurschaustellungen arkaner Künste durch hingebungsvolle und warnende Ansprachen über die Verlockungen der Schwarzmagie und die Verantwortung der Zaubermächtigen ersetzt worden – doch denjenigen Bürgern der Stadt, die an diesem Datum in Neu-Gareth weilten, bot sich ein ganz besonderer Anblick:

Kurz vor der Mittagsstunde kam ein Mann in einer vielfach zerrissenen, blutverschmierten schwarzen Robe geradewegs aus der Dämonenbrache mehr gewankt denn geschritten und schlug den Weg zur Neuen Residenz ein. Der ungewöhnliche Aufzug lockte rasch Neugierige an, die alsbald von einem "wilden Druiden" oder "Hexenmeister" murmelten – angesichts der schmutzigen Haut, der langen, verfilzten Haare und des wilden Blicks des Fremden nicht überraschend. Doch niemand kann das Entsetzen beschreiben, als der erste bemerkte, daß trotz hellster Mittagssonne der Seltsame keinen Schatten warf! Eilig zogen sich die Schaulustigen zurück und Rufe nach der Inquisition wurden laut. Zwar hielt der Schattenlose immer wieder an Kreuzungen an und wollte zum

Volk sprechen, doch als einzige Antwort flogen Steine aus der Menge.

Kaum auszudenken, wie es ausgegangen wäre, hätte nicht in jenem Moment der von einer Ansprache in Alt-Gareth zurückkehrende Dritte Hofmagus Melwyn Stoorrebrandt den Aufbruch bemerkt und zu inspizieren beschlossen. Nachdem er einige Worte mit dem Fremden gewechselt und dieser heftigst erregt auf ihn eingeredet hatte, ließ er die Menge von seiner Eskorte zerstreuen und den rätselhaften Fremdling in die Stadt des Lichtes führen, die dieser ohne Zögern, ja, sogar mit einer deutlich sichtbaren Erleichterung betrat. Über die Person des Mannes wurde vorerst nichts bekanntgegeben.

Ersten Berichten zufolge handelt es sich bei dem Fremden um Tarlison von Borbra, einen der



Großmeister der Grauen Stäbe von Perricum, dem sein Schatten "vom Dämonenmeister geraubt" worden sei. Anscheinend hatte der Magus – in Absprache mit dem Raben von Punin und dem Schwert der Schwerter zu Perricum – Mitte vergangenen Jahres die Expedition des Golgaritenordens von Anchopal in die Gorische Wüste begleitet, um dort unter anderem ein auch vom finsternen Borbarad begehrtes Artefakt zu bergen. Dieses

"Desiderat"\*, von dem der Großmeister während einer außerordentlichen Gedankenverbindung erfahren haben soll, scheint sich jedoch zur Zeit weder in den Händen des Guten noch den Bösen zu befinden, sondern schlichtweg verschollen zu sein. Wir hoffen, dem geneigten Leser in der nächsten Ausgabe auch nähere Einzelheiten über das genaue Schicksal der Golgariten mitteilen zu können.

JR

\* Magierhosparano für "das Gesuchte, das Begehrte"

## AUS BRIEFEN

An die Redaktion

### Verbotenes Wissen ???

Unsere Diskussion des Problems von Botenberichten und Abenteuerhintergründen hat lebhaft Reaktionen ausgelöst. Hier ein kleiner Ausschnitt repräsentativer Aussagen:

"... Während wir an einem Abenteuer spielen, haben meine Spieler ohnehin keinen Boten zu lesen. Wenn wir sechs Wochen brauchen, um eine Woche im Praiosmond zu spielen, dann ist eben sechs Wochen lang Praios. Und im Praios gibt es noch keinen Hesinde-Boten ..."

\*\*\*

"So viel Rollenspiel kann ein Meister wohl von seinen Spielern erwarten. Jeder von uns kennt die zwölf Erzdämonen in- und auswendig, von denen

unsere Helden höchstens mal Flüstern hören. Einige von uns (wir wechseln den Meister) wissen mehr darüber als ich, der gerade die Kampagne leitet."

\*\*\*

"Solche Fehler finde ich schon lästig. Könnte man solche Botenartikel nicht einfach mit kleinen Untertexten mit den betroffenen Abenteuern versehen?"

\*\*\*

"Ich muß mich darauf verlassen können, daß meine Spie-

ler das nicht mißbrauchen. Soll ich vielleicht in Zukunft auch kontrollieren, ob sie seit dem letzten Spiel nicht heimlich am KK-Wert herumradiert haben?"

\*\*\*

"... geht ohnehin jedes Material durch die Zensur des Meisters. Ob Abenteuer, Regionalheft, Roman oder Bote – der Meister liest es zuerst, und wenn er will, wird es auch vorübergehend 'beschlagnahmt', selbst wenn einer von uns es gekauft hat."

# Nichts als Ärger mit dem Adel ...

## Addenda & Corrigenda zum Kron-Calendarium

Liebe Leserin, lieber Leser, liebe Gewinner der Sumu-Verdingung!

Leider schlichen sich in die Neuauflage des mittelreichischen Kron-Calendariums einige Fehler ein, zudem meldeten sich die eine und der andere von Ihnen erst recht spät auf unseren Aufruf im Av.Boten Nr. 65, so daß wir uns gezwungen sehen, eine Liste von (un-)erquicklicher Länge in diesem Boten nachzureichen. Wir bitten um freundliche Berücksichtigung derselben – und all jene, denen aus dem (unglücklicherweise unvermeidlichen) Hin- und Hergetausche diverser Namen und Nummern (wahrscheinlich ebenso unvermeidliche) Unannehmlichkeiten entstehen, recht herzlich um Verständnis und Entschuldigung.

Vielmehr traten auch Unstimmigkeiten zwischen Calendarium und Charakterbögen auf – in diesem Fall ist stets der Version im Calendarium Vorzug zu gewähren. Die Charakterbögen weisen überdies aus zeitlichen und drucktechnischen Gründen nur eine Auswahl an Talentwerten der ausgehandigten Adelperson auf – die übrigen Talente haben wir also nicht etwa zu unserem Vergnügen und Ihrer Schikane zurückbehalten: Wir kennen deren exakte Werte schlicht auch nicht. Bitte, fragen Sie darum nicht Ihren Kanzler nach denselben, sondern kreieren Sie sie selbst: Legen Sie, je nach Geschmack, einen passenden Heldentyp (Krieger, Bürger, vielleicht auch Barde (Alfred!)), Händler o. ä.) zugrunde, und gestalten Sie Ihre Barons-/Junkerfigur sodann en detail nach Ihren Vorlieben und Ihren Vorstellungen aus!

Wir möchten schlussendlich darauf hinweisen, daß die Formulierung im Vorwort des Calendariums: "die (Einwohner-) Zahlen rangieren zwischen 500 (Heldentrutz) und 10.000 Seelen (Almada)" zugegebenermaßen verwirrend gewählt wurde – bitte stützen Sie nicht, wenn Ihre Baronie noch unter 500 oder gar über 10.000 Köpfe zählt, und seien Sie in ersterem Falle nicht allzu enttäuscht. Denn, liebe Leute, die Lehensvergabe zielt darauf, den Kontakt der DSA-Spielerchaft untereinander zu fördern und mit einem stimmungsvollen Rahmen zu versehen – für diese beiden Ansinnen ist es gänzlich gleichgültig, wie viele fiktive Aventurier Ihrer ebenso fiktiven Barons- oder Junkerfigur anvertraut wurden; es zählt allein, daß Ihr Name (und zwar Ihr irdischer!) im Calendarium verzeichnet steht.

In diesem Sinne – die besten aventurischen Grüße und viel Spaß im Briefgetümmel!  
*Die Herausgeber/N.G.*

Und bitte, seien Sie auch nicht verstimmt, wenn Sie auf die Antwort Ihres Kanzlers/ des Reichskanzlers/der Redaktion einmal ein wenig länger warten müssen – gerade am Anfang stellen sich uns natürlich so viele Fragen, daß wir schlichtweg nicht schneller arbeiten und antworten können!

### I. Königreich Albernien, Marken Winhall & Windhag

- Alb-I-01: *trage ein* Horst-Dieter DE JONGE, Am Weidengraben 74, 54296 Trier  
Alb-I-05: *ersetze* Sarim v. Havena *durch* Seainin Uí Channon, Horst-Dieter DE JONGE *durch* Peggy TIGGES, Äußere Badstr. 16, 95448 Bayreuth  
Alb-II-03: *korrigierte* Anschrift Jagnow > Nordeneyer Str. 23, 65199 Wiesbaden  
Alb-II-04: *korrigierte* Ni Cuilyn > Ni Bennain  
Alb-II-08: Tim LORDICK *wird bis auf weiteres vertreten von* Marcus-René DUENSING, Heemser Weg 31, 31582 Nienburg  
Alb-II-11: *korrigierte* Poststr. > Bahnhofstr.  
Alb-II-12: *ersetze* Laille (*weibl.*) *durch* Conaill (*männl.*)  
Alb-III-06: *trage ein* Michael KANDEL, Schumannstr. 61, 60325 Frankfurt/Main  
ebd. *trage ein* Gut Trotzau, Junker Hendan v. Trotzau, Samar ERTSEY, Artilleriestr. 13, 80636 München  
Alb-III-09: *trage ein* Stephanie DANNE, Viehmarktstr. 6, 54290 Trier  
Win-I-04: *korrigierte* Feenhain > Fairhain  
*tausche* Win-I-03 *mit* Win-I-04; *künftig* Win-I-03 Fairhain, Win-I-04 Aiwallsfest  
Win-I-07: *korrigierte* Anschrift > Hannoversche Str. 109, 30823 Garbsen  
ebd. *trage ein* Burg Wachenburg, Junker Valpo v. d. Wachenburg, Johannes MUNTSCHEID, An der Sporthalle 11, 32584 Löhne  
*ferner* Alb-I-01: Arvun; Alb-III-04: Lyngwyn; Win-I-07: Aran

### II. Herzogtum Nordmarken & Fürstentum Kosch

- Nor-II-02: *trage ein* Christoph H. WEBER, Goldbachstr. 14, 37269 Eschwege  
Nor-II-04: *korrigierte* Anschrift > Flodelingsweg 41, 53121 Bonn  
Nor-III-02: *trage ein* Petra WITTMANN, Falkenstr. 4, 90461 Nürnberg  
Nor-III-06: *trage ein* Lucia EHEMANN, Sinnbronner Str. 90, 90449 Nürnberg  
Nor-III-09: *trage ein* Rainer LAUER, Ludwig-Erhard-Str. 7, 90762 Fürth  
Nor-III-11: *trage ein* Hauke STENDER, Okenstr. 24, 90443 Nürnberg  
Nor-III-12: *trage ein* Peter PLETSCH, Hauptstr. 78/5, 35435 Wettengel  
Nor-IV-04: *trage ein* Adrian MAKSAN, Euskirchener Str. 82, 53121 Bonn  
Kosch-II-05: *korrigierte* ...Str. 173 > ...Str. 73  
Kosch-III-02: *korrigierte* Magdeburger > Magdeburger  
Kosch-IV-05: *korrigierte* Anschrift > Aachener Str. 75, 41812 Erkelenz

### III. Fürstentum Almada

- Alm-II-02: *korrigierte* Anschrift > In den Wettern 53, 21423 Winsen  
Alm-II-08: *korrigierte* Schütt > SCHÜTT  
Alm-IV-10: *korrigierte* Verdemer > Verdener

### IV. Königreich Garetien & Mark Greifenfurt

- Kanzler *ers.* Baronin Alwene v. Gareth zu Hartstein *durch* Junker Praiodan v. Luring  
Gar-I-01bK: *korrigierte* ...str. 55 > ...str. 155  
Gar-II-01: *korrigierte* Quintian > Quintian; *trage ein* Matthias WIEGAND, Im Mörsewinkel 11, 30900 Wedemark  
Gar-III-06: *trage ein* Nils PETERMANN, Falkstr. 54, 60487 Frankfurt/Main  
Gar-VII-02: Horst-Dieter LECKEBUSCH *wird postalisch vertreten von* Mario OLESCHKO, Flodelingsweg 41, 53121 Bonn  
Gre-I-04: *trage ein* Henric UHEREK, Gartenstr. 8, 32584 Löhne  
Gre-I-06: *trage ein* Heiko EBERLE, Gartenstr. 67d, 67714 Wald Fischbach  
Gre-I-17: *trage ein* Andor ERTSEY, Artilleriestr. 13, 80636 München

### V. Herzogtum Weiden & Mark Heldentrutz

- Wei-I-02: *korrigierte* Anschrift > Alexanderstr. 19, 53111 Bonn  
Wei-IIK: D.S. RICHTER *bis Mai '97 vertr.* von Niels GAUL, Adolfstr. 9–11, 53111 Bonn  
Wei-II-07: *trage ein* Dennis SCHMIDT, Ahlhornerstr. 17, 49429 Visbek  
Wei-III-01: *ersetze* Baronin Helmut v. Trauffenau *durch* Baron Odilbert v. Fuchshag *trage ein* Peter HITZKE, Homberger Str. 392, 47443 Moers  
Wei-III-02P: *trage ein* Ulrich KNEIPHOF, Schmidtstr. 21, 47137 Duisburg  
Wei-III-03P: *korrigierte* Anschrift > Im Krausfeld 16/31, 53111 Bonn  
Wei-III-04: *korrigierte* Pappke > PAPKE  
*tausche im Calendarium* Ziffern Wei-III *in folgender Weise* 11 > 10, 12 > 11, 13 > 12, 14 > 13. *Auf der Karte ist die Baronie ganz im Osten die Nummer 9, die große Baronie an der Südgrenze zwischen den Nummern 4, 6, 11 und 16 die Nummer 10.*  
Wei-III-10: *korrigierte* Anschrift Friedrich > Chlodwigstr. 2, 52388 Nörvenich  
Wei-III-11: *korrigierte* Anschrift > Taubestr. 49, 04347 Leipzig  
Wei-III-17G: *korrigierte* Anschrift > Grumbrechtstr. 49, 21075 Hamburg-Harburg  
Hel-I-03: *trage ein* Wolfgang RENKENBERGER, Ladenburgerstr. 6, 69198 Schriesheim

### VI. Fürstentum Darpatrien

- Kanzler/Dar-II-12: *korrigierte* Anschrift > Alexanderstr. 19, 53111 Bonn  
Dar-II-06: *trage ein* Sebastian ZANKE, Herrenbreite 14, 89340 Leipheim  
Dar-III-03: *korrigierte* Baldiun > Balduin  
Dar-IV-21: *korrigierte* Kloche > KLOCKE  
Dar-IV-24: *t. ein* Sonja SCHIEBELSBERGER, Sonnenwendberg 33, 94089 Neureichenau

### VII. Herzogtum Tobrien

- Tob-II-09: *korrigierte* Mauer > Maurer  
Tob-III-01: *trage ein* Ulrich LEININGER, Planetenweg 2, 68782 Brühl  
Tob-VI-01: *trage ein* Knud NOMMENSEN, Hauptstr. 14, 27419 Wohnste

### B. Der Hof des Kaisers

- ad I: *korr.* Ans VII > 55411 Bingen, Ans IX > Semmelgasse 5, 69117 Heidelberg  
ad VI: Marschall v. Tobrien: *streiche aus* Baron Isebeorn ...; *str. aus* Marc Motsch ...

### Königreich Yaquiria

- Bethana: Armin HARZENETTER, Lerchenstr. 14, 87740 Buxheim  
Clameth: Kim HARTWIG, Mühlenkamp 17a, 28844 Weyhe  
Kabash: Gregor ROT, Gonzagagasse 12/18, A–1010 Wien

### Signorien:

- Michael ABRAMOWSKI, *bis Mitte '97*: Herman Krag's Vei 5-54, 7035 Trondheim, Norwegen, *danach*: Weyherhofstr. 105, 47803 Krefeld  
Christina BRANDHERM, Am Fischhaus 10, 33397 Rietberg  
Felix FÜZI, Am Helgenstock 30, 65719 Wallau  
Jens MATHEUSZIK, Heidkamp 10, 59399 Olfen  
Karsten OCKENFELS, Ludwig-Juppe-Weg 3, 35039 Marburg  
Mark-Rainer PAFFRATH, Neuro-Masch 12, 49324 Melle  
Stefan PSZOLLA, Fürstenbergstr. 7c, 78467 Konstanz  
Thomas RIETZ, Nauenstr. 13, 41748 Viersen  
Christian SCHORR, Flurstr. 71, 66822 Lebach  
Jürgen SPÖRR, Darmstädter Str. 97, 70376 Stuttgart  
Dirk STOCKAMP, Sechtenbrink 13, 33803 Steinhagen

Das vollständige Kron-Calendarium und die Baronie-Regeln („Zur Verwaltung eines Lehens in Aventuren“) sind gegen jeweils DM 1,50 in PWZ und einem selbstadressierten mit DM 3.- frankierten Rückumschlag (DIN A4) erhältlich bei:

Mechthild Henschel  
St.-Johannes-Str. 220  
41849 Wassenberg

# Blick ins Horasreich

Welche Wunder bergen die Rüstkammern der Angroschim?

## GEHEIMWAFFEN AUS ZWERGISCHEM ARSENAL

**Das Bild vom Zwergenkrieger als kräftigem Hammer-schwinger ohne Finesse muß wohl endgültig ins Reich der Fabel verwiesen werden:**

Mehr durch eine Banalität kam unlängst heraus, daß die Feinmechaniker der Angroschim wohl schon seit Jahrhunderten ausgeklügelte Fernwaffen bauen können, die der herkömmlichen Armbrust (ihrerseits auch eine zwergische Erfindung) deutlich überlegen sind.

Denn jüngst protestierte der Bergkönig von Xorlosch, Tschubax, Sohn des Tuagel, in einem tadelnden Brief dagegen, daß sein Schradoker Amtsbruder Gorfar, Sohn des Gurobead, geheime Waffentechnologie an das Horasreich "verhökert" habe. Tatsächlich hat König Gorfar – seines Zeichens auch Ehrendoctor der Horaskaiserlichen Mechanikerschule – wohl entscheidende Impulse für die Entwicklung mehrerer neuer Fernwaffentypen gegeben, mit denen

einige Einheiten der Horasischen Armee zur Zeit ausgestattet werden.

Die Antwort aus Schradok ließ nicht auf sich warten: Nicht minder scharf bestritt König Gorfar das Recht des Xorloscher "Kollegen", in derartigen Fällen sein Veto einzulegen, und betonte die Eigenständigkeit seines Volkes – und da es die Zwerge des Mittelreichs seit Jahren nicht geschafft hätten, den von Angrosch geforderten Hochkönig zu wählen, habe man sich nach einem anderen starken Verbündeten umgesehen und das Horasreich erwählt.

jr

## Eilmeldung zum Seekönigreich von Hylailos

In letzter Minute erreichte den Boten die Nachricht, daß sich in Vinsalt sehr seltsame Dinge ereignet haben sollen, die mit nicht weniger als der Herrschaft über die Zyklopeninseln in Zusammenhang stehen.

Um den geschätzten Lesern an dieser Stelle keine wüsten Gerüchte vorzusetzen, wollen wir uns lieber momentan in Zurückhaltung üben – haben Sie aber unsere Zusicherung, daß wir im nächsten Boten detailliert über die Vorgänge auf den Inseln und in der Vinsalter Oper berichten werden!

## Erzwissensbewahrerin zu Khunchom abberufen

*Kuslik/Khunchom.* Die langjährige Erzwissensbewahrerin der Tulamidenlande, Ihre Eminenz Taika von Eichenstätten, wurde unlängst von der Magisterin der Magister zu Kuslik aus ihrem jetzigen Amte abberufen und mit einer nicht näher beschriebenen Ehrenfunktion im und für den Hohen Schlangenrat betraut.

Langjährige Beobachter vermuten, daß nicht zuletzt eine Beschwerdeschrift der tulamidischen Magierakademien zu den Ursachen zählt: Unter der Federführung des Dracheneies zu Khunchom haben sich auch die Pentagramm-Akademie von Rashdul, die Bann-Akademie zu Fasar und die Schule von Zorgan mehrfach darüber beklagt, daß die pragmatische Nutzung magischer Kräfte seitens der Erzwissensbewahrerin als Vergeudung erachtet und dementsprechend angeprangert wurde.

*"Der Müller nutzt die Kraft*

*des Wassers, um das Korn zu mahlen, der Wasserträger verkauft das mit eigener Kraft geförderte Naß gegen klingende Münze, ohne daß je ein Geweihter des Efferd gegen die Profanisierung des Göttlichen Elementes gepredigt hätte. Wir Tulamiden sehen die Magie als ebensolches Element, das es zu formen und zu nutzen gilt."*

So lautet einer der Schlüsselsätze aus der Beschwerdeschrift. Anscheinend hat die sehr auf die Wahrung und Förderung kultureller Eigenheiten bedachte Magisterin Haldana von Ilmenstein diesen Argumenten beigepllichtet und die aus Albernia stammende Frau von Eichenstätten abberufen. Der Namen des neuen Inhabers dieses wichtigen Amtes soll in Kürze bekanntgegeben werden, Eingeweihte rechnen fest damit, daß es sich bei dieser Person um einen gebürtigen Tulamiden handeln wird.

jr

## Entschuldigung beim Bosparanischen Blatt

... und anderen fleißigen Geistern!



Nostra culpa – auf gut Bosparano. Leider wurden bei der Erstellung der neuen Box FÜRSTEN, HÄNDLER, INTRIGANTEN einige verdiente Leute vergessen, die das ihre an Beschreibungen beigetragen haben:

An vielen Stellen wurden Ideen und Texte aus dem Bosparanischen Blatt verarbeitet. Namentlich erwähnt sei hier Chefredakteur **Andree Hachmann**, von dem auch die Zeichnungen der Adelskronen auf Seite 35 im Heft "Das Land des Horas" stammen.

Des weiteren liegen die Urheberrechte für die Übersichtskarte der Stadt Dról beim **Drachenland-Verlag**, Vor dem Dorfe 19, 38108 Braunschweig. Interessierte können dort auch eine A3-Farbkarte der Königsstadt zum Preis von DM 6,80 erstehen.

Ebenfalls unterblieben ist leider die Erwähnung von **Hannes Bergthaller, Thomas Finn, Arne Gniech, Reiner Kriegliger und Stefan Tschierske**, die an der Entstehung der Box mitgewirkt haben.

Die Redaktion bittet die Borons Vergessenen Anheimgefallenen um Verzeihung.

# ewiges eis über Bjaldorn?

## Firuns Odem schmeckt nach Brand und Mord

Im allerletzten Augenblick erreichte den *Boten* aus dem bornischen Ilmenstein die Kunde, daß Brin von Rhodenstein, rondrageweiheter Meister des Bundes zur Orkenwehr, erschöpft und wund und in eiligstem Ritte aus dem hohen Norden zurückgekehrt sei. In Begleitung der jungen Eminenz reise, so heißt es, der Junker Fjadir von Bjaldorn, Sohn und Erbe Herrn Trautmanns aus dem alten Geschlecht Bjalas des Bogners; auch dieser von zahllosen Blessuren versehrt und schlotternd und kalkweiß vor Kälte und Zorn. In die Weiße Wacht Bjaldorn hatte am 5. Rondra die erhabene Ayla von Schattengrund,

das Schwert der Schwerter, Schild und Wehr der Zwölf-göttlichen Lande, Frau Hauka die Wölfintochter – die Heermeisterin des Hohebundes – und Meister Brin in geheimer Mission entsandt (*der Bote berichtete*).

Die beiden müden Reiter erstatteten der rondragefälligen Gräfin Thesia von Ilmenstein und einem zu dieser Zeit (12. Fir.) auf dem alten Schloss Ilmenstein versammelten Rat der sewerischen Bronnjaren\* zwar getreulich Bericht über die blutigen Ereignisse zu Bjaldorn, allerdings drang nichts von ihren Worten – und auch nichts über den Verbleib der Heermeisterin Hauka und das Geschick Baron Trautmanns und der Leute von Bjaldorn – bislang an unsere

Ohren. Viel Gemunkel aber geht um: daß die bösen Mächte der Niederhöhlen aus den finsternen Schluchten des Ehernen Schwertes hinabgekrochen seien und die Ehernen Gesetze von Winter und Frühling zerschlagen hätten (Götterseidbeius!), daß darum der *Frost* – und nicht Firuns göttlicher Winter – ewig währen und die Welt nicht eher aus *seinem* kalten Griff entlassen werde, als alle Diener der Zwölfe jämmerlich erfroren; und die Alten wollen wissen, daß Firuns Odem – oder "Flyrijas", der Geschwätzige, wie die Nivesenleute den Wind, der aus der Steppe

kommt, nennen – dieser Praiosläufe nicht nach Ifirns flockenweißer Wonne und Firuns klirrendem Groll duftete, sondern sengend und verderbt nach Brand und Mord schmecke.

Auch aus Paavi, der Herzogs-feste am Eismeer, aus dem uns zuletzt die düsteren Weissagungen das alten Väterchens Kailäkinnen Furcht und Schrecken eingejagt hatten, erreichte uns keine neue Kunde – so scheint es, daß der Winter sich den ganzen Götterlauf über nicht zurückgezogen habe.

ng

\*) Bronnjar: bornischer Hochadliger. So genannt wegen des Rechts, eine *Brünne* zu gürten (Kriegsherr); wegen des Rechts, einen *Brunnen* zu bohren (Landbesitzer), oder wegen der Nähe seiner Güte zum Väterchen Born.

## Bestell-Coupon

Hiermit bestelle ich ein Abonnement für 12 Monate (6 Ausgaben), beginnend mit dem nächsten Heft, zum Preis von jährlich z.Zt. DM 23,- (inkl. MwSt. u. Zustellgebühr).

**Achtung:** Das laufende Abonnement Ihres Boten verlängert sich nicht automatisch, sondern muß von Ihnen erneuert werden, sobald Sie 6 Ausgaben erhalten haben. Die Zahl in der rechten oberen Ecke des Adressaufklebers beziffert die Heftnummer mit der Ihr Abo endet.

Coupon bitte einsenden an:

DAS SCHWARZE AUGE

- Verlag Schmidt Spiel+Freizeit GmbH - Postf. 1165 - 85378 Eching

Den Betrag von DM 23,- habe ich auf das Konto 417 403 29 der Bayerischen Vereinsbank (BLZ 700 20 2 70) in München überwiesen.

Der Betrag liegt als Verrechnungsscheck diesem Coupon bei

Ich bestelle zum ersten Mal

Ich verlängere mein Abo. Meine Kundennr. ist: (                    ).  
Mein letztes Abo endete mit der Heft-Nr. (                    )

Ich bin berechtigt, innerhalb einer Woche die Bestellung des Abos ohne Angabe von Gründen gegenüber dem Verlag Schmidt Spiel+Freizeit schriftlich zu widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs

Meine Adresse

Name, Vorname:

Straße, Nummer:

PLZ, Ort

Unterschrift

bei Minderjährigen der gesetzliche Vertreter

Ein Abo-Auftrag, der nicht von einer Zahlung begleitet ist, kann nicht bearbeitet werden. Bitte Adresse auf Coupon und Scheck/Zahlanweisung deutlich schreiben! Danke.



## Impressum

**Herausgeber:** Schmidt Spiel+Freizeit GmbH

**Redaktion:** Mechthild Henschel, Ulrich Kiesow und Michael Meyhofer

**Ständige Mitarbeiter:** A. Blumenkamp, L. Falkenhagen, N. Gaul, J. Raddatz, T. Römer, G.-B. Todter, H. v. Wieser und K.-H. Witzko

**Mitarbeiter dieser Ausgabe:** Frank W. Bartels, Gregor Rot, Fiete Stegers u. v. a.

**Illustrationen:** Caryad (6), Meyhofer (1)

**Satz:** MIM Satz & Layout

Der *Aventurische Bote* erscheint zweimonatlich.

Copyright © 1997 by Schmidt Spiel+Freizeit GmbH, Germany  
Nachdruck von Artikeln (auch auszugsweise) nur mit vorheriger schriftlicher Genehmigung des Herausgebers.  
Ähnlichkeiten mit lebenden oder verstorbenen Personen wären rein zufällig und unbeabsichtigt.  
Abonnementbedingungen siehe nebenstehend

## Redaktionsanschrift:

**Mechthild Henschel**  
St.-Johannes-Str. 220  
41849 Wassenberg



Während im Osten der Dämonenmeister am Kaiserreich frißt, verhandeln unterdessen zu Oberfels am Yaquir weiter die Delegierten der beiden Reiche – denn jahrelange Streitigkeiten

können nicht einfach in einigen Tagen aus der Welt geschafft werden –, doch zur Zeit ist es schlecht bestellt um den Frieden. Es folgt ...

# Eine Studie in Verräterei

Ein Kurzabenteuer von Jörg Raddatz  
für 3-5 Helden der Erfahrungsstufen 3-8

Lieber Leser, hier finden Sie einen Szenariovorschlag für einen erfahrenen Meister und drei bis fünf Helden zwischen der dritten und achten Stufe. Die folgenden Seiten sind natürlich ausschließlich für das Auge des Spielleiters bestimmt. Sollten Sie das Abenteuer als Spieler bestreiten wollen, so legen Sie das Heftchen am besten ganz rasch zur Seite oder in vertrauensvolle meisterliche Hände!

## Die Helden

Da die verschiedenen vornehmen Diplomaten eine große Rolle in diesem Szenario spielen, sollte zumindest einer der Charaktere ein gesellschaftlich hochgestellter Adliger o.ä. sein (Sozialstatus 12 oder besser \*), um den notwendigen Kontakt zu den hochrangigen Adelsleuten herstellen zu können. Andernfalls muß eben ein schlicht hochstufiger und berühmter Held "herhalten".

Ansonsten sollte die Gruppe eine Auswahl erfahrener Helden vorweisen, wenn möglich ohne "Exoten" wie weltfremde Druiden, Nivesen, Mohas etc.. Je nach Herkunft und politischen Loyalität der Gruppe muß natürlich der Einstieg variiert wer-

den. Es ist zwar denkbar, aber kaum empfehlenswert, dieses Abenteuer für Helden mit extrem variierenden Loyalitäten zu leiten, da ein heftiger Streit um die "richtige" Vorgehensweise durchaus die Gruppe sprengen kann.

Daß die Helden gerade jetzt in Oberfels weilen, kann diverse Gründe haben: Es wäre sehr passend, wenn zumindest einer der Recken ein im weitesten Sinne politisches Anliegen hat, das er bei den Verhandlungen berücksichtigt wissen will. Ebenso wäre denkbar, daß sie einen derartigen Adligen oder auch Gelehrten als Leibwächter oder Freunde zum Kongreß begleitet haben (allerdings müßten Sie diesen einflußreicheren Charakter natürlich im voraus konzipieren). Vielleicht wollen sie aber auch angesichts der tobriischen Krise das zwölgöttergefällige Kloster von Mantrash`Mor besuchen – oder sie wurden einfach von der illustren Versammlung vornehmer Diplomaten und ihrer Höflinge, Günstlinge und Mätressen ange-lockt, wie so viele andere Glücksritter auch.

*\*) Regelemente, die sich auf den Inhalt der Box **Fürsten, Händler, Intriganten** beziehen, sind mit einem \* markiert. Sie können diese ignorieren, wenn Sie diese Box nicht besitzen.*

## Hintergrund

Der breiten Öffentlichkeit – und selbst den meisten Staatslenkern auf beiden Seiten – ist völlig unbekannt, wie nahe die Friedensgespräche vor dem Scheitern stehen.

Der Grund dafür ist eigentlich eher schlicht: Seit vielen Wochen – etwa seit der Invasion in Tobrien – schraubt der horasische Chefdiplomat Herzog Eolan von Methumis seine Forderungen immer höher – und auch wenn sein garethischer Konterpart Kronverweser Dschijndar Falkenberg-Rabemund bereits weitreichende Zugeständnisse machen mußte, sieht er sich doch immer wieder neuen harten Ansprüchen gegenüber und steht nun kurz davor, die fruchtlosen Verhandlungen abzubrechen.

Der horasische Unterhändler wiederum ist keineswegs tollkühn, sondern einfach das Opfer einer gerissenen Intrige: Denn er glaubt sich im Besitz der reichsbehüterlichen Anweisungen, welche Zugeständnisse Gareth machen würde – und diese will er natürlich voll ausschöpfen, um seinem Heimatland den größtmöglichen Vorteil zu verschaffen.

Leider ist er dabei einem gewaltigen Schwindel aufgesessen:

Denn die angeblichen Anweisungen König Brins sind in Wirklichkeit von der Schwarzen Allianz abgefaßt und dienen dem Zweck, die Verhandlungen zu sabotieren und das Horasreich an seiner Nordgrenze in einen verlustreichen Krieg zu verwickeln.

## Das Städtchen Oberfels

*Einwohner:* 910

*Garnisonen:* 2 Banner des II. Horaskaiserlichen Elitegarderegimentes "Kaiserstolz", 2 Schwadronen des Horaskaiserlichen Elitegardereiterregimentes "Baliiri", etwa 50 Bewaffnete des Hausordens vom Heiligen Blut

*Tempel (im eigentlichen Ort):* Efferd, Rondra, Rahja

Der Grenzort im Yaquirbruch mit seinen etwa 900 Einwohnern ist normalerweise ein eher beschauliches und verschlafenes Städtchen, zumal die früher vielbenutzte Yaquirstraße



am anderen Flußufer verläuft: Außer dem Handel mit den Novadis von Amhallassih gab es kaum größere Auslandskontakte, und bei den hier stationierten Offizieren, Offizialen und Amtsträgern gilt Oberfels in vieler Hinsicht als milderer Verbannungsort, an dem man fern aller städtischen Salonkultur dahinvegetiert.

Seit Beginn des Kongresses allerdings hat sich das geändert: Sämtliche vier Gasthäuser dienen als Unterkunft für Delegierte und deren Begleiter, und auch viele Fischer und Bauern des Ortes profitieren von der Zimmernot, indem sie teils einzelne Zimmer privat vermieten, teils ihre ganzen Häuser gegen gutes Geld für einige Monde an Geschäftemacher aus Vinsalt, Grangor oder Punin vermietet haben und zu Verwandten gezogen sind.

Gerade im Westen von Oberfels sind auf diese Weise mehrere Dutzend Handwerkerhäuser und Fischerkatzen zu Herbergen, Schänken, Spielhöhlen und Freudenhäusern umgestaltet worden. Kein anständiger Kongreßteilnehmer würde gerne zugeben hierhinzu gehen, doch seltsamerweise können sich die Wirte nicht über ausbleibende Besucher beklagen.

Die Lokalitäten zeichnen sich durchweg durch phantasievolle und hochtrabende Namen ohne Bezug zur Realität aus: "Haus der Wunder", "Fröhliche Einkehr", "Herzogsrast", "Haus Gareth", "Schloß Baliiri" oder "Kaiserpalast" etc.

Sie sollten den Helden ermöglichen, sich in einer Herberge eigener Wahl einzuquartieren – allerdings können Sie die Übernachtungskosten wie nahezu alle Preise im Ort getrost

verdoppeln. Auswärtige Gäste werden aufgefordert, sich in der Garnisonskommandantur anzumelden (reine Formalität), in den zwei besseren Hotels (mit Gästebuch) übernimmt das der Begrüßer. Das Kampieren im Freien ist verboten.

## Was bisher geschah

Oswin Greifenfurter, der Zweite Schreiber des Kronverwesers, ist zugleich ein Mitglied einer Gareth Gruppe, die sich den Al'Anfanern verbunden fühlt. (Wer hat da "Alara Paligan" gesagt?) Seine Aufgabe ist es, dem Horasreich Dokumente zuzuspielen, damit es einen Yaquirkrieg provoziert und sich dadurch selbst schwächt – die Dokumente werden von einem erfahrenen Kopisten gefälscht und mit einer täuschend echten Kopie des kleinen Reichssiegels "authentisiert": die Hand Borons reicht weit ...

Der Verräter Oswin hat jedoch in den letzten Wochen mehrfach den Fehler begangen, mit seinem plötzlichen Reichtum nicht hinter dem Berg zu halten: Zwar verbirgt er ihn vor seinen Kollegen und Vorgesetzten – doch immer wieder zieht es ihn in Schenken und Spielhöhlen, wo er bei Bosparanjer und Delikatessen die Dukaten klingen läßt. Dies ist auch einigen Halsabschneidern aufgefallen, die den reichen Delegierten gefolgt sind wie Schakale der Karawane. Nun planen sie, den "reichen Vogel" auszunehmen, wenn er ihnen noch einmal alleine begegnen sollte. Genau das geschieht, wenn er sich mit seinem horasischen Kontaktmann treffen will und auch die Helden nicht fern sind ...

# Hinein ins Getümmel

## Der Raubüberfall

Das Abenteuer beginnt, wenn die Helden eines Abends durch Alt-Oberfels gehen – sei es, daß sie eine bestimmte Loge\*, Taverne und Herberge aufsuchen oder einfach nur bummeln wollen. Falls die Helden sehr unterschiedlichen sozialen Schichten angehören, sollten sie als Meister einen geeigneten Grund finden, weshalb sie ihre Freizeit gemeinsam verbringen.

Als sie durch die Winternacht schlendern – es ist frisch, aber keineswegs frostig –, erwecken Geräusche wie von heiser geflüsterten Drohungen ihre Aufmerksamkeit: Sie scheinen gerade aus einer Seitengasse zu kommen, in denen sie wenige Augenblicke zuvor einige recht "wilde" Kneipen gesehen haben.

Der neugierigste Held erblickt einige Wegelagerer, die gerade einen Nachtschwärmer ausplündern wollen. Von der Stadtwache ist natürlich nichts und niemand zu sehen.

Die Räuber sind (Helden plus eins) an der Zahl und scheinen eher mittelmäßig bewaffnet: Man kann im schwachen Licht Knüppel und kurze Klingen erkennen. Der Überfallene wird von einem Räuber festgehalten und ist den Blicken der Helden erst einmal entzogen.

(Im folgenden gehen wir davon aus, daß die Helden die Gau-

ner zumindest verjagen, wenn nicht verfolgen und festnehmen werden. Ansonsten geht alles Weitere ohne Beteiligung und Wissen der Helden voran – und Sie müssen ein neues Szenario improvisieren.)

*Die Werte der Gauner:*

**AT 10; PA 7; TP 1W+2; RS 1; LE 35; MR 0; AU 45**

*Die Werte der Anführerin:*

**AT 15; PA 12; TP 1W+4 (Säbel); RS 3; LE 50; MR 4; AU 65**

Die Anführerin heißt Paline, kommt aus Elenvina und weiß ebensowenig wie ihre Schlagetots von diplomatischen Intrigen.

Wenn zwei der Gauner kampfunfähig oder tot sind, versuchen die übrigen zu flüchten.

Werden eventuelle Gefangene verhört, so beharren sie darauf, daß es eher zufällig zu dem Plan kam, den "reichen Fatzke" zu berauben. Falls jedoch einer der Helden einen besonders guten Einfall beim Verhör hat, können sie – quasi als Belohnung – das Geständnis hören lassen, daß die Bande durchaus dem als sehr freigiebig, ja verschwenderisch aufgefallenen Oswin aufgelauret hat. Von irgendwelchen Spionageaffären wissen die Räuber allerdings wirklich nichts.



## Die Leiche des Sekretärs

Unabhängig vom Kampfverlauf kommt es zu einem kurzen Handgemenge zwischen einem Räuber und dem Überfallenen, in dessen Verlauf letzterer unglücklich stürzt und sein Schädel bricht. Ehe der erste (heilzauberkundige) Held bei ihm ist, hat Golgari bereits seine Seele geholt.

Vermutlich werden die Helden jetzt zumindest oberflächlich die Leiche untersuchen – nicht unbedingt, um irgendetwas zu stehlen, sondern eher, um vielleicht den Namen des Toten in Erfahrung zu bringen.

Der Tote ist bürgerlich gekleidet – aber seine Geldbörse enthält mit Münzen im Wert von zehn Dukaten deutlich mehr als zu erwarten wäre. Seine Finger tragen Tintenflecke, und neben allerlei Trödel (einem klappbaren Eßmesser, zwei Seidentüchern, Schreibzeug) führt er vor allem zwei Dinge mit sich, die das Interesse der Helden erwecken mögen – erstens einen Ring mit Schlüsseln zu teils sehr filigranen Schlössern, zweitens eine lederne Breiftasche, in der er Dokumente befördert: Nämlich zum einen eine gesiegelte Karte, die ihn als den Sekretär Oswin Greifenfurter, und Mitglied der Delegation des Neuen Reiches ausweist, zum zweiten einige Visitenkarten, die seinen Namen und seine Stellung als Zweiter Sekretär des Almadaner Kronverwesers kundtun, sowie zwei Briefe.

*Mein lieber Sohn Dschingisdar,  
ad primo: Ich muß nicht noch einmal darlegen, wie prekär die Lage in Tobrien ist und weshalb Wir darob in Almada um jeden Preis den Frieden benötigen.*

*ad secundo: Bei Eurer nächsten Unterredung mit Herzog Eolan solltet Ihr scharf darauf hinweisen, daß die zögernde und gierige Haltung der Horasier sie allgemein in schlechtestes Licht rückt, wenn sie das Vordringen des finsternen B. derlei auszunutzen trachten. Verseht mir nicht, zu protestieren und anzuklagen.*

*ad tertio: Doch sollte das nichts nutzen, so wisset, daß Wir nicht bereit sind, die Kaiserwürde für das Neue Reich auf ewig abzulegen – allein, wenn es muß, so wollen Wir für Uns und sämtliche bereits lebende Nachkommen und Erben auf den Titel des Kaisers verzichten.*

*ad quarto: Was die einstige Zerstörung Bosparans angeht, so sind Wir zu dem geforderten Schuldeingeständnis bereit, doch werden Wir nicht öffentlich Abbitte leisten. Lieber erhöht die jährliche Bußzahlung, bis ad maximum zehntausend Dukaten.*

*ad quinto: Die Abtretung der Kriegsflotten ist indiskutabel – allein von der Westmeerflotte können sie ein paar Schiffe haben, wenn es zum Friedensschluß erforderlich scheint. Harben wird nicht abgetreten! (allenfalls gemeinsame Nutzung.)*

*Leset diese Befugnisse mit Verstand und macht Uns das Beste daraus.*

*Brin von Gareth  
Reichsbeküher nach der Gotter Willen*

## Die beiden Schreiben

Das angebliche "Original" hätte Oswin natürlich behalten müssen, um glaubwürdig zu bleiben, die Kopie wollte er, wie bei früheren Treffen, seinem Kontaktmann übergeben)

Das eine Dokument ist auf Büttenspapier mit Kaiserlichem Wappen-Wasserzeichen geschrieben, das andere auf gewöhnlichem Kanzleipapier; ebenso ist der "vornehme" mit einem bereits gebrochenen Kaisersiegel gesichert gewesen und trägt außen die Aufschrift "Streng geheime Reichsangelegenheit", während der schlichte Brief kein Siegel und keine Aufschrift aufweist.

Nichtsdestoweniger sind sie vom Wortlaut her exakt identisch. Es steht nun zu hoffen, daß Ihre Helden auch von sich aus folgende Erkenntnisse aus ihrer Lektüre gewinnen:

— Sollte dieses Dokument echt sein, ist es mit all diesen mittelreichischen Zugeständnissen eine politische Sensation. (Notfalls durch eine Staatskunst-Probe des besten Helden zu ermitteln.)

— Für die Mittelreicher, aber auch die Horasier, muß dieses Papier extrem viel wert sein – nicht nur Geld und Gold, sondern auch Gefallen und Ehrungen.

— Solch ein Dokument hat gewiß nichts um diese Nachtzeit in den Gassen von Alt-Oberfels zu suchen.

— Es gibt bestimmt so manchen, der für die (Wieder-)Beschaffung auch über Leichen gehen würde.

Kurzum, die Helden müßten realisieren, daß sie hochbrisanten Zündstoff in Händen halten, der bei unvorsichtiger Behandlung gefährlicher sein kann als eine Schiffsladung Hylailier Feuer.

## Ein plötzlicher Beobachter

Der Held mit den schärfsten Sinnen sollte bemerken, daß ein hochgewachsener Mann im dunklen Mantel einige Momente die Helden an der Leiche beobachtet hat. Sobald sie ihn bemerken, wendet er sich rasch ab und versucht offensichtlich, ihnen zu entkommen.

Bei dem Beobachter handelt es sich um Gardano dello Piroccoli, den Capitano der Leibwache von Herzog Eolan. Er ist natürlich derjenige, der eigentlich den ungetreuen Sekretär treffen, die beiden Briefe auf exakte Übereinstimmung überprüfen und dann die Abschrift gegen einen Beutel mit Gold und Edelsteinen für fünfzig Dukaten tauschen wollte.

Auf die Aktionen der Helden reagiert er als erfahrener Veteran, dessen Auftrag auch umfaßt, seine Enttarnung als Oswins Kontaktmann um jeden Preis zu vermeiden: Als ehrbarer Bürger wird er direkt die nächste Wachstube der Stadtgarde aufsuchen und dort den Mord melden – ebenso, wenn sie ihn ignorieren.

Wenn die Helden ihn in die Enge treiben, magisch festsetzen etc., wird er sich als normaler Nachtschwärmer ausgeben, der sie durch Zufall rund um eine Leiche stehen sah und natürlich vor den vermeintlichen Raubmördern Reißaus nahm.

Wenn die Helden ihn angreifen (und er überlebt) ist das Abenteuer nahezu zu Ende – immerhin ist er als Gefolgsmann des



Horasischen Chefdelegierten absolut berechtigt, in Oberfels nach eigenem Gutdünken herumzulaufen, und er wird die Helden nur zu gerne von der durch Kampfeslärm hergelockten Stadtgarde verhaften und durchsuchen lassen. Etwas später werden sie in Unnade der Stadt verwiesen.

Die Mörderjagd, die auf die Erschlagung des Capitans folgen würde, überlassen wir Ihrer Phantasie – aber lassen Sie den blutrünstigen "Helden" keine allzugroße Überlebenschance. (Ja, auch das Mittelreich wird die Mörder eines offiziellen Ordnungshüters gnadenlos verfolgen.)

*Die Werte von Capitan Gardano:*

**AT 16, PA 14, TP 1W+3 (Degen)/1W+5 (Balestrina)**

**RS 4, LE 80 MR 0, AU 95**

(Die Balestrina ist eine verkapselte Kleinarmbrust und einer lautlosen Reiterpistole nicht unähnlich.)

## Die Garde erscheint

Etwas eine halbe Stunde nach dem Überfall erscheint in Begleitung von Capitan Gardano eine Einheit von zehn Stadtgardisten unter einer Frau Leutnant. Helden, die dann noch bei der Leiche stehen, werden als Zeugen vorgeladen und verhört und beim leichtesten Verdachtsmoment durchsucht – es sei denn, bei Oswins Leiche werden beide Briefe gefunden, dann verläuft das Verhör etwas oberflächlicher.

Haben die Horasier die Briefe in der Hand, liegt es an Ihnen, ob die Helden einfach fortgeschickt oder dennoch mit weiteren Ermittlungen betraut werden.

## In hohen Kreisen

Was nun? Die Helden haben (zumindest in einigen Testspielen) sich jeweils dafür entschieden, die Briefe dem rechtmäßigen Empfänger, also dem Kronverweser von Almada zuzustellen, so daß wir auf diese Aktion zuerst eingehen wollen:

Dem Almadaner Kronverweser ist für die Dauer des Kongresses das Hotel "Haus Yaquirien" als Residenz zur Verfügung gestellt worden, wo er von einer Einheit seiner Leibwache als Ehrengarde geschützt wird – darüber hinaus wohnen mehrere Dutzend Assistenten und Lakaien in dem Haus.

Als Majordomus fungiert der Hotelier, Luisi Daparese, und der auch sonst schon recht dünkelfhafte Mann wird versuchen, den Helden seine zeitweilige Stellung besonders deutlich zu machen: Einerseits erwartet er für fast jeden Handschlag kleine Dankesbezeugungen in klingender Münze sowie respektvolle Behandlung, andererseits wird er von den Helden nahezu perfekte Beherrschung der Etiketteregeln erwarten, ehe er ihren Audienzwunsch weiterleitet. Vermutlich ist es weit effektiver, wenn die Helden versuchen, Kontakt zu einem der direkten Bediensteten des Kronverwesers zu erhalten.

Schließlich sollte es den Recken aber gelingen, ihr wichtiges Besitzstück dem Kronverweser auszuhändigen.

Dschijndar von Falkenberg-Rabenmund wird den angeblich abhandengekommenen Brief des Reichsbhüters aufmerksam studieren – und dann den Helden einen Auftrag erteilen.



*Kronverweser Dschijndar von Falkenberg-Rabenmund*

Da sie nun schon so viel wissen, teilt er ihnen mit, daß der Brief offenkundig eine geschickte Fälschung ist: Denn das echte Schreiben König Brins fordert ihn vielmehr dazu auf, dringlich darauf hinzuweisen, daß ein Krieg mit dem Horasreich bald auch nicht kostspieliger und schädlicher sein kann, als sich sämtlichen hochgespannten Forderungen zu unterwerfen. "Bei derartigen Ansprüchen, wie sie hier ermutigt werden, hätte ich die Verhandlungen beenden und abreisen müssen!" ist der Kommentar des Kronverwesers.

Daher bittet er die Helden, ein wenig mehr über den toten Sekretär und seine Kontakte herauszufinden, damit erkennbar wird, wer hinter dem Schwindel steckt.

**Dschijndar von Falkenberg-Rabenmund** ist eine stattliche Erscheinung, nicht zuletzt wirken das streng zurückgekämmte, gut schulterlange Haar – zumeist zum kurzen Pferdeschwanz gebunden – und der markante Schnauzbart sowie der eindringlich musternde Blick seiner dunklen Augen einschüchternd auf den Gegenüber. Die Gewissenhaftigkeit des 32jährigen Rechtsgelehrten schlägt sich in zumeist ernst wirkender Miene nieder – umso überraschender wirkt sein donnerndes Lachen, das den wuchtigen Körper durchschüttelt, sei es über einen guten Scherz, als Antwort auf eine offensichtliche Lüge oder auf ein unverschämtes Angebot. Sein Humor (zugleich seine bevorzugte Waffe) ist derart scharf und feinsinnig – ein Resultat profunder philosophischer Bildung –, daß er leicht überhört werden kann.



## Andere Wege

Vorausgesetzt, die Helden verfügen über zumindest einen der Briefe, so bieten sich ihnen weitere Möglichkeiten:

—Sie können versuchen, die beiden Mächte gegeneinander auszuspielen und die Briefe *an den Meistbietenden zu verkaufen*. Verlangen Sie hier bitte eine KL-Probe vom Staatskundigsten der Gruppe: Beide Kaiserreiche haben vermutlich sehr viel gegen Außenseiter, die sich in ihre diplomatischen Auseinandersetzungen einmischen und dafür vielleicht sogar Geheimnisträger ermorden – denn unausweichlich wird zumindest ein gewisser Verdacht auf die Helden fallen, Oswin umgebracht zu haben. Unsere Empfehlung lautet, sofern die Helden diese Vorgehensweise tatsächlich verwirklichen wollen: Lassen Sie die potentiellen Kunden auf Zeit spielen und hetzen Sie dann Magistra Silandris und den Assassinen Gulgarian samt deren Gefolgsleuten und Begleitern auf die unseligen "Eindringlinge".

—Sie können – als treue Untertanen der Horaskaiserin (als habgierige Schacherer) – die Papiere *zu Herzog Eolan bringen*. Der Herzog von Methumis residiert als Gast der Kronvögtin in der Stadtfestung im Osten von Oberfels. Bei ihm oder einem hochrangigen Vertrauten eine Audienz zu bekommen, sollte noch schwieriger sein als beim Almadaner Kronverweser: Helden mit hohem Sozialstatus und vorhergehenden Ehrungen durch das Horasreich stellen hier eine Ausnahme dar; auf jeden Fall können sie hier aber die modernen horasischen Spielereien wie Visitenkarten zur Geltung bringen.

Auch Herzog Eolan wird bereit sein, die Helden zu belohnen, und auch er wird einen Nachfolgeauftrag erteilen, nachdem er den Brief studiert hat: Denn selbstverständlich hat auch das Horasreich seine "Kontaktleute" in Gareth, und deren Berichte über König Brins Stimmung und die Lage in Tobrien lassen eine derartig weitreichende Nachgiebigkeit zumindest unwahrscheinlich erscheinen. (In der Begierde, endlich den Krieg herbeizuzwingen, haben die Al-Anfaner einfach etwas übertrieben.) Die Helden sollen auch hier die Glaubwürdigkeit und die Kontakte des Sekretärs überprüfen. (Den Horasiern hatte er sich übrigens ganz offen als geldgieriger Aktenputzer vorgestellt, der wohl nur einmal im Leben so kostbare Papiere in Händen halten wird und diese Gelegenheit ausnutzen wollte.)

Eine Beschreibung des methumischen Herzogs finden Sie in der DSA-Spielhilfe 3 – **Das Königreich am Yaquir** (Geheimnisse... S. 13) oder besser in **Fürsten, Händler, ...** auf S. 82.

## Untersuchungen

Ab jetzt ist der Abenteuerverlauf derartig offen, daß wir nur noch auf einige wichtige Fakten angeben können – denn jede Gruppe wird das Problem anders angehen:

—In den Kaschemmen und Kneipen von Oberfels ist Oswin einfach als reicher Fatzke bekannt, der viele Taler springen läßt und irgendwie "für die Gareth" arbeitet.

—Statt im Hotel "Haus Yaquirien" wohnte Oswin bei einer privaten Vermieterin in Oberfels, der Bäckerin Yoella. Die habgierige Frau weiß an relevanten Dingen nur, daß Oswin

gelegentlich Nachrichten bekam, er möge ein bestimmtes (jeweils wechselndes) Lokal aufsuchen, doch kann sie auch zur Quelle von allerlei Falschinformationen werden, die sie sich natürlich teuer bezahlen läßt.

—Seine Arbeitskollegen haben allgemein keinen engeren Kontakt zu Oswin gehabt, zumal er erst seit einigen Monaten (genauer: kurz vor Beginn der Verhandlungen) zum Stab des Kronverwesers gehört. Damals rückte er als Vertreter für den erkrankten Zweiten Sekretär nach. (Ob dieser damals vergiftet wurde, um Platz für Oswin zu schaffen, sei Ihnen überlassen)

—Durch geschicktes Fragen können die Helden von einer Kurtisane erfahren, die häufig von Oswin besucht wurde.

## Die hübsche Olothenea

Die Kurtisane arbeitet in einem der besseren Freudenhäuser, die kürzlich in Oberfels entstanden sind – dem "Goldenen Lotos". Sie kennt sich recht gut in der Welt der Etikette und der Salons aus und schafft es, mit dieser Gabe auch vornehme Besucher anzulocken, die daheim eigentlich "besseres gewöhnt sind" als den Besuch eines Bordells. Olotheneas Ehrgeiz und Fernziel ist, die Mätresse eines vornehmen Delegierten zu werden – auf dem Weg dorthin will sie soviel Geld machen wie möglich.

Sie ist von Bedeutung für das Szenario, weil auch Oswin zu ihren Stammkunden zählte und ihr ein einem Anfall von Romantik sein Dossier anvertraut hat. Erst nach seiner Ermordung vermutet sie, daß das Geschreibsel einen Wert haben mag und versucht, es zu Geld zu machen – wie sie das anstellt, sei Ihnen überlassen:

Vielleicht will sie es den Helden verkaufen, vielleicht spielt sie ein gefährliches und nur zu leicht tödliches Spiel mit mehreren potentiellen Käufern.

## Das Dossier Greifenfurter

Der verräterische Sekretär hat keineswegs ein Tagebuch geschrieben. Stattdessen hat er ein Dossier verfaßt, das sein ganzes Wissen über die Intrige enthält: Detaillierte Abschriften der verfälschten Briefe, minutiöse Schilderungen aller Geheimtreffen mit horasischen und alanfanischen Kontaktleuten und sogar das (wenige), was er über deren wahre Identitäten und Hintermänner weiß oder vermutet – nichts, was die Hand Borons schwer schädigen würde, aber ausreichend, um ihre Drahtzieherschaft unbezweifelbar zu machen.

Ob Oswin Greifenfurter diese Werk geschrieben hat, um sich vor späterer Beseitigung durch die Hand Borons abzusichern, ob er irgendwann damit seine Kontaktleute erpressen oder vielleicht gar irgendwo Zuflucht erkaufen wollte, wir werden es nie erfahren – doch nun ist es das beste und wohl auch einzige Beweismittel dafür, wie rücksichtslos die Schwarze Allianz einen Krieg am Yaquir herbeiführen will.

(Das Dossier ist ein Oktavband von zwei Stein Gewicht, und wurde in einem prinzipiell einfachen, aber ohne CRYPTOGRAPHO nur recht zeitaufwendig zu entschlüsselnden Buchstaben-Versetz-Code niedergeschrieben.)



## Was nach dem Mord geschah

Oswins Kontaktleute waren drei Agenten der Hand Borons: der "Kommandant", der "Kopist" und der "Meuchler". Die drei waren so intelligent, sich in weite Kaftane mit Kopftuch und Gesichtsschleier zu hüllen und ihre sichtbaren Hautpartien mit Farbe nachzudunkeln. In ihrer Unterkunft, der Herberge "Güldenes Glück", haben sie sich als die drei Novadis Ali, Abu und Assaf ben Ishta ausgegeben, die zum Handeln in Oberfels weilten.

Zwar haben sie dadurch zumindest ein gewisses Interesse erregt, doch trotz aller Drohungen des Emirs von Amhalassih (*Bote #66*) werden sie nicht weiter beachtet – zumal sie keineswegs die einzigen Novadis im Ort und zudem klug genug sind, sich niemals nahe der Befestigungen oder Verhandlungen herumzutreiben.

Sobald sie (etwa am Morgen nach Oswins Tod) von der Ermordung ihres Mitagenten erfahren, brechen sie auf, um sich der nachfolgenden Untersuchung zu entziehen, und verlassen für alle sichtbar auf ihren Pferden die Stadt Richtung Osten. Etwa eine Stunde außerhalb der Stadt entledigen sie sich ihrer Novadikleidung, säubern ihre Haut und trennen sich – während die beiden anderen weiterreiten (und damit voraussichtlich dieses Abenteuer verlassen), kehrt der Meuchler nach Oberfels zurück, um als Kaufmann getarnt etwaige Untersuchungen des Todesfalls zu beobachten.

## Der Meuchler Golgarian

Ob dieses Mitglied der Hand Borons wirklich ein "echter Assassine" oder "nur" ein Agent mit besonderen Fernkampf- und Faustkampffähigkeiten ist, wollen wir Ihrer Entscheidung überlassen, wie schwer Sie es den Helden machen wollen: Ein Assassine, der die Prüfung im Al'Anfaner Labyrinth bestanden hat, sollte niemals einfach zu besiegen sein und ist für Helden mittlerer Stufe eigentlich geradezu tödlich.

So oder so ist er jedenfalls nach dem Aufbruch seiner Komplizen nach Oberfels zurückgekehrt, um die Untersuchung von Oswins Tod (und damit vor allem die Helden) zu verfolgen und eventuelles Beweismaterial zu erbeuten oder zu vernichten. Seine neue Identität ist die eines Kaufmannes aus Tuzak – seine Methoden sind absolut rücksichts- und gnadenlos: Ehe er es offen mit den Helden aufnimmt, heuert er einige Schlagetots mehr an, als die Gruppe Mitglieder hat und nimmt sich den gefährlichsten Helden persönlich vor.

## Sicherheitsfragen

Grundsätzlich ist zu bemerken, daß zivilisiertes Benehmen in diesem Abenteuer von höchster Bedeutung ist: Auch wenn nicht immer speziell darauf hingewiesen wird, erwarten die horasischen Gastgeber doch von allen Gästen des Ortes, daß sie sich "anständig" verhalten – wer unbedingt Krawall machen oder sonst gegen die allgemeinen Regeln verstoßen will, die in einer Stadt nun einmal beachtet werden müssen, der muß zumindest mit seiner schnellen Ortsverweisung, wenn nicht här-

teren Maßnahmen, rechnen.

Um den Landfrieden aufrechtzuerhalten, genügt üblicherweise die hiesige Wache der Landgendarmarie mit einer Sergeantya und zehn Korporalen. (Eine Veteranin, zehn erfahrene Kämpfer, die jeweils in Zweiergruppen patrouillieren.)

Die Delegierten werden jeweils von ihren Leibwachen geschützt. Gegen besondere Krisen, wenn schnelle Schritte zur Ergreifung von Feinden des Staates und der Ordnung nötig sind, hält die Kronvöglin etwas Spezielles bereit: Eine Magierin der Arcanen Garde ist zur Absicherung der Verhandlungen und zur Bekämpfung von Attentätern nach Oberfels abgesandt worden.

## Magistra Silandris

Die erfahrene Magierin ist nicht nur außerordentliche Lehrmeisterin an der Halle des Vollendeten Kampfes zu Bethana, sondern auch Offizierin der horasischen Armee im Range einer Capitanya – und in Oberfels als Sicherheitsberaterin und Personenschützerin anwesend.

Ihre Vorgehensweise ist ebenso simpel wie effektiv: Silandris läßt ihre Untergebenen – neben zwanzig Soldaten auch zwei Spezialisten zum Öffnen von Schlössern und für anderes Diebeshandwerk – den Raum mit eventuellen Feinden öffnen und wirkt dann einen PARALÜ auf sämtliche Anwesende, die nicht zu ihrem Trupp gehören. Alle Versteinerten werden – sofern sie nicht offensichtlich Geiseln etc. sind – mittels mitgeführter Hand- und Fußfesseln angekettet, entkleidet und durchsucht, danach werden sie von den Soldaten an einen sicheren Ort gebracht, bis die Versteinigung (nach etwa einer Stunde) aufhört.

*Werte:*

**MU 15; CH 14; KK 11; Stufe 12; MR 13**

**LE 45; AE 65; AT/PA 15/0 (Flamenschwert)**

*Meisterliche Sprüche:* PARALÜ 13, BLITZ DICH FIND 11

### Verwendung im Spiel:

Magistra Silandris ist vor allem für jenen Zweck anwesend, falls die Helden sich provokanter verhalten, als es Ihrer Meinung nach tolerabel ist – denn Sie sollten nicht zulassen, daß die Organisatoren des Konventes als feige oder unfähige Tölpel erscheinen, die sich alles bieten lassen. Da ein umfassender Einsatz ihrer Magie die Magistra weitgehend ihrer AE berauben wird, agiert sie nur, wenn die Horasier die Gefangennahme der Helden tatsächlich als sehr wichtig ansehen – aber dann gibt es kaum eine Wahrscheinlichkeit, daß die Störenfriede nicht alsbald im Kerker zu sich kommen und den aufmerksamen Verhörspezialisten der Staats-Advokatur (des horasischen Sicherheitsdienstes) gegenübersehen.

Denkbar ist auch, daß die Magisterin bei einem Angriff des Meuchlers Golgarian im letzten Moment erscheint und die Haut der Helden rettet – doch diese für Spieler ungemein demütigende Variante sollten sie nur nutzen, wenn die Helden ausgesprochen unbeholfen agieren und dadurch einen Dämpfer verdient haben.



## Nebencharaktere

Den folgenden Gestalten ist gemein, daß sie keinen Bezug zur eigentlichen Handlung haben, aber sich gut als "Zufallsbegegnungen" eignen, die einen Eindruck von den Vorgängen rund um den Kongreß geben.

**Adnan Kurionder:** Ein junger und recht ahnungsloser Korrespondent einer der vielen kleineren Gazetten des Horasreiches, der sich an die Fersen der Helden heftet, da irgendjemand sie als "bekannte Heroen" identifiziert hat. (Diese Figur ist gut geeignet, um bereits vorhandene Paranoia weiter zu verstärken.)

**Matricia Lordando:** Eine Advokatin, die einem der Helden ihre juristische Unterstützung bei den Verhandlungen anbietet und als frühe Lobbyistin davon lebt, den verschiedenen Unterhändlern gegen klingende Münze die Interessen ihrer Klienten ans Herz zu legen. Wenn nichts anderes fruchtet, mag sie sogar der Gruppe eine Audienz verschaffen können. Kostenpunkt: etwa fünf Dukaten

**Meister Jarras:** Ein Troubadour, der dem horasischen Publikum Lieder über die Heldentaten von Murak-Horas und die sinnlose Brutalität der garethischen Zerstörer Bosparans singt und damit zwar nicht zum Krieg aufruft, den Krieg mit dem Mittelreich aber als unvermeidlich und vielleicht sogar wünschenswert hinstellt. Ob die Helden ihm auf die ein oder andere Weise entlocken können, daß er gegen Bezahlung von einem "patriotischen Edelmann" aus Dröl (oder Mengbilla?) geschickt wurde, ist fraglich.

**Yovanna di Perozza:** Eine "Künstlerin", die sich auf schnelle und daher etwas billigere Erinnerungsgemälde spezialisiert hat: Von diversen Unterlingen hat sie reihenweise Bilder jeglicher Größe mit vornehmen Herren- und Damenfiguren und den Götterhäuptern von Mantrash'Mor im Hintergrund vorfertigen lassen, in die sie nur noch schnell die Gesichtszüge der Kunden samt ihrer angeblichen Verhandlungspartner einfügt. Kostenpunkt: zwischen 1 D (Miniatur) und 25 D (lebensgroßes Vollporträt).

**Michal Krautnickel:** Ein Waffenhändler aus Angbar, dessen Waren vor einem Jahr an der Grenze beschlagnahmt wurden und der nun sämtliche vornehm gekleideten Herrschaften darum bittet, seine Petition zu unterzeichnen, in der er die vollständige Entschädigung aller enteigneten Kaufleute fordert.

## Aufklärung des Durcheinanders

Den Hinweis auf "die Novadis" sollten die Helden nach einiger Zeit bekommen, wenn sie nur eifrig und klug genug in den Tavernen herumfragen. Zwar besteht hier nun die Gefahr, daß sie schulterzuckend oder stolz Bericht erstattet und in einem Aufwasch den Emir von Amhallas als den Drahtzieher der Intrige "enttarnen", doch an der Beilegung der Krise ändert das im Prinzip wenig – und irgendwie werden KGIA und

## Gerüchte

Selbstverständlich schwirren in Oberfels Gerüchte aller Art umher, die sich größtenteils mit aktuellen Ereignissen und deren denkbarer Auswirkung auf die Verhandlungen befassen.

Besonders "beliebt" sind neben der Invasion Borbarads im allgemeinen folgende spezielle Themen (notfalls mit 2W6 zu ermitteln):

- 2 – der Trappenfurter Ehrenhändel (*Bote #66 und früher*) – muß das Mittelreich für die Hinrichtung eines liebfelder Banditen Abbitte leisten?
- 3 – die Vinsalter Verhandlungen mit Nostria (*Bote #62*) – werden sie als Druckmittel gegen Gareth weitergeführt, oder dem Friedensschluß geopfert?
- 4 – der Brand im mittelreichischen Kriegshafen Perricum (*Bote #66*) – wird die Westmeerflotte ins Perlenmeer verlegt?
- 5 – die neuen Schußwaffen der Horaslegion und der Streit der Zwerge (*Bote #67*)
- 6 – der Anspruch Alriks ben Abus auf den Kalifentitel (*Bote #66*) – kann die Schwarze Allianz (Al'Anfa und Mengbilla) auf diese Weise die Novadis zu Vasallen machen?
- 7 – der Ritt des horasischen Freiwilligenheeres gegen Borbarad (*Bote #66*) – ist es doch eine Kriegslist, um in den Rücken der Mittelreicher zu gelangen?
- 8 – das Auftauchen Eslams von Eslamsbad (*Bote #66*) – wird Almada unabhängig(er)?
- 9 – die Drohungen des Emirs von Amhallassih – fühlen sich die Novadis so vor Kopf gestoßen, daß sie aus Wut über den Kongreß der Kaiserreiche einen Angriff wagen?
- 10 – das Beharren der Garether, daß die Königskrone der Zyklopeninseln dem Haus Thaliyin (bzw. dem Sohn des verstorbenen Seekönigs Mermydion – Haridiyon) zustehe – werden davon sogar die Verhandlungen gefährdet?
- 11 – das Schicksal des Prinzen Romin Galahan von Kuslik – ist er verhaftet, ist er frei, baut er irgendwo ein Söldnerheer zur Rückgewinnung seines Erbes auf?
- 12 – ein aktuelles Thema aus *Bote #67*



Staats-Advocatur schon die wahren Übeltäter zumindest identifizieren können, auch wenn die Helden davon natürlich kaum etwas erfahren werden.

Zu erwischen sind "die Novadis" natürlich nicht mehr – doch da ist immer noch die Kurtisane Olotheana und ihr Wunsch, das Dossier zu versilbern: Eine einfache Mischung von Ermittlung und Kampf wäre es, wenn die Helden schlichtweg von ihr hören, ihr das Dossier abkaufen und dann beim Transport des Buches zu ihrem Auftraggeber vom Meuchler und seinen Gedungenen Schergen attackiert werden.

Mehr das rollenspielerische Element wird betont, wenn die Kurtisane das Buch bereits verkauft hat – etwa an den Korrespondenten einer großen Gazette – und dieser erst einmal gefunden und überzeugt werden muß, das "brandheiße Material" nicht zu verwenden.

Für Spieler, die eher den Kampf lieben, bietet sich hingegen an, daß Gulgarian bereits den Helden zugekommen ist, wenn sie an das Dossier wollen und sie nur noch die ermordete Kurtisane vorfinden – daran schließt sich naturgemäß eine sehr aktionsreiche Hatz auf Mörder und Buch an.

## Noch lose Fäden?

In einem Szenario wie diesem kann es leicht geschehen, daß die Helden und damit die Spieler einzelne Handlungselemente und Hintergründe nicht richtig oder gar nicht mitbekommen. Für die Spieler ist es befriedigend, wenn sie in einem abschließenden Gespräch offene Fragen durch eine Meisterfigur (vermutlich also Kronverweser Dchijndar oder Herzog Eolan) beantwortet bekommen, rein aventurisch ist aber fraglich, wie weit die Helden in alle Details eingeweiht werden – hier müssen sie einen Weg wählen, der in die "Informationspolitik" ihrer Kampagne und vor allem zu den Helden paßt: Wer zuvor um jeden Dukaten geschachert hat, wird kaum zusätzliche "Handelsware" in Form delikater Staatsgeheimnisse erhalten.

## Ausklang

Wenn die Helden den Fall weitgehend geklärt und das Dossier sicher zu ihrem Auftraggeber gebracht haben, ist auch der Krieg abgewendet und der endgültige Friedensschluß ein gutes Stück näher gerückt – denn beide Seiten kommen zu dem Schluß, daß sie fortan besser auf gegenseitige Vorwürfe und Bezeichnungen verzichten sollten, wenn schon ganz andere an einem Zerwürfnis stricken.

Vor der nächsten Verhandlungsrunde werden beide Seiten ihre Standpunkte überprüfen und der Druck von außen wird die zwei Reiche wieder näher zusammenrücken lassen.

Ach ja: In Gareth wird sich alsbald Kaiserinmutter Alara entsetzt über die Untreue einiger Mitarbeiter der Hofmarschällin Argiope Paligan äußern – "sämtliche" Schuldigen werden natürlich sogleich vom Hofe verbannt...

Und wenn die Helden nichts (oder weniger) erreicht haben?

Keine Sorge – zur Entspannung kommt es dennoch, es werden dann eben nur die jeweiligen Geheimdienste eine größere Rolle gespielt haben und dementsprechend die Belohnung der Helden kleiner ausfallen.

## Der Bemühungen Lohn

Die "inneraventurischen" Belohnungen variieren selbstverständlich, je nachdem, auf wessen Seite sich die Helden geschlagen haben. Dennoch sind gewisse Grundzüge stets gleich: Als rein finanzielle Entlohnung werden etwa **fünfzig Dukaten** für die Briefe, **hundert Dukaten** für das Dossier als angemessen betrachtet. Durch Feilschen läßt sich der Preis um jeweils hundert Dukaten heraufreiben, doch dann sollten Sie rigoros die übrigen Belohnungen zusammenstreichen – die Helden haben sich als wenig nobel erwiesen!

Wenn die Helden direkt zu Herzog **Eolan** gegangen sind und sich als ehrenhaft erwiesen haben, wird er ihnen durchaus wohlwollend gegenüberstehen: Wer bereits eine Karriere im Horasreich verfolgt, erhält durch seine Fürsprache einen direkten Wurf auf Beförderung bei verdoppelter Wahrscheinlichkeit, alle anderen eine spezielle Auszeichnung: Die *Horaskaiserliche Bürger-Verdienstmedaille* für horasische Untertanen, die *Herzoglich Methumier Meritenmedaille* für andere.

Da das **Mittelreich** über kein so ausgeklügeltes System an Ehrenbeweisen verfügt, werden Sie hier eher improvisieren müssen, doch auch der Kronverweser wird sich eifrig den Helden gegenüber dankbar zeigen und sich ihre künftige Treue durch Dankesbezeugungen sichern wollen – ob etwa ein handschriftlicher *Dankesbrief des Kronverwesers* (oder gar des Reichsbhüters) von Ihrer Runde als die enorme Ehrung erkannt würde, die sie nun einmal darstellt, müssen Sie selbst entscheiden.

Die Abenteuerpunkte-Vergabe wiederum hängt stark von dem ab, was die Helden vollbracht haben:

**50 AP** (pro Held) gibt es generell für jeden Spielabend, den das Szenario gedauert hat – schon aufgrund der vielen Erfahrungen.

**+10 AP** für alle, die persönlich an der Vertreibung der Straßenräuber mitgewirkt haben.

**+20 AP** für alle, wenn sie den Wert der Briefe erkennen und sie entsprechend sorgfältig und wohlüberlegt behandeln.

**+10 AP** für gutes Rollenspiel im Umgang mit Haushofmeistern und anderen Schranzen.

**+10 AP** für gutes Rollenspiel gegenüber hohen Würdenträgern

**+30 AP** für wohlüberlegte und ideenreiche Recherchen und Ermittlungen

**+50 AP** für die Erbeutung des Dossiers

**+30 bis +50 AP** für den Sieg über den Meuchler, je nachdem, wie gefährlich Sie ihn dargestellt haben.